

تم تحميل الملف من موقع
البوصلة التقنية
www.boosla.com

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

دورة الفيچوال بيسك

تعلم الفيچوال بيسك مع الصقر الجراح

Member of Microsoft Visual Studio 
Microsoft

Visual Basic



مقدمة

(من لا يشكر الناس لا يشكر الله)

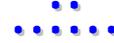
..
-:: hi_hacker ::-

..
-:: Deseel ::-

الفهرس

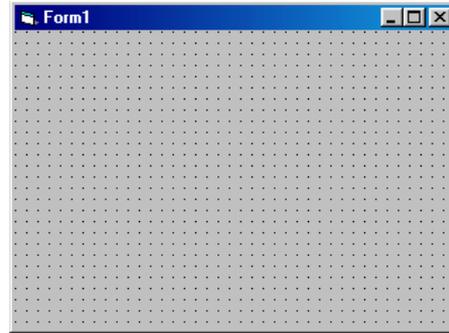
• -
• -
• -
• -
+++++

• -
• -
Picture box , image box • -
• -
• -
• -
• -
• -
• -
• -
• -



• الفورم:

الفورم ستكون هي النافذة الأساسية لمشروعك ... وكذلك ستكون هي الصندوق الذي يحتوي على كل الكائنات الأخرى التي تضيفها للفورم، لذا فيمكن أن نعتبر الفورم هي أهم كائن في المشروع، و هذه هي نافذة الفورم:



وهي كما ترى عبارة عن شكل رباعي قائم الزوايا يحتوي في الأعلى على شريط العنوان المكتوب فيه **Form1** وبجواره أيقونة الفورم ... ويحتوي على عدد من النقاط الفرق بين كل نقطة وأخرى ١٢٠ **Twip**...

بالضغط بالزر الأيمن من الماوس على الفورم تظهر لك قائمة بعدد من الإمكانيات التي تقدمها لك الفورم مثل ...

View Code: هذا الأمر يقوم بإظهار نافذة الكود ... في هذه النافذة تستطيع كتابة الكود الخاص بالفورم.

Menu Editor: هذا الأمر يقوم بإظهار نافذة محرر القوائم ... وهي النافذة التي تساعدك في إضافة قوائم إلى مشروعك.

Lock Controls: هذا الأمر يجعل جميع الأدوات في الفورم غير قابلة للتحريك ... وذلك إذا كنت قد وضعت الوضع النهائي لهذه الأدوات...

Paste: وهذا للصق شئ علي الفورم.

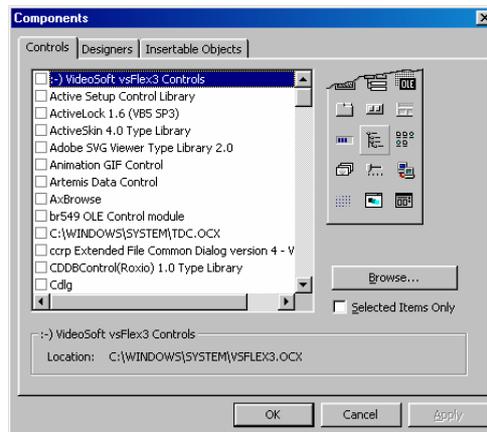
Properties: يقوم هذا الأمر بنقلك إلى نافذة الخصائص.

• شريط الادوات:

يمكن أن نقول أن شريط الأدوات من الكائنات أو النوافذ الرئيسية في بيئة التطوير **Microsoft Visual Basic 6.0** وهو الشريط الذي يحتوي على كل الأدوات التي يمكن أن تضيفها للفورم من صندوق صورة **PictureBox** أو ميقاتي **Timer** أو صندوق نص **TextBox** أو صندوق عنوان **Label** أو غير ذلك..

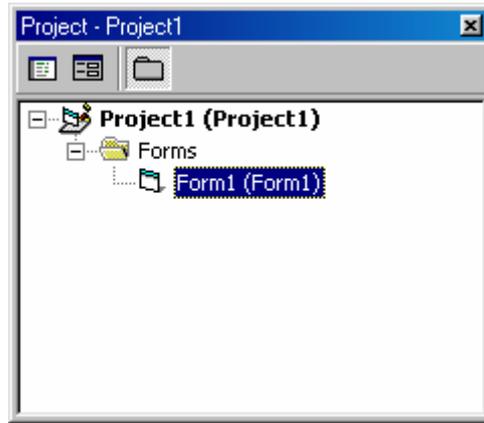


و يمكن اضافة ادوات اخري لهذا الشريط بالضغط عليه بالزر الايمن و اختيار الامر **Components** ستظهر لك هذه الشاشة:



فقم باختيار الاداه التي تريدها ثم اضغط **Apply** ثم **OK**، و اذا اردت ادخال ادوات **ActiveX** او **DLL** فقم باختيار **Browse** ثم اختر الاداه..

• نافذة الفورمات:



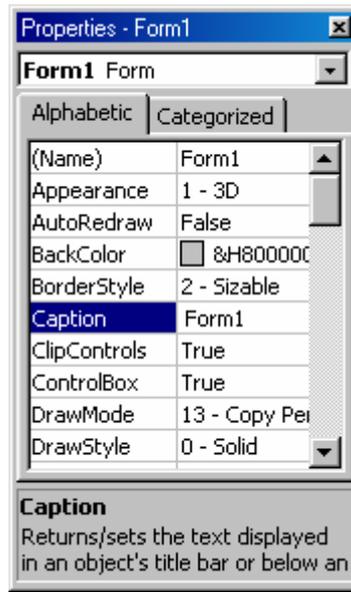
هذه هي نافذة الفورمات وهي كما ترى تحوي كائنات و احيانا اكثر ... الأول هو كائن فهرس **Directory** واسمه **Forms** وهو الفهرس الذي يحتوي على كل الفورم التي ستضيفها للمشروع، و من الممكن وجود **Directory** اخر عند اضافته **Module** او **Class Module** ... الخ

والكائن الآخر هو كائن من نوع فورم **Form** واسمه **Form1**...

تمنحك نافذة الفورمات القدرة على عدد من الأشياء التي تراها بمجرد ضغطك بالزر الأيمن بالماوس على أي كائن من الكائنات في مستكشف المشروع مثل الحفظ والإلغاء وغير ذلك..

• نافذة الخصائص:

هذه النافذة تحتوي على خصائص جميع الكائنات والأدوات التي تضيفها لمشروعك، بما فيها خصائص الفورم، و تختلف الخصائص الخاصة بكل اداة عن الاخرى ماعدا بعض الخصائص المشتركة بين بعض الادوات، وهذه هي نافذة الخصائص:



وهي كما ترى تحتوي على الخاصية في اليسار ... وقيمتها في اليمين ...
فمثلا الخاصية **Caption** تجد أن قيمتها **Form1** وهكذا ...

ومن شكل النافذة تلاحظ أن الخصائص فيها مرتبة تبعا للترتيب الأبجدي من أعلى لأسفل فيما عدا الإستثناء الوحيد وهي الخاصية **Name** و يمكن ترتيبها خصائصيا عن طريق الضغط علي **Categorized** بجانب **Alphabetic** ...

ومن الملاحظ أن كل كائن في البرنامج يحتوي على مجموعة من الخصائص التي تختلف من كائن لآخر وكذلك عدد من الخصائص المشتركة وذلك لأن هذه **Name** بين الكائنات ... فمثلا كل الكائنات تمتلك الخاصية الخاصة من الخواص اللازمة في الفيچول بيسيك..



الأداة الأولى : هي أداة **Pointer** وهي تعيد مؤشر الماوس إلى السهم الطبيعي إذا كان المؤشر على إحدى الأدوات أو الأشكال الأخرى غير الوجه الطبيعي.

الأداة الثانية : **PictureBox** وهي أداة تتيح لك إضافة صورة إلى البرنامج ... وادماج هذه الصورة إلى البرنامج.

الأداة الثالثة : **Label** وهي أداة تتيح لك إضافة عنوان إلى البرنامج ... أو نص في أي مكان من الفورم ...

الأداة الرابعة : **Text Box** وهي أداة تتيح لك أن تترك للمستخدم فرصة إدخال بيانات مثل اسمه..

الأداة الخامسة : **Frame** وهي أداة تتيح لك صنع **Frame** إطار وتضمين بعض الأدوات بداخل هذا الإطار.

الأداة السادسة : **Command Button** وهي أداة زر أمر حيث تتيح لك أن تجعل للمستخدم زرا ليضغط عليه عند تنفيذ أمر معين.

الأداة السابعة : **Check Box** وهي أداة نقطة اختبار ... وتتيح للمستخدم استخدام خيارات **Options** التي تضعها في البرنامج.

الأداة الثامنة : **Option Button** وهي أداة نقطة اختيار ... وفيها يمكنك أن تختار اختياراً ما من عدة إختيارات.

الأداة التاسعة : **Compo box** وهي أداة تضيف إليها قائمة منسدلة مثل ليختار المستخدم منها إحدى القيم

الأداة العاشرة : **ListBox** وهي أداة قائمة **List** تشبه القائمة السابقة ولكن مع الفرق أن هذه الأداة ليست منسدلة.

الأداة الحادية عشر : **HScrolBar** وهي أداة شريط الإنزلاق العرضي ... وتستخدم في إنزلاق الصور والكائنات الأكبر من اللازم عرضياً.

الأداة الثانية عشر : **VScrollBar** وهي أداة تشبه السابقة ولكن شريط إنزلاق طولي وليس عرضي.

الأداة الثالثة عشر : **Timer** وهي أداة الميقاتي ووظيفتها أنها تقوم بأداء عمل معين أو عدة اعمال معينة بصفة دورية كلما مر زمن معين تحدده.

الأداة الرابعة عشر : **DriveListBox** وهي أداة عبارة عن **ListBox** فيه أقسام القرص الصلب وقسمي القرص المرن والسي دي.

الأداة الخامسة عشر : **dirListBox** وهي عبارة عن أداة **ListBox** تقوم بعرض المجلدات **Folders** في مسار معين تحدده أنت.

الأداة السادسة عشر : **FileListbox** وهي عبارة عن أداة **Listbox** تقوم بعرض الملفات **Files** في مسار معين.

الأداة السابعة عشر : **Shape** وهي عبارة عن اداة رسم شكل.

الأداة الثامنة عشر : **Line** وهي أداة رسم خط على الفورم.

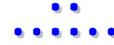
الأداة التاسعة عشر : **Image** وهي أداة إضافة صورة وتختلف بعض الاختلافات عن الأداة **PictureBox** .

الأداة العشرون : **data:** وهي أداة تستخدم في ربط البرنامج بقاعدة بيانات خارجية.

الأداة الحادية والعشرون : **OLE** وهي أداة ربط وتضمن ملفات وبرامج خارجية ضمن برنامجك.

مع العلم أن معظم هذه الادوات ليست موجودة في صندوق الادوات عليك

إضافتها بنفسك



يحتوي الفيچوال بيسيك علي ١٢ قائمة، و هم كالتالي:

القائمة File: تحتوي علي اوامر اساسية، مثل فتح و حفظ مشروع، و فتح مشروع جديد، و تحويل البرنامج الي امتداد **Exe**..

القائمة Edit: تحتوي علي اوامر التحرير العادية بالاضافة الي اوامر اخري.

القائمة View: تعمل محتويات هذه القائمة علي اظهار بعض الاشياء مثل صفحة كود و فورم و صندوق الادوات...الخ

القائمة Project: تحتوي هذه القائمة علي اوامر خاصة بمحتويات المشروع مثل اضافة **Module** او **ClassModule** او غيرها..

القائمة Format: بهذه القائمة يمكنك تنسيق برنامجك، مثلا وضع زر في منتصف الشاشة تماما او محاذاته الي اليمين او اليسار او غيره، و بها ايضا الامر **LockControls** الذي يمكنك من عدم السماح بتحريك او تغيير حجم اي كائن، و يمكنك ازالته بالضغط عليه مرة اخري...

القائمة Debug: تحتوي هذه القائمة علي معظم اوامر التشغيل، و منها اختيار طريقة تنفيذ البرنامج، مثل تنفيذ سطر واحد منه **StepInto**، او تنفيذه كله **StepOver**، او الامر السابق **StepOut**، او التنفيذ حتي السطر الذي يوجد عليه مؤشر الكتابة **RunToCursor**، و **BreakPoints** التي تظهر باللون الاحمر عند كتابة الكود، فعند اختيارها يتم توقف مؤقت للبرنامج اثناء تشغيله...

لقائمة Run: من خلال هذه القائمة يمكنك تشغيل او ايقاف البرنامج، و اعادة تشغيله..

القائمة Query: تحتاج هذه القائمة الي جمل استعلام **SQL**..

القائمة Diagram: تحتاج هذه القائمة الي **SQL** او **ORACLE**..

القائمة Tools: تحتوي هذه القائمة علي اوامر كثيرة مثل **AddProcedur** الذي يمكنك من كتابة اجراء جديد و لكن يجب ان تكون في صفحة الكود عند اختيار هذا الامر، اما **ProcedureAtributes** فهو يمكنك تخصيص بعض الاشياء للاجراء الذي انشأته مثل تغيير **ID** و غيرها..

القائمة Add-Insert: تحتوي هذه القائمة علي برامج مستقلة توفر خدمات للبرنامج.

القائمة Window: تنظم هذه القائمة صفحة الكود و الفورم ليكونا ظاهرين مع بعضهما..

القائمة Help: تحتوي هذه القائمة علي متعليمات خاصة ولا يمكنك فتحها الا اذا تم تحميل **MSDN**، و بها ايضا الصفحة الخاصة بنبذة عن اللفجوال..



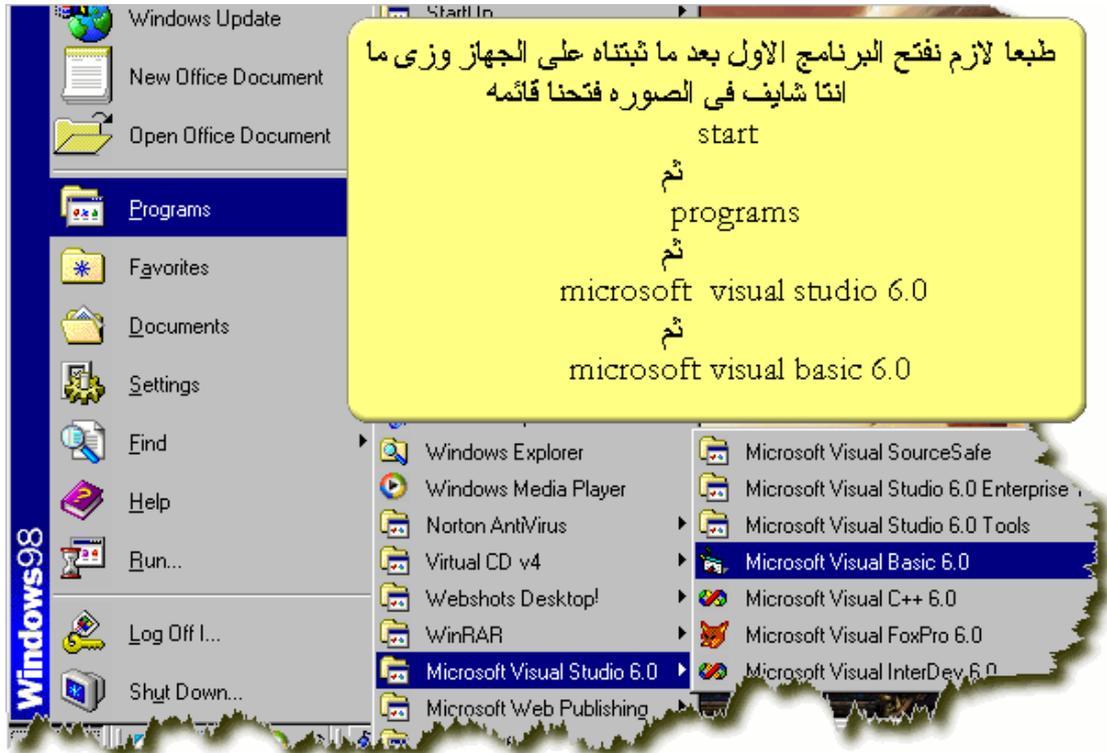
من اهم المصطلحات التي يجب معرفتها عند استخدام الفيجوال بيسيك..

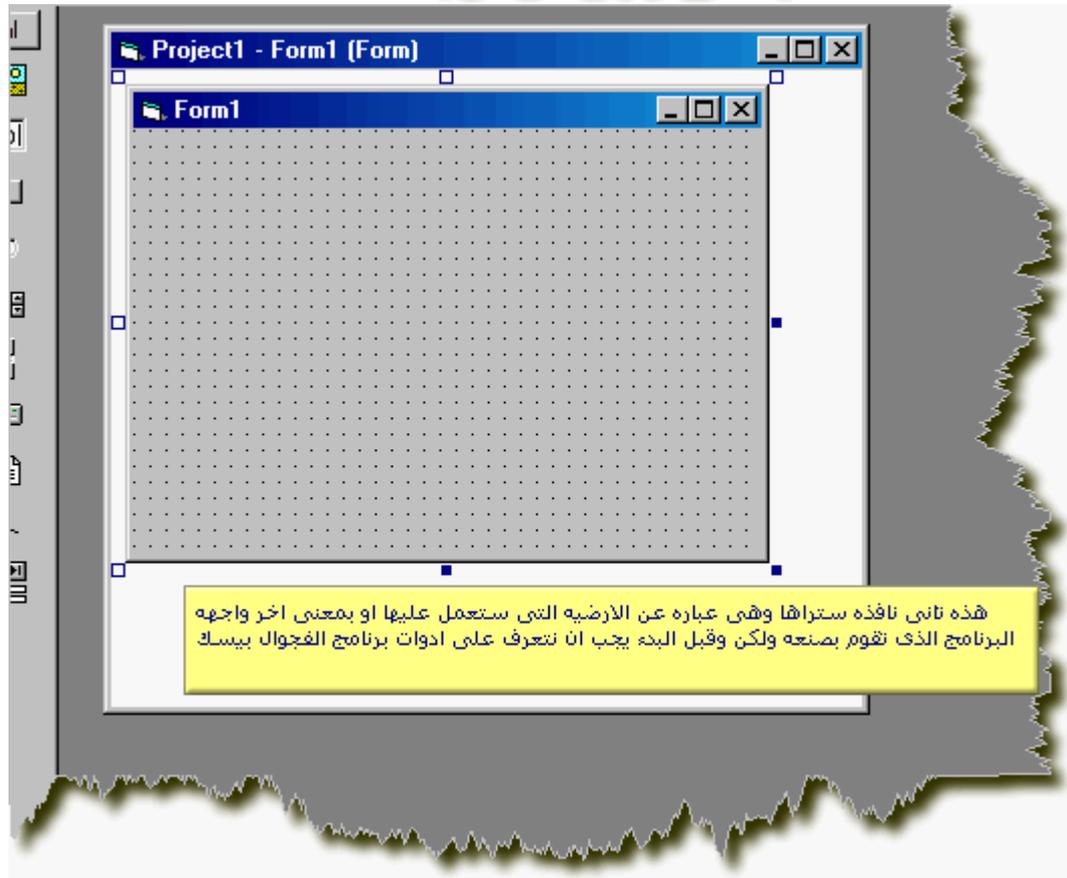
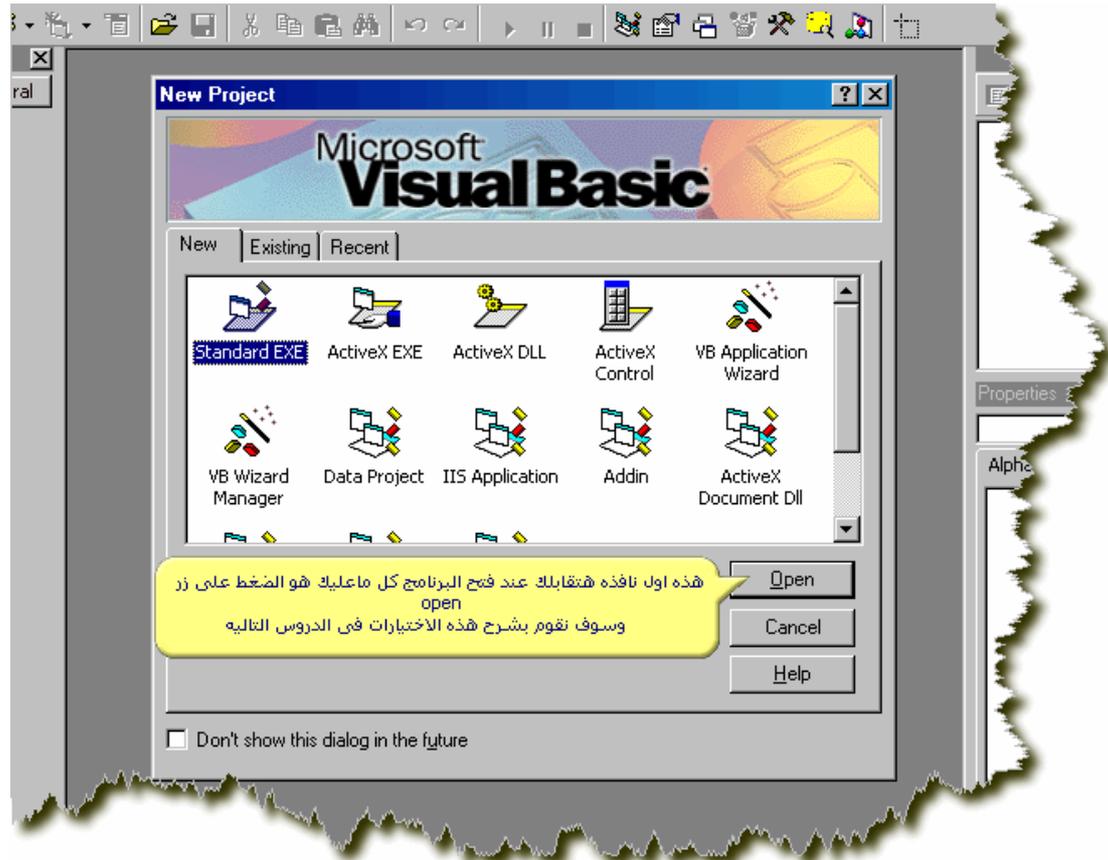
- **ادوات Controls:** هي ادوات تحكم خاصة بالفيجوال تم تصميمها لاستخدامها بأكثر من طريقة...
- **حدث Event:** هو فعل ما يقوم به الجهاز او المستخدم مثل ضغط زر من لوحة المفاتيح او زر الفأرة..
- **الوظائف Methods:** هي وظائف محددة يمكن للكائن ان يقوم بها مثل **Me.Hide** فهي وظيفة خاصة بالفورم فقط..
- **كائن Object:** و هو كائن (اداه) خاص له مميزاته الخاصة من خصائص و وظائف و احداث يمكن ان ينجزها..
- **اجراء Procedure:** هي اجراء مقطع او اكثر من التعليمات في البرنامج (الكود) و تكتب عادة لغرض معين، و غالبا تكون متصلة بحدث لذا تسمى "الاجرائات الحديثة **Event Procedure** ..
- **الخصائص Properties:** هي مزايا الكائن، مثل حجمه و مكانه في الشاشة و لونه و اسمه.. الخ



بسم الله الرحمن الرحيم
السلام عليكم ورحمه الله وبركاته
سوف أقوم ان شاء الله بشرح برنامج الفجوال ببسك في سلسله
دروس مصوره وسوف نقوم ان شاء الله بصنع برامج صغيره
وبالتدريج سنصل الى البرامج الكبيره
((((نحن العرب مبتكرين وليس مقلدين))))

اخوكم في الله (((الصقر الجارح)))



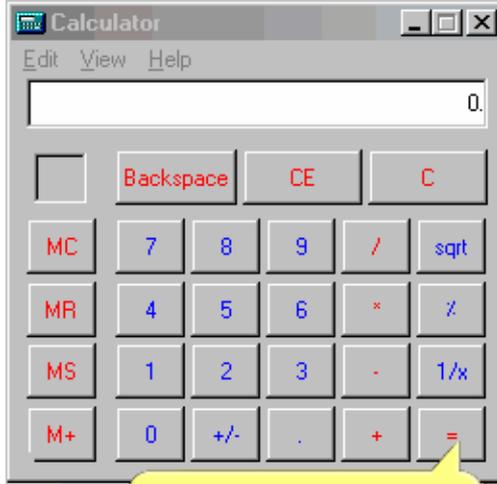




pointer	picture box
label	text box
frame	command button
check box	option button
combo box	list box
hscroll bar	vscroll bar
timer	drive list box
dir list box	file list box
shape	line
image	data control
OLE	

يجب ان تتسم بالعبر اخى الفاضل فلا تستعجل المعلومات في هذه المرحلة فقط كل ما عليك هو معرفه اسماء الادوات وفي الدروس التاليه سنعلم استخداماتها

سوف اقوم بشرح الادوات التي عرفنا اسمائها من قبل وستتعلم استخدامها وسوف نتناول هذه الادوات حسب اهميتها وكما ترى فقد فتحت برنامج الحاسبه المرفق مع برنامج الويندوز لكي يتم الشرح عليه وكما ترى فان الحاسبه تتكون من مجموعه اجزاء فمثلا توجد الشاشة التي تكتب فيها الارقام التي تريد حسابها كما يوجد ايضا بعض الازرار والتي تساعد في اجراء العملية الحسابيه ويطلق على هذه الازرار اسم (command button)



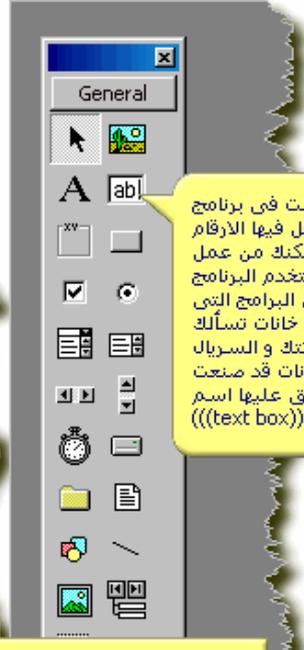
فمثلا زر (=) قد صنع باداه command button الموجوده في الفجوال بيكس وهكذا بالنسبه لباقي الازرار (ا وآ و ؤ و ء و الخ)



هذه هي الاداه المستخدمه في عمل الازرار في برنامج الحاسبه وسوف نتعلم بالتفصيل كيفيه عملها في الدروس القادمه ولكن يجب الان ان تعرف ان هذه الاداه التي تستخدم لعمل اي زر لاي برنامج في الدنيا ويطلق على هذه الاداه اسم (command button)



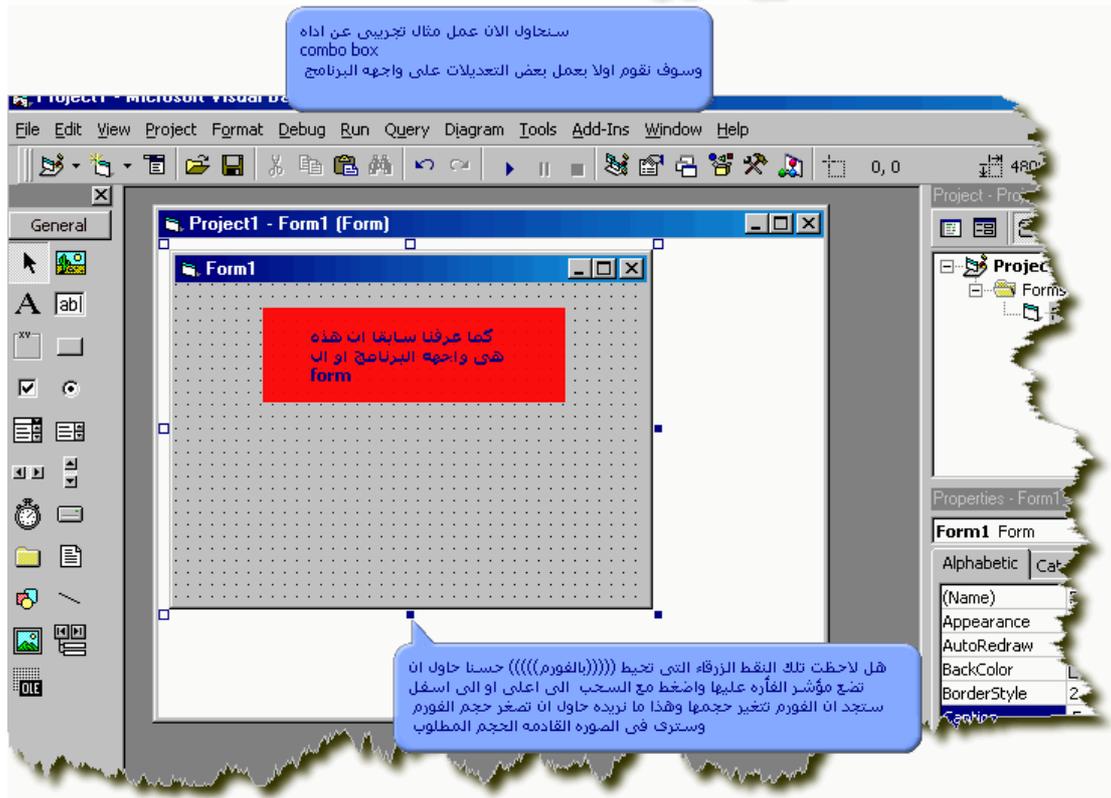
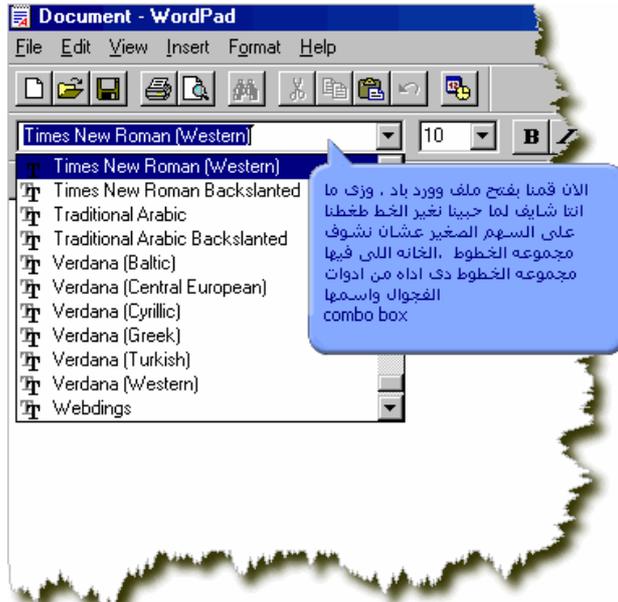
مازلنا مع برنامج الحاسبه . هل ترى هذا المكان الذي تدخل فيه الارقام المراد اجراء العمليات عليها هذه ايضا اداة من ادوات الفجوال بيكس تسمى text box



هذه الاداه التي استخدمت في برنامج الحاسبه لعمل خانة تدخل فيها الارقام وهي ايضا الاداه التي يمكنك من عمل فراغات ليقوم بملئها مستخدم البرنامج فمثلا ترى في كثير من البرامج التي تقوم بتهيئتها على جهازك خانات تسألك عن اسمك واسم شركتك و السريال نمبر وكل هذه الخانات قد صنعت بهذه الاداه ويطلق عليها اسم (((text box)))

باشباب هذا شرح سريع لادوات الفجوال بيكس وهو شرح مهم جدا للمبتدئين لكي تعرف اسماء الادوات وما هي استخداماتها لاننا في الدروس التاليه سوف نقوم بذكر اسم الاداه فقط فيجب ان تعلم ما هي وماذا تفعل واين تجدها ولتكممل شرح باقي الادوات

منتديات العاصفة



كما ترى الآن لقد قمنا بتصغير حجم الفورم الى الحجم المطلوب ١-

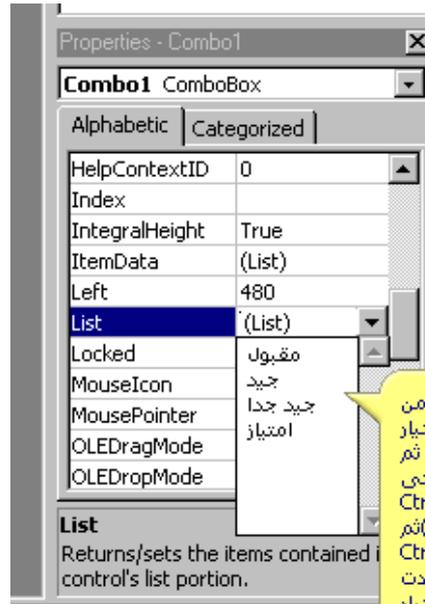
٢- الآن تريد وضع هذه الاداه combo box على الفورم . قم بالضغط مرتين بزر الفأرة الايسر عليها . الآن انت تراها على الفورم

٣- الآن يمكنك تحريك الاداه ووضعها في المكان المناسب على الفورم . قم بالضغط على الاداه واسحب مع الاستمرار في الضغط وحرك الاداه نحو المكان الذي تريد وضعها فيه ثم حرر الماوس . كما يمكنك ايضا باستخدام النقاط الزرقاء التحكم في عرض الاداه فكما ترى لقد قمت بزيادة عرض الاداه عن طريق النقاط الزرقاء ملاحظه:النقاط الزرقاء هي التي يمكنك من التحكم في حجم الاداه وهذه الخاصية في معظم الادوات فلن اتطرق للحدث عن حجم الادوات ثانياً

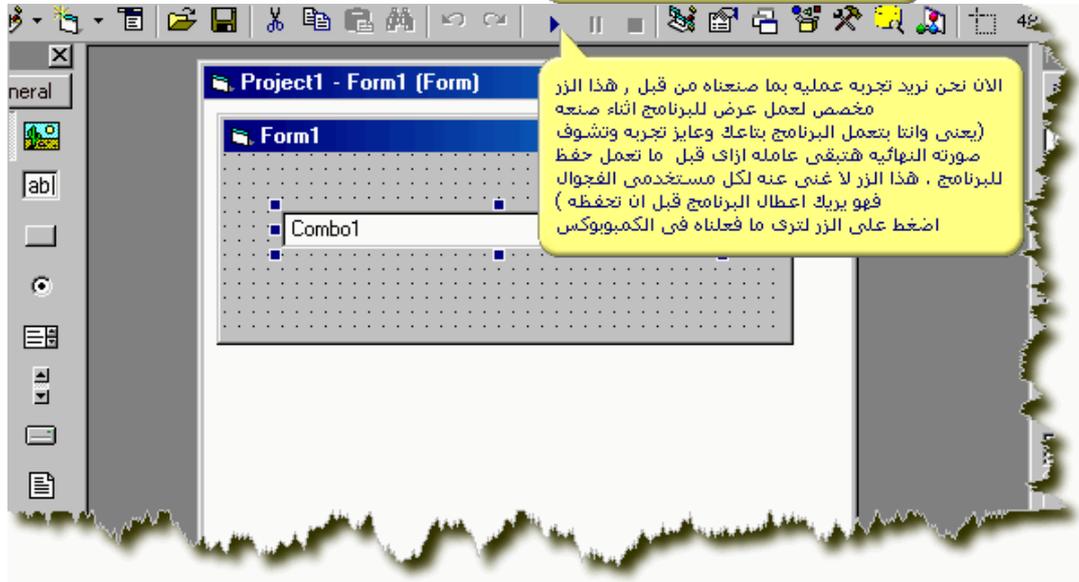
في هذه الحالة نحن نتعامل مع اداه combo box ونريد تعديل بعض الخصائص ولهذا يجب ان تتأكد اولاً انك ضغطت على اداه الكمبيوتر بعد ان وضعتها على الفورم ضغطة واحدة فقط وسوف تتغير شاشة الخصائص او property window وتظهر شاشة خصائص الكمبيوتر فكما ترى اصبح اسمها properties-combo1 وهكذا بالنسبة لباقي الادوات فاذا اردت تعديل في خصائصها يجب ان تضغط على الاداه اولاً لتظهر شاشة خصائصها

الآن نريد ملء الكمبيوتر بمجموعه اختيارات ولنفرض اننا صنعنا برنامج لنتائج الطلاب فيجب ان يكون هناك اختيارات . هل هذا الطالب تقديره جيد وهل هذا الطالب تقديره امتياز مع مرتبه سفيح ولكي نقوم بملء الكمبيوتر نضغط على الكمبيوتر بعد ان وضعنا على الفورم ثم نذهب الى property window ونضغط على خاصية list سيظهر سهم صغير اضغط عليه ليفتح لك خانه فارغه

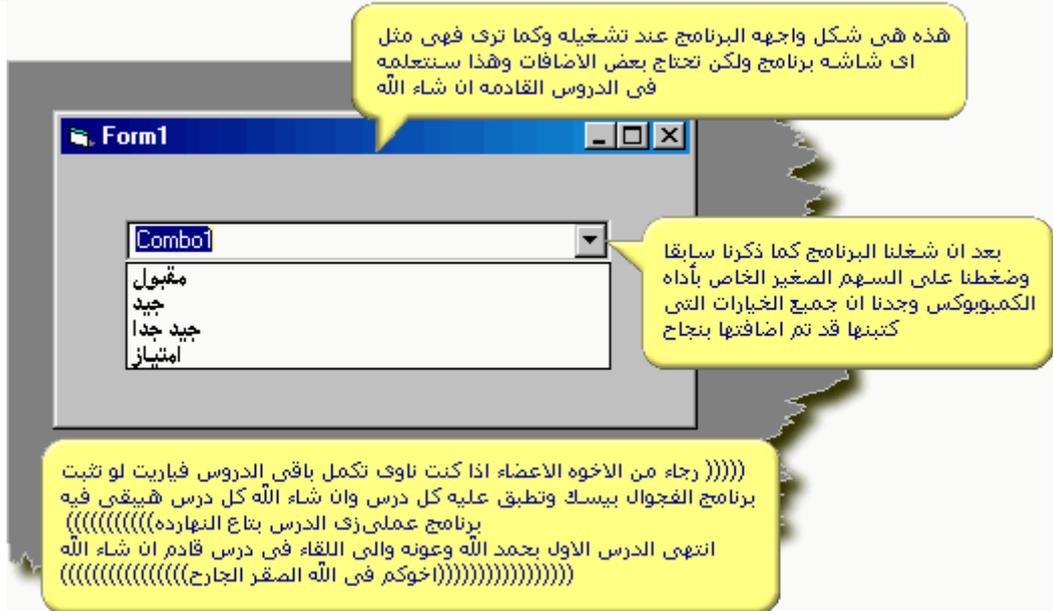
Properties - Combo1	
Combo1 ComboBox	
Alphabetic Categorized	
Index	
IntegralHeight	True
ItemData	(List)
Left	720
List	(List)
Locked	False
MouseDown	(None)
Pointer	0 - Default
SelectionMode	0 - Manual
Style	0 - None
TabStop	False



هذه هي الخانة الفارغة التي ذكرتها من قبل ولكي تكتب اختياراتها تكتب الخيار الاول (وليكن مقبول كما في المثال) ثم تضغط مفتاحي Ctrl+enter لكي تكتب الخيار الثاني (جيد) ثم Ctrl+enter لكي تكتب الخيار الثالث وهكذا كلما اردت اضافه خيار



الآن نحن نريد تجربته عمليه بما صنعناه من قبل , هذا الزر مخصص لعمل عرض للبرنامج اثناء صنعه (يعنى واننا نتعمل البرنامج بناعك وعايز تجربته ونشوف صورته النهائيه هتبقى عامله ازاى قبل ما نعمل حفظ للبرنامج . هذا الزر لا اعني عنه لكل مستخدمى الفجوال فهو بيترك اعطال البرنامج قبل ان تحفظه) اضغط على الزر لترى ما فعلناه فى الكمبيوتر



هذه هي شكل واجهه البرنامج عند تشغيله وكما ترى فهى مثل اى شاشة برنامج ولكن تحتاج بعض الازافات وهذا سنتعلمه فى الدروس القادمه ان شاء الله

بعد ان شغلنا البرنامج كما ذكرنا سابقا وضغطنا على السهم الصغير الخاص بأداه الكمبيوتر وجدنا ان جميع الخيارات التي كتبناها قد تم اضافتها بنجاح

)))))) رجاء من الاخوه الاعضاء اذا كنت ناوى تكمل باقى الدروس فياريت لو تثبت برنامج الفجوال بيسك وتطبق عليه كل درس وان شاء الله كل درس هيبقى فيه برنامج عملي زي الدرس بتاع النهارده)))))))))) انتهى الدرس الاول بحمد الله وعونه والى اللقاء فى درس قادم ان شاء الله))))))))))))))))



Project1 - Form1 (Form)

Form1

Project1 (Project1)

- Forms
- Form1 (Form1)

Properties - Form1

Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	Form1
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	&H00000000
FillStyle	1 - Transparent
Font	MS Sans Serif

Caption
Returns/sets the title of the form.

سنبدأ بالتعرف على كيفية اضافته عنوان للبرنامج فمثلا نفترض اننا نصنع برنامج ((الصقر الجارح)) حسنا قم بعمل الخطوات الاتيه بالترتيب اولا اضغط مضطه واحده في اي مكان على الفورم ثم اضغط على مفتاح افدء من لوجه المفاتيح لتفتح لك شاشة الخصائص الخاصه بالفورم ابحث في شاشة الخصائص عن خاصية تسمى caption وهذه الخاصية هي المسكوله عن تغيير اسم الفورم

يمكنك اغلاق شاشة الخصائص لتوسيع مجال العمل ويمكنك اظهارها مره اخرى بعبه طرق منها الضغط على مفتاح افدء من لوجه المفاتيح

ها هي خاصية تغيير الاسم وتوجد في كثير من الادوات وتسمى caption ولتغيير اسم الفورم اضغط على كلمه فورم (المقابله لكلمه caption) ثم ويكل سهوله قم بمسحها ثم اكتب الاسم الذي يخلو لك

Project1 - Form1 (Form)

المقرر الجارح

وكما ترى بمجرد ان قمت بمسح كلمة فورم 1 قام برنامج الفجوال تلقائيا بمسح عنوان الفورم وايضا بمجرد كتابه اى حرف او كلمة يقوم بكتابتها فى مكان العنوان ولكن اتلاحظ شئ يجب ان يكون عنوان البرنامج (مادام اردنا ان يكون عربى) يجب ان يكون مكانه على شريط العنوان من اليمين الى اليسار وليس هكذا بالفعل توجد خاصية من خصائص الفورم وهى تحويل اتجاه الكلام بدلا من يسار اليمين الى يسار اليمين ويطلق على هذه الخاصية اسم right to left

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic | Categorized

(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	المقرر الجارح
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	&H00000000
FillStyle	1 - Transparent
Font	MS Sans Serif

Caption
Returns/sets the text displayed in an object's title bar or below an object's

Project1 - Form1 (Form)

المقرر الجارح

ها هى خاصية right to left وكل المطلوب فقط هو ان تقوم بالضغط مرتين على كلمة right to left وستجد ان القيمة التى امامها تغيرت من false واصبحت true وهذا يعنى ان الكلام بالفعل تحول بأكمله الى جهة اليمين انظر الى عنوان الفورم(((المقرر الجارح))) بالفعل تحول الى جهة اليمين

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic | Categorized

LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False
MinButton	True
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
Moveable	True
NegotiateMenus	True
OLEDropMode	0 - None
Palette	(None)
PaletteMode	0 - Halftone
Picture	(None)
RightToLeft	True
ScaleHeight	3195
ScaleLeft	0

RightToLeft
Determines text display direction and control visual appearance on a

The image shows a Visual Basic IDE with a form titled "Project1 - Form1 (Form)". The form contains a green speech bubble with the text "هل ترى هذه الايكونه يمكننا ان نقوم بتغييرها من خاصيه icon". A red callout box explains that the icon property can be changed via the browser or by selecting an icon from a folder. The Properties window for "Form1 Form" shows the "Icon" property set to "(Icon)". A "Load Icon" dialog is open, showing a file explorer with "C:" selected. A red callout box notes that the user can select an icon from a folder. A blue callout box points to the "Icon" property in the Properties window, stating that clicking the folder icon will open a file explorer.

Form1 Form Properties:

Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True
ForeColor	&H80000012
HasDC	True
Height	3600
HelpContextID	0
Icon	(Icon)
KeyPreview	False
Left	0
LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False
MinButton	True
MouseIcon	(None)

Load Icon Dialog:

Look in: vb6

File name: []

Files of type: []

Buttons: Open, Cancel, Help

Load Icon

Look in: (C:)

Conexant Toefl
My Documents unzipped
My Music Windows
Program Files
Quran
Team17

File name:

Files of type: Icons (*.ico;*.cur)

Open Cancel Help

زي ما نتا شايف بعد ما ضغطنا على السى ظهرت لنا الملفات اللي موجوده فيها دلوقتي اختار program files

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic Categorized

Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True
ForeColor	8H80000012
HasDC	True
Height	3600
HelpContextID	0
Icon	(Icon)
KeyPreview	False
Left	0
LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False
MinButton	True
MouseIcon	(None)

Icon
Returns the icon displayed when a form is minimized at run time.

Load Icon

Look in: Program Files

AvRack Internet Explorer Norton AntiVirus
Cache_db Microsoft Office Online Services
Chat Microsoft Visual Studio Outlook Express
Common Files Miuce Media Player Plus!
Real
Sensiva

File name:

Files of type: Icons (*.ico;*.cur)

Open Cancel Help

بعد ما ضغطنا على program files اختار من الملفات الموجوده microsoft visual studio

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic Categorized

Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True
ForeColor	8H80000012
HasDC	True
Height	3600
HelpContextID	0
Icon	(Icon)
KeyPreview	False
Left	0
LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False
MinButton	True
MouseIcon	(None)

Icon
Returns the icon displayed when a form is minimized at run time.

1

2

3

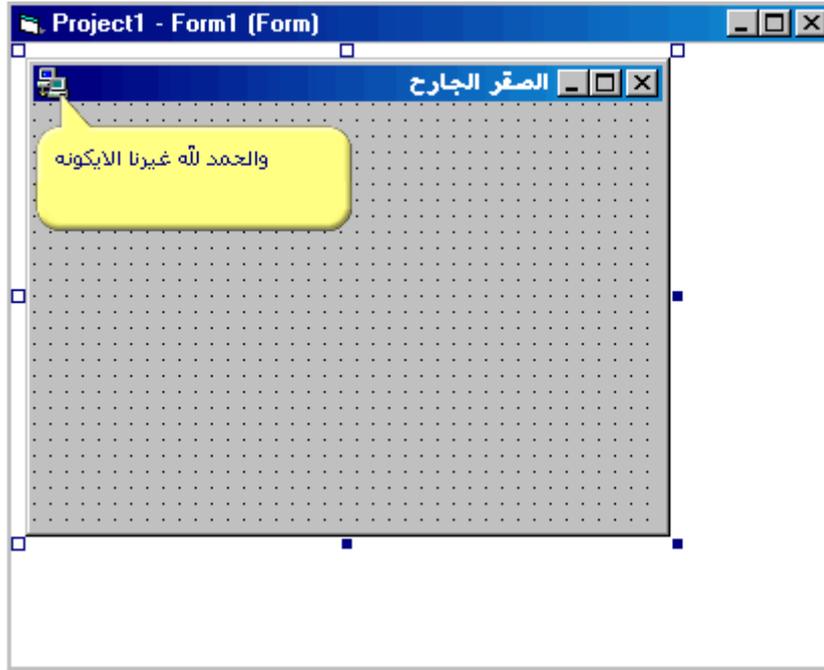
4

امشئى تبع ترتيب الارقام حتى تصل للصورة رقم اربعة فى الصورة رقم اربعة مجموعه ملفات كلها ايكونات اختار منها اللى اتنا عايزه

وليفترض ان هى دى الايكونه اللى عجبتنا اضغط عليها double click

Properties - Form1	
Form1 Form	
Alphabetic Categorized	
Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True
ForeColor	8&H00000012
HasDC	True
Height	3600
HelpContextID	0
Icon	(Icon)
KeyPreview	False
Left	0
LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False
MinButton	True
MouseIcon	(None)

Icon
Returns the icon displayed when a form is minimized at run time.



دلوقتى عايزين نغير خصائص ازرار التحكم الخاصه بالفورم
ملاحظه(ازرار التحكم هى
close
maximize
minimize)

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic | Categorized

LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False

maxbutton
وهو اختصار لكلمه
maximize button
وتعنى هذه الخاصيه التحكم فى زر
تكبير نافذه البرنامج يمكن ان تجعله
فعال او غير فعال
وهذا باختبار القيمه المقابله لهذه
الخاصيه فتجعل القيمه
true
فيصبح فعال او تجعلها
false
ليصبح غير فعال

MaxButton
Determines whether a form has a Maximize button.

The image shows a Visual Studio IDE with a form titled "المقرر الجارح" (The Minimized Button). The form has a title bar with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). A yellow callout box points to the minimize button and contains the following text:

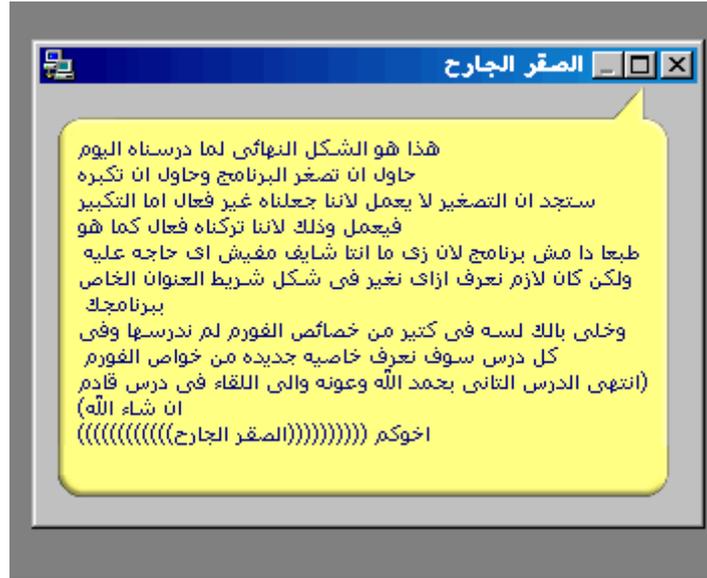
وكما ترى جعلنا قيمه خاصيه الاداه minbutton تساوي false ((انظر الى شاشه الخصائص ستجد ان يقابلها القيمه ((false وتأتيها كما ترى فأنت زر التحكم minbutton اصبح غير فعال

Below the form, the Properties window for "Form1" is visible. The "MinButton" property is set to "False". A yellow callout box points to this property and contains the following text:

ايضا توجد اداة min button وهى كذلك اختصار لكلمه minimize button وتعنى التحكم فى فعليه تصغير وتخزين شاشه البرنامج كما زكرنا من قبل فى زر maximimize button

At the bottom, another yellow callout box points to the form's title bar and contains the following text:

لنجرّب هذه التغييرات التي اجريتها لنرى ماذا حدث طبعا هتضغط على هذا الزر لتري الشكل النهائي



-:::Picture box , image box.



Project1 - Form1 (Form)

بسم الله الرحمن الرحيم
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته
سنبدأ ان شاء الله تعالى الدرس الثالث
وهنيئاً بتكملة خصائص الفورم التي كنا
بدأنا الحديث عنها في الدرس الثاني
وسيكون الدرس ان شاء الله حول كيفية
اضافه فورم او حذف فورم
وكل ذلك عن طريق
project explorer

Project - Project1

Project1 (Project1)

- Forms
- Form1 (Form1)

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic | Categorized

(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	8H800000F
BorderStyle	2 - Sizable

الدرس الثالث
.....اخوكم الصقر الجارح.....

Project1 - Form1 (Form)

وكما تلاحظ فإنه لا توجد الآن الا فورم واحده ويعطيهها برنامج الفجوال بيسك الاسم الافتراضي form1
وعندما نضيف فورم (كما سنرى) ستجد ان برنامج الفجوال قد قام باضافه form2 الي project explorer
وهو هنا يأخذ الاسم الافتراضي project-project1

Project - Project1

Project1 (Project1)

- Forms
- Form1 (Form1)

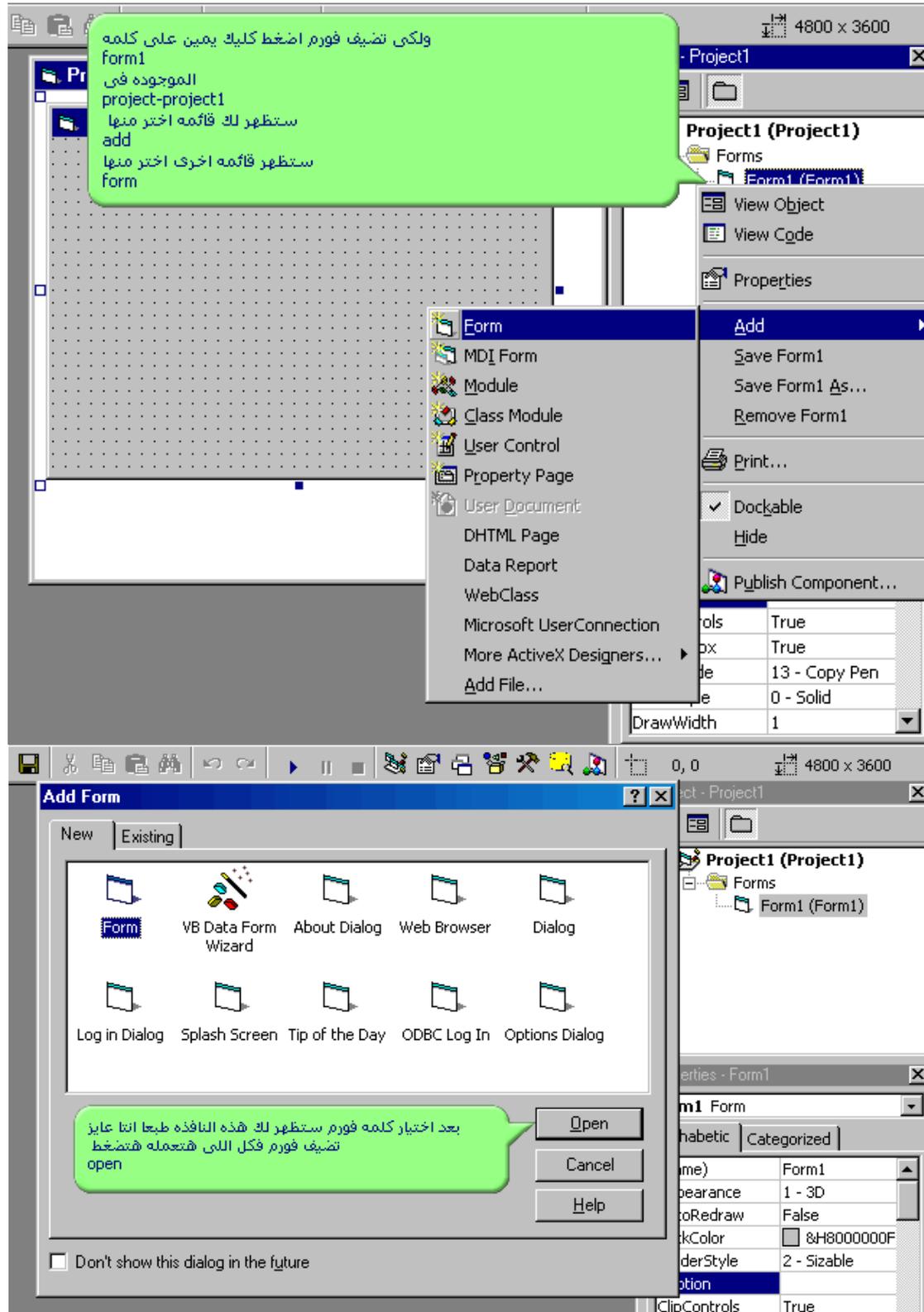
Properties - Form1

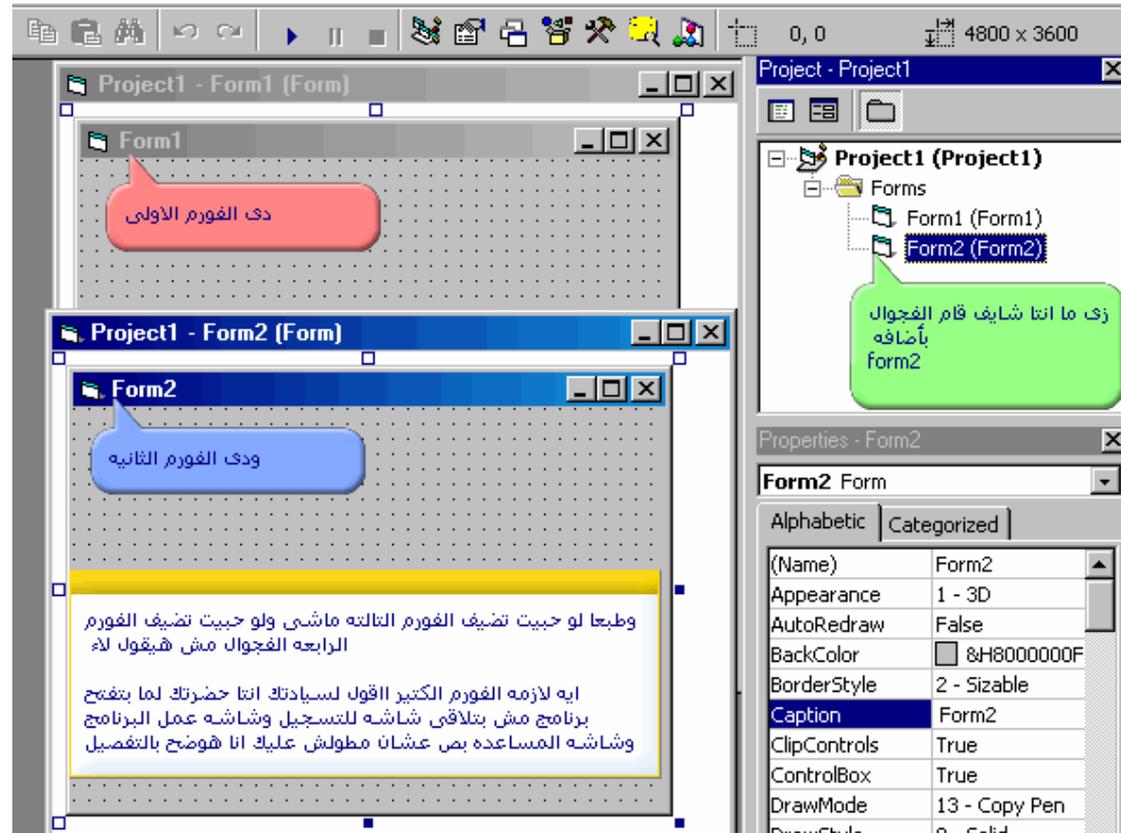
Form1 Form

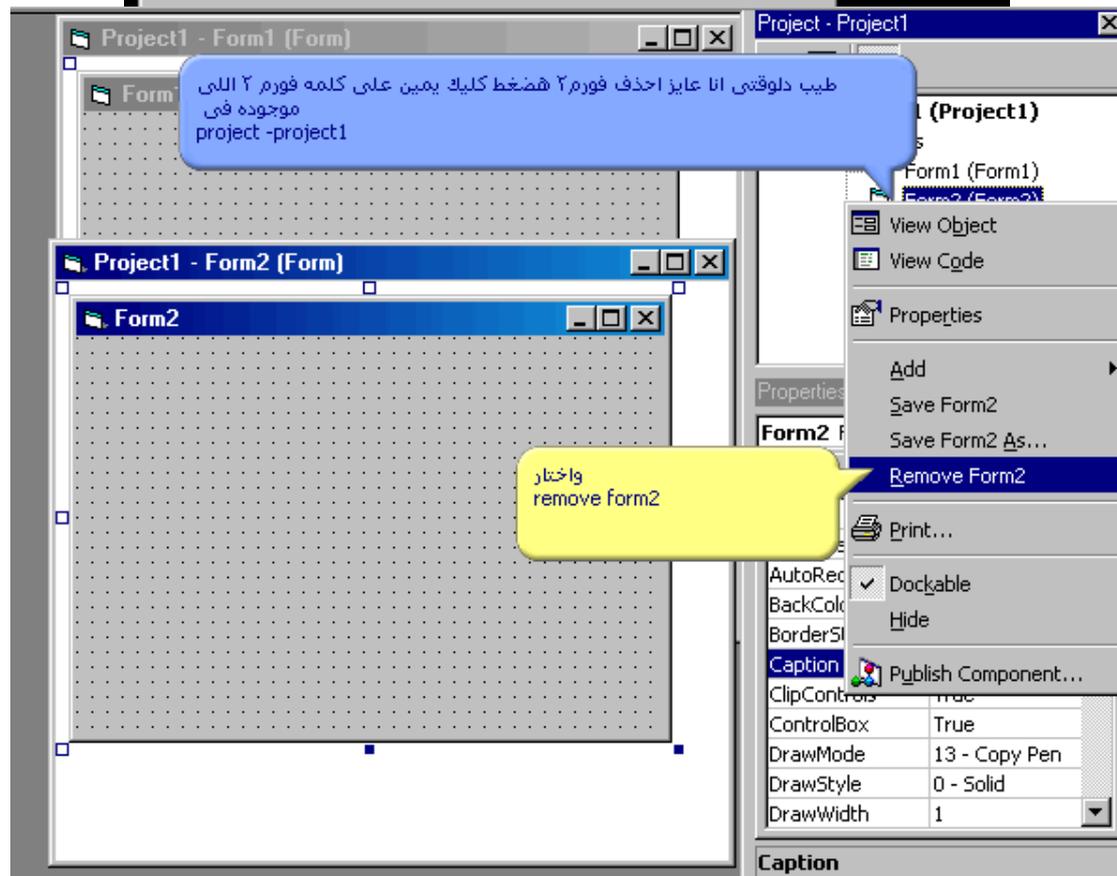
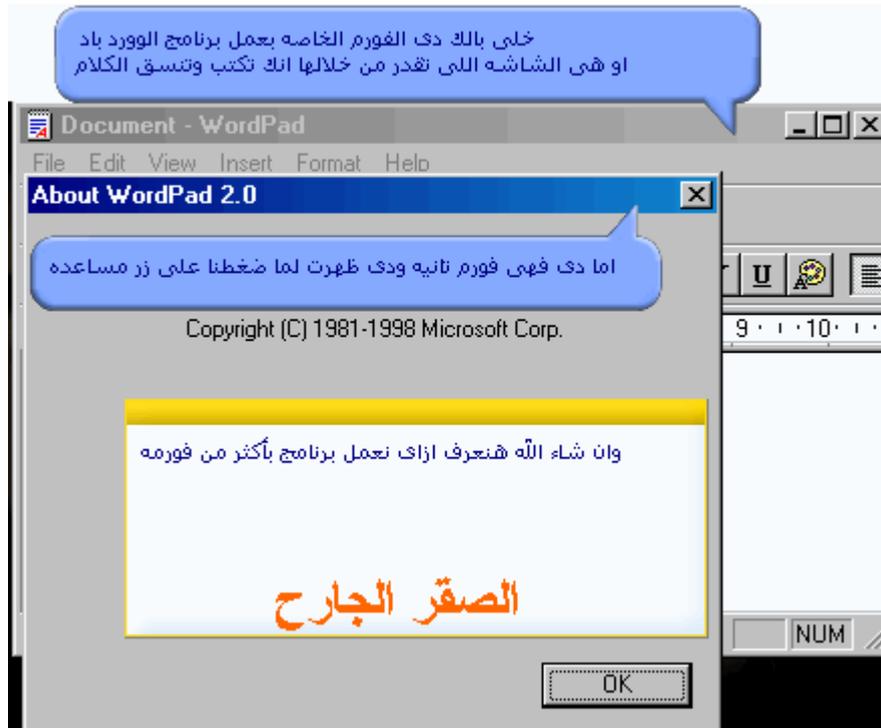
Alphabetic | Categorized

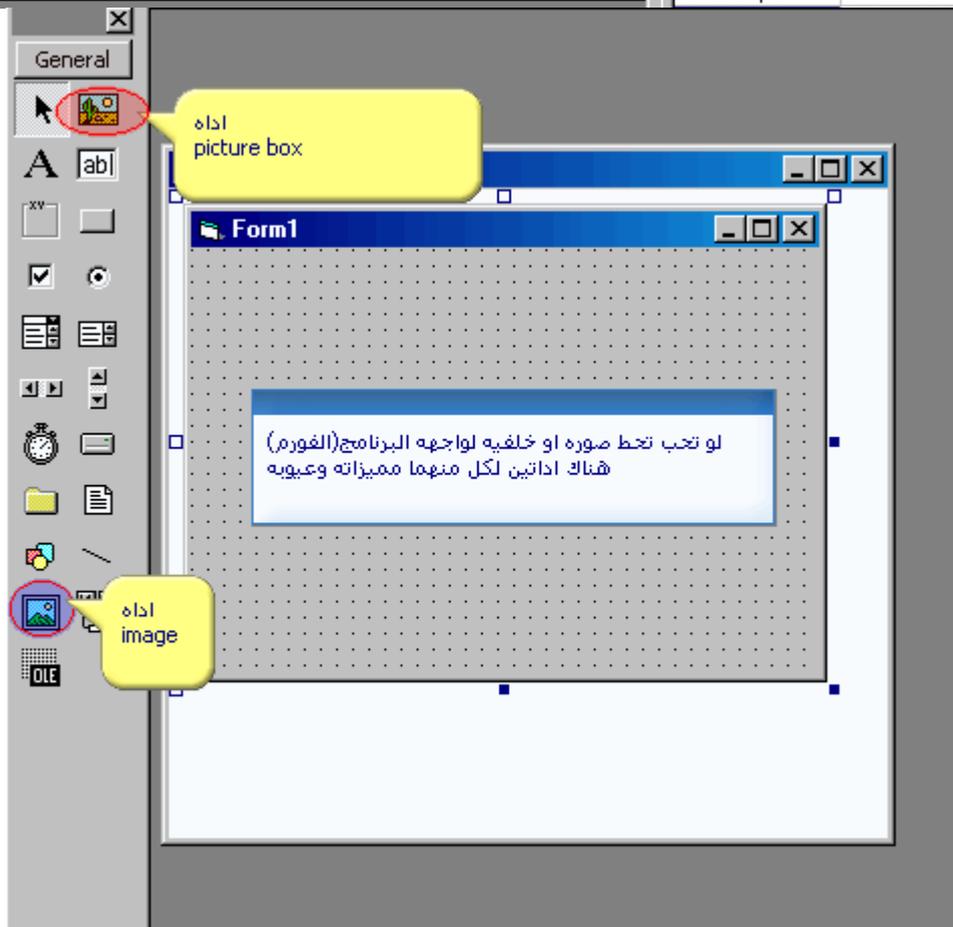
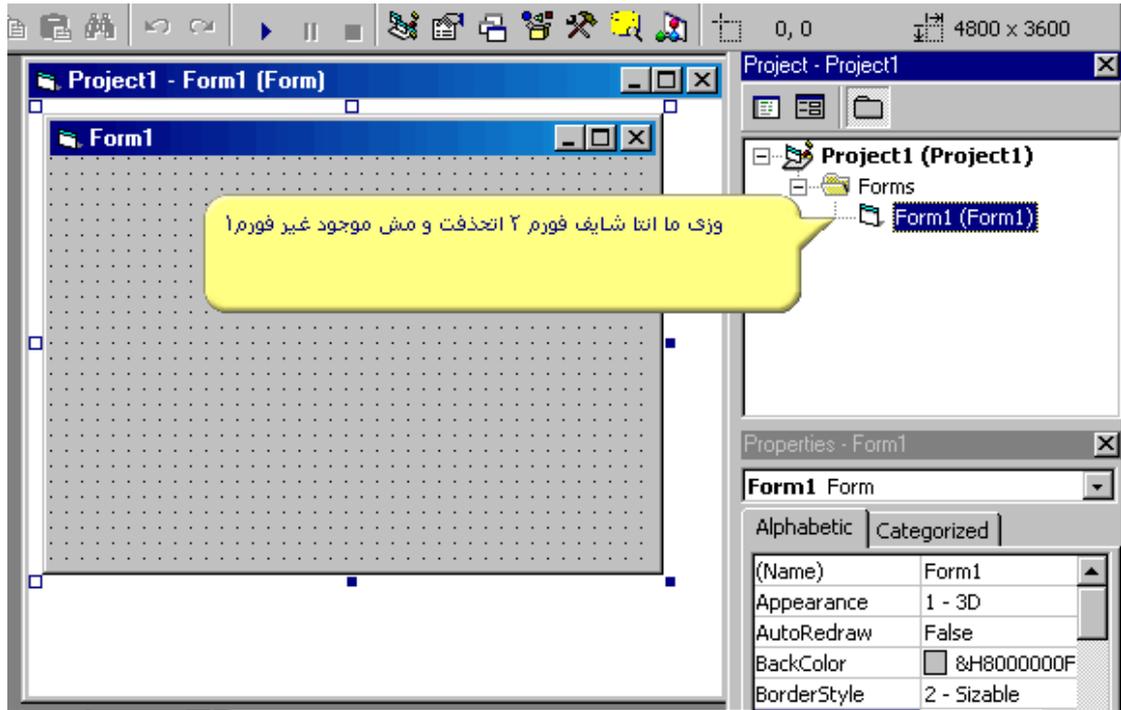
(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	8H800000F
BorderStyle	2 - Sizable

الصقر الجارح









شعباً بأداة picture box اضغط عليها double click

بعد ما ضغطت على اداة picture box هتنزل على الفورم طبعا تظبط حجم الاداة على الفورم وانا قلت في الدروس السابقه ان انا تغيير يحدث في حجم الادوات يبقى عن طريق النقاط الزرقاء المحيطة بالاداه

Project1 - Form1 (Form)

Form1

لاحظ ان الاداه غايره في الفورم

ومن خصائص اداة picture box سوف تقوم بأضافه الصورة

خاصيه picture هي المسئوله عن اضافه صورة داخل اداة picture box

قم بالضغط على المستعرض واختر اي صورة من جهازك

Properties - Picture1

Picture1 PictureBox

Property	Value
LinkItem	
LinkMode	0 - None
LinkTimeout	50
LinkTopic	
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
Negotiate	False
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
Picture	(None) ...
RightToLeft	False
Scale	
ScaleX	
ScaleY	
ScaleZ	
ScaleTop	0

Picture
Returns/sets a graphic to be displayed in a control.

وهذا هو شكل الاداه بعد وضع صورته داخلها

Properties - Form1

Form1 Form	
Alphabetic	Categorized
Left	0
LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1
MaxButton	True
MDIChild	False
MinButton	True
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
Moveable	True
NegotiateMenus	True
OLEDropMode	0 - None
Palette	(None)
PaletteMode	0 - Halftone
Picture	(None) ...
RightToLeft	False

Picture
Returns/sets a graphic to be displayed in a control.

General

Project1 - Form1 (Form)

Form1

5

لاحظ ان اداه image ليست كأداه picture box فكما ترى ليست غائره داخل الفورم كما ان هناك خواص كثيره تجعلهما مختلفتان

1 شتتبع نفس الخطوات مع اداه image اضغط على الاداه double click

2 بعد الضغط على اداه image شتتزل على الفورم واننا نطبق حجمها من النقاط الزرقاه حتى تصل لهذا الحجم

3 وكما ذكرنا خاصيه picture هي المسئوله عن وضع صورته داخل الاداه ومن المستعرض اختر الصوره

4

Properties - Image1

Image1 Image	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Image1
Appearance	1 - 3D
BorderStyle	0 - None
DataField	
DataFormat	
DataMember	
DataSource	
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Height	3135
Index	
Left	0
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
Picture	(None) ...
Stretch	False
	0
	True

Picture
Returns/sets a graphic to be displayed in a control.



اداهه
image

اداهه
picture box

يارب اكون وفقك في تقديم المعلومه
انتهى الدرس الثالث بحمد الله وعونه
((((((((((اي استفسار او سؤال داخل الدرس))))))))
اخوكم
العقرا الجارم



بسم الله الرحمن الرحيم
سنبدأ اليوم الدرس الرابع من دروس الفجوال بيسك وهو درس مهم
جدا وذلك لاننا سوف نصمم اول برنامج صغير ولذلك ارجو منك ان
تركز وان ترجع الى الدروس الثالث الاولى لانها مرتبطة ارتباط وثيق
بهذا الدرس

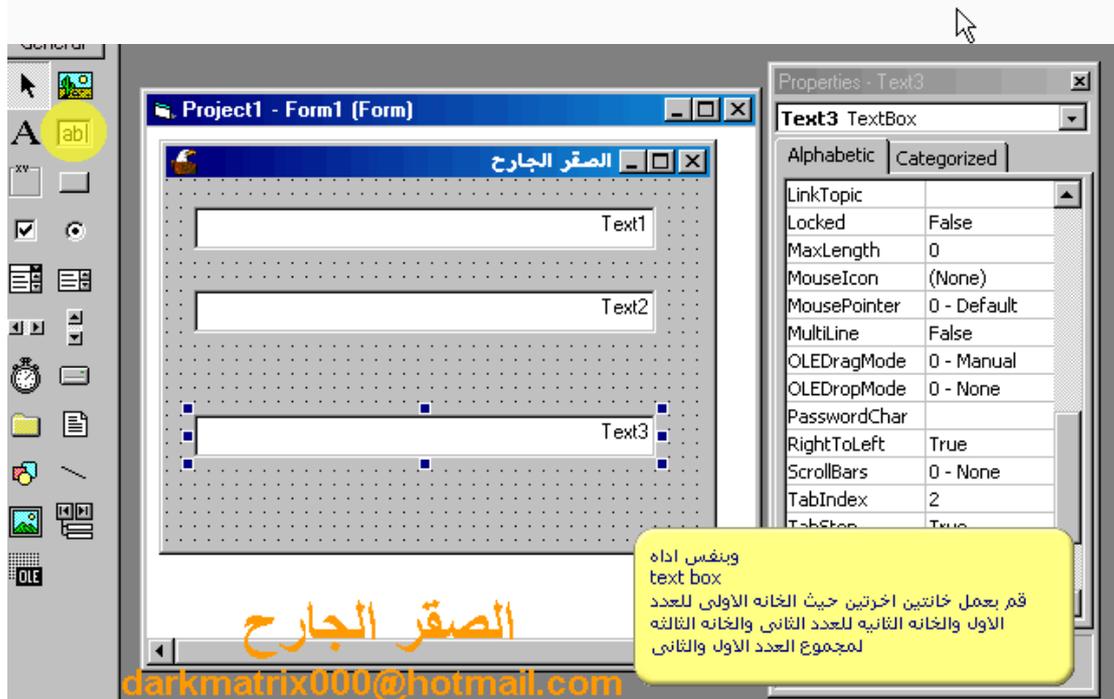
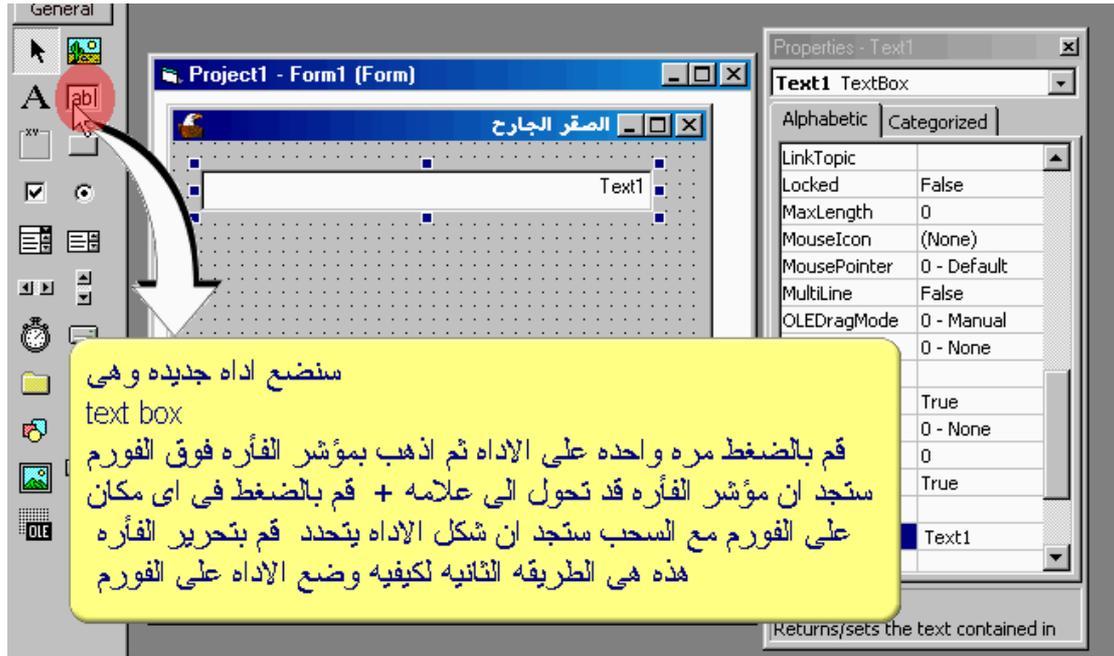
The screenshot shows the Visual Basic IDE. The main window is titled "Project1 - Form1 (Form)" and contains a form with a title bar "الصقر الجارح". Inside the form, there is a text box with the following Arabic text:

كما ترى فاننا قمنا بتعديل شريط
العنوان الخاص بالبرنامج الذي نقوم
بصنعه (لمعرفه كيفيه تعديل شريط
العنوان ارجع للدروس السابقه)

To the right of the form is the "Properties - Form1" window, which displays the following properties:

Form1 Form	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	8H800000F
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	الصقر الجارح
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen

Below the properties window is the "Form Layout" window, which shows a small icon of the form.



1 سنقوم الآن بوضع اداة جديدة اخرى وهى command button
قم بالضغط على الاداه واحده واذهب الى الفورم ثم اضغط مع السحب فى المكان المطلوب على الفورم

2 كما ترى وضعنا اداة command button على الفورم وكما عرفنا سابقا ان هذه الاداه هى المستخدمة فى عمل الازرار وستستخدمها هنا لعمل زر ((الجمع)) وبمجرد الضغط على زر اجمع سيقوم البرنامج بجمع الرقمين وذلك ما سنعرفه بعد قليل

3 طبعا لازم نغير اسم الزر الى ((الجمع))

لقد قمت بتصغير حجم الفورم وذلك عن طريق النقاط الزرقاء الى ان اصيحت بهذا الحجم

Properties - Command1	
Command1 CommandButton	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Command1
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H8000000
Cancel	False
Caption	Command1
CausesValidation	True
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	495
HelpContextID	0
Index	
Caption	
Returns/sets the text displayed in	

Properties - Command1	
Command1 CommandButton	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Command1
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H8000000
Cancel	False
Caption	الجمع
CausesValidation	True
Default	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	495
HelpContextID	0
Index	
Caption	
Returns/sets the text displayed in	

سنتعلم كيفية كتابة الكود في الفجوال بيسك

لكى تظهر شاشة الكود اضغط على زر اجمع مرتين اي double click
ملاحظه هام جدا: كل الادوات الموجوده على الفورم يوجد لها شاشة كود اي ان textbox1 او الغانه الاولى يوجد لها شاشة كود وكذلك الغانه الثانيه والثالثه حتى الفورم نفسها يوجد لها شاشة كود جرب انت بنفسك واضغط مرتين على اي اداة من الادوات السابق ذكرها ستجد لها شاشة كود ولكن كيف اعرف اين اضح الكود (او لماذا لم اضح الكود القادم في مكان اخر غير الزر اجمع)
لكي تعرف اين تضع الكود قم بسؤال نفسك عن ماذا سيقوم به الكود ففي مثالنا هذا اسأل نفسي ماذا سيفعل الكود الاجابه سيقوم بجمع رقمين ولهذا لن تجد مكان اخر تضع فيه الكود غير زر اجمع حيث انه بمجرد الضغط على زر اجمع سيقوم الكود بجمع رقمين وهذا هو المطلوب

```
Private Sub Command1_Click()
End Sub
```

هذه هي شاشة الكود والتي ظهرت بعد الضغط على زر اجمع مرتين وسوف نقوم بأضافه كود يجمع رقمين ولكن قبل ذلك يجب ان نتعرف اكثر على شاشة الكود

هنا يوجد اسم الاداه التي سيحدث بها الكود

وهنا يوجد الحدث الذي سيقوم الكود بالعمل عنده

اي ان هذا الكود سيحدث عند command1 اي الزر الاول وهو الزر ((اجمع)) عند الحدث click اي ان هذا الكود سيقوم بالعمل عند الضغط على زر ((اجمع))

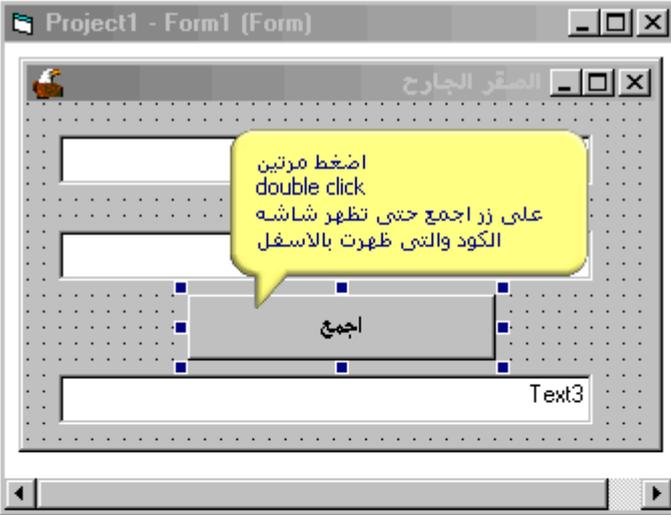
الصفحة الجارح

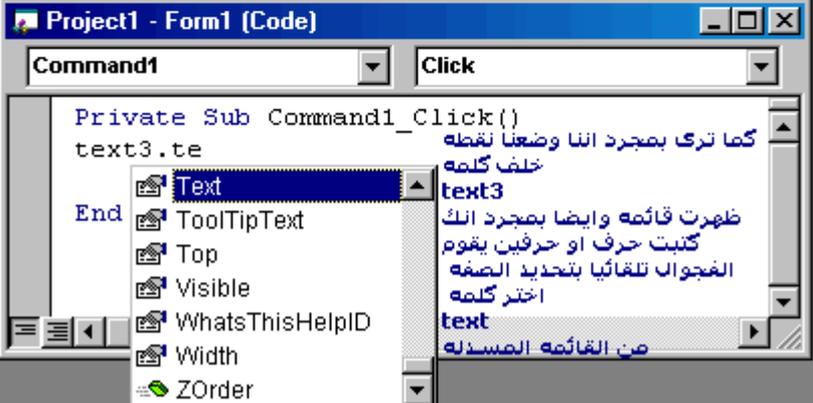


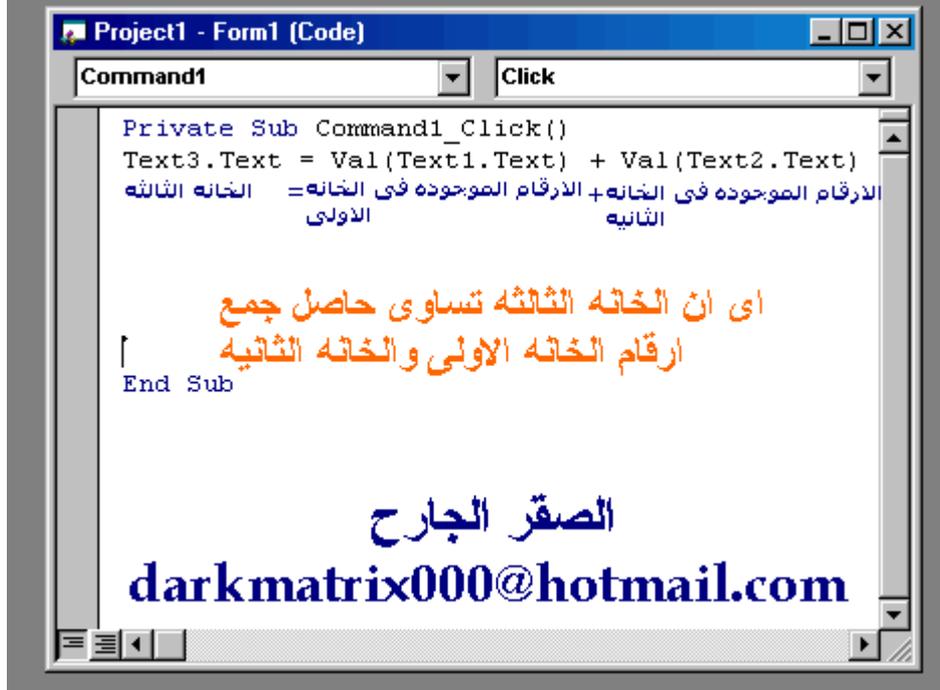
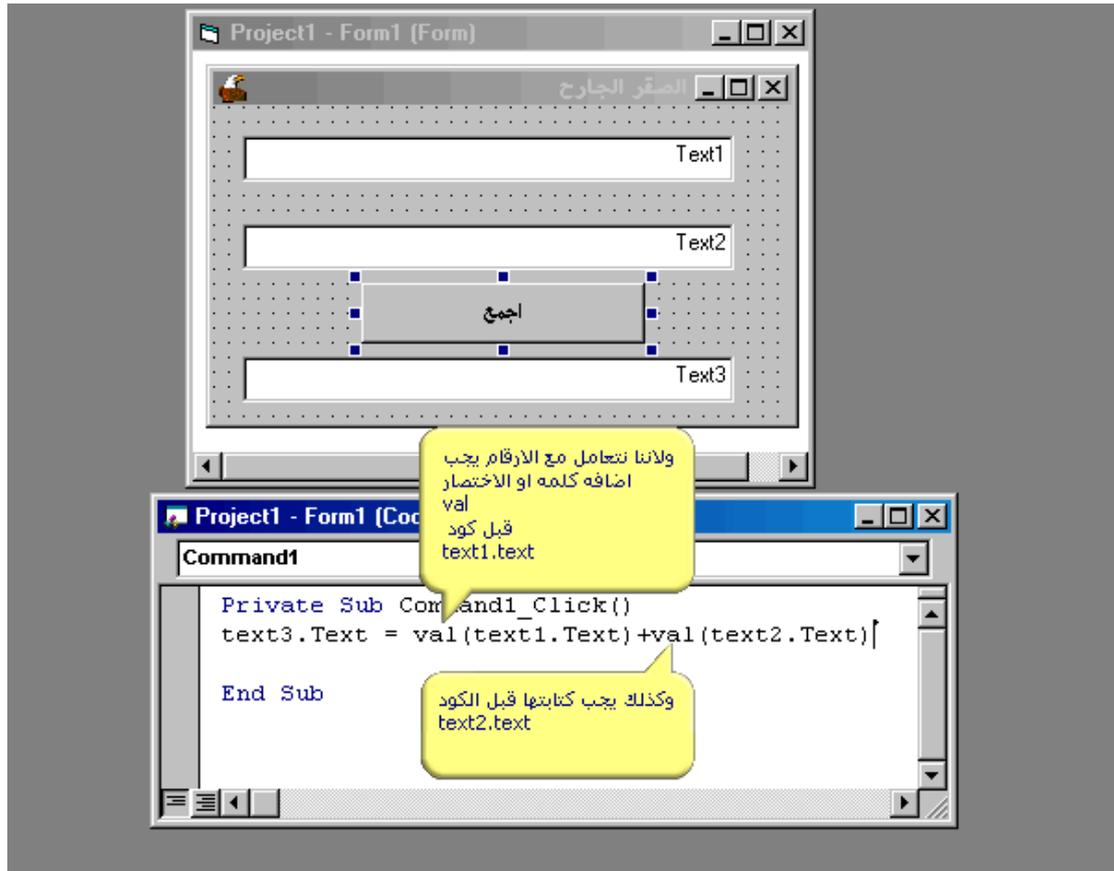
فكره الكود

هنا تأتي اصعب مرحله من مراحل تصميم البرنامج الا وهى كتابه الكود فيجب ان تعرف ماذا سيفعل الكود ولكن فى مثالنا هذا الفكره سهله وهى ان الكود سيقوم بجمع الارقام الموجوده فى الخانه الاولى +الارقام الموجوده فى الخانه الثانيه وكتابه المجموع فى الخانه الثالثه

انظر معى الى البرنامج الخانه الاولى اسمها text1
والخانه الثانيه اسمها text2
والخانه الثالثه اسمها text3
يعنى الكود هيكون
text3=text1+text2
فى اسهل من كذا بس فى اضافته بسيطه هتعملها على الكود يعنى هتكتب
text3.
بمجرد ان اتا وضعت نقطه خلف كلمه
text3
سترى ان الفجوال قام بأسدال قائمه لتختار منها فقم بكتابه كلمه text
بعد النقطه او قم باختيارها من القائمه المنسدله







1

قم بالضغط على الخانة الاولى مره واحده ثم اضغط زر F4
من لوحة المفاتيح حتى تظهر شاشة الخصائص الخاصه
بالخانة الاولى

2

ومن الخاصيه
text
قم بمسح هذه الكلمه
الافتراضيه
text1
حتى تصبح الخانه خليه تمام
وتكون جاهزه ليقوم مستخدم
البرنامج بادخال الارقام فيها

3

قم بتكرار هذه الطريقه مع الخانه الثانيه والثالثه

الصقر الجارح

Project1 - Form1 (Form)

Properties - Text1

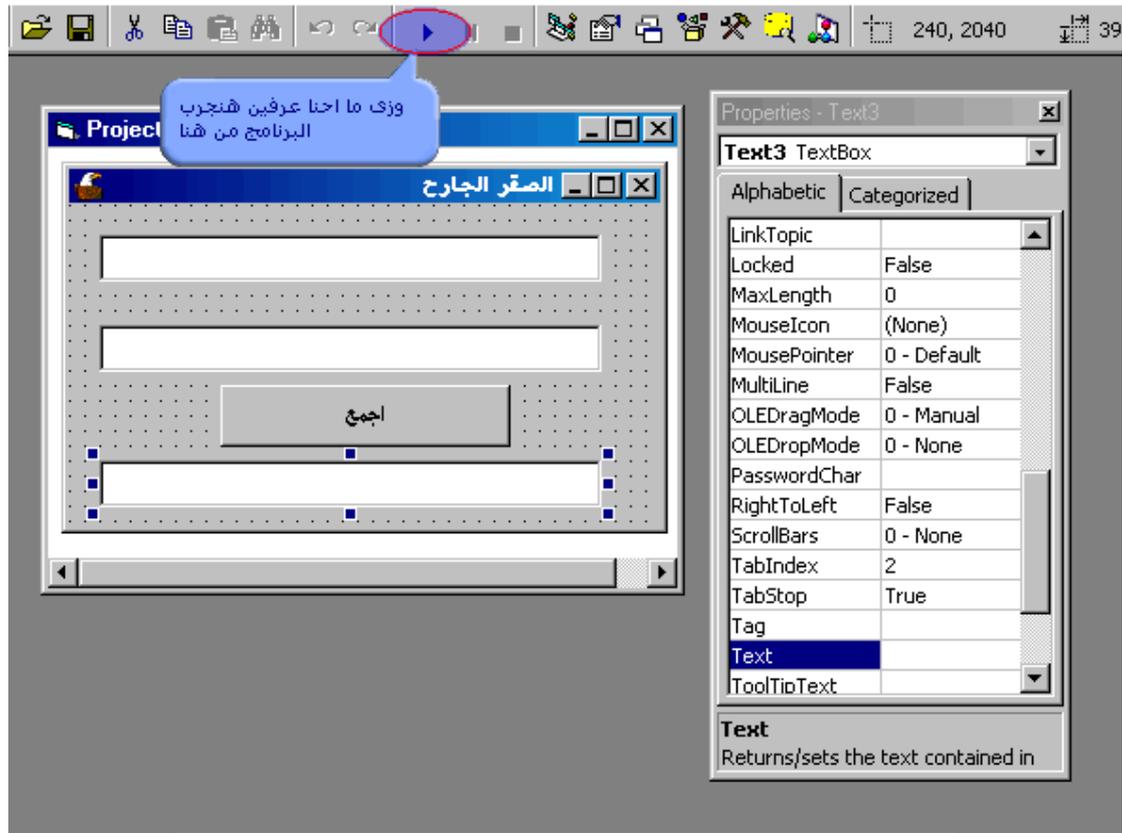
Alphabetic	Categorized
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
MultiLine	False
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
PasswordChar	
RightToLeft	False
ScrollBars	0 - None
TabIndex	0
TabStop	True
Tag	
Text	text1
ToolTipText	

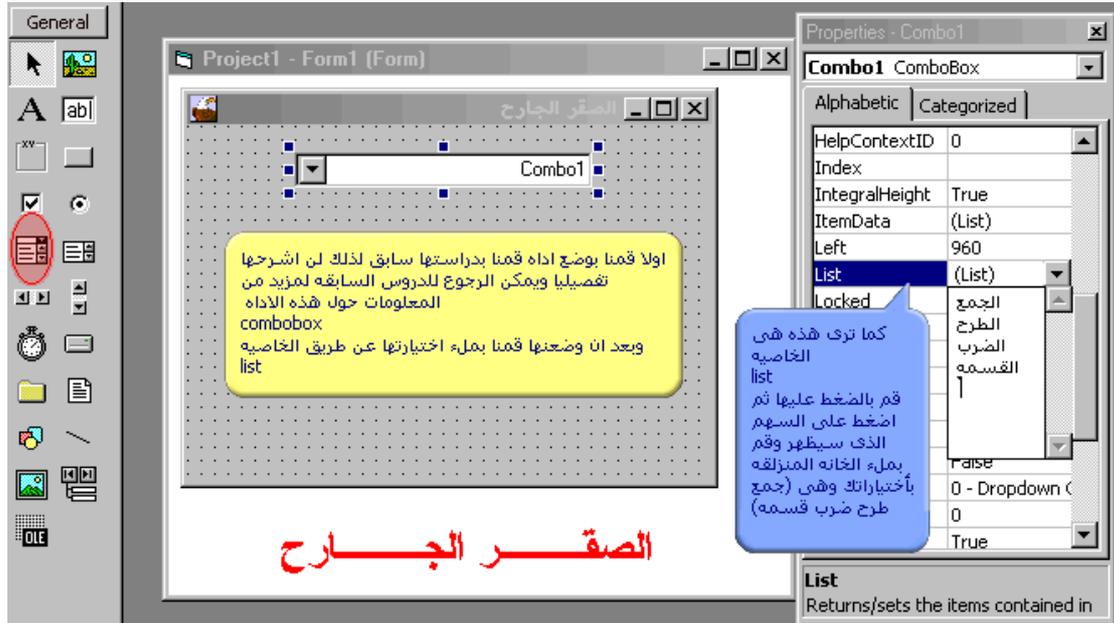
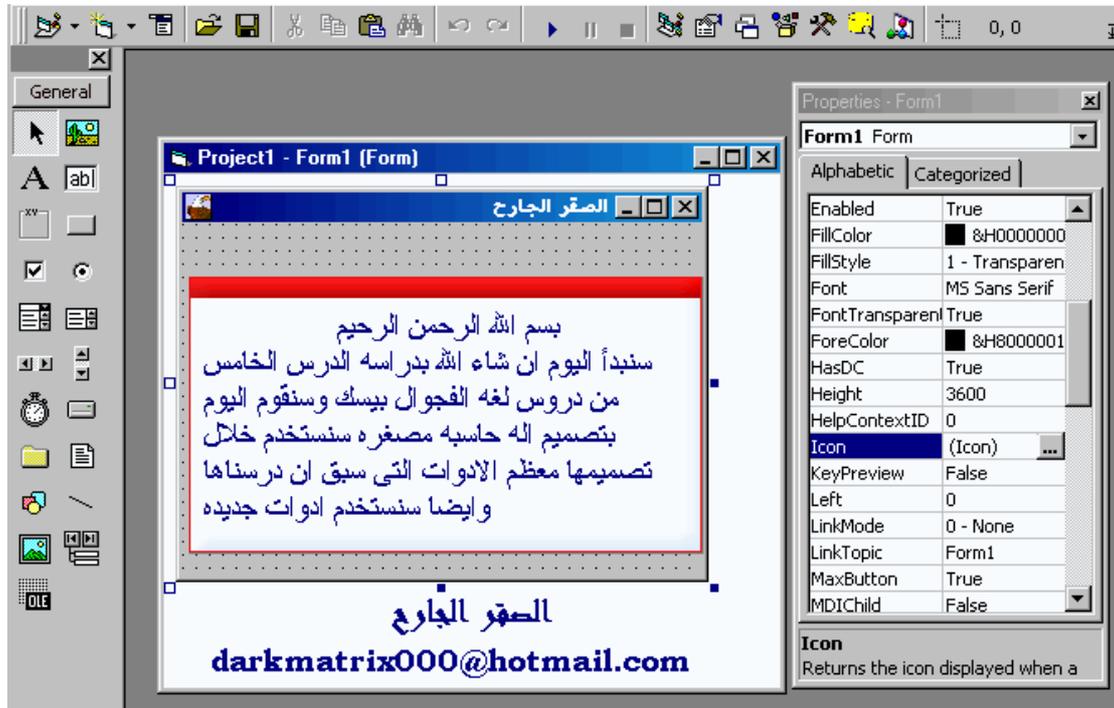
Project1 - Form1 (Form)

Properties - Text3

Alphabetic	Categorized
LinkTopic	
Locked	False
MaxLength	0
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
MultiLine	False
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
PasswordChar	
RightToLeft	False
ScrollBars	0 - None
TabIndex	2
TabStop	True
Tag	
Text	

والان هذا هو الشكل النهائي للبرنامج وهو جاهز تماما للعمل





منتديات العاصفة

1 والآن سنقوم بوضع اداة جديدة وهي frame واظن انك عندما ترها ستعرفها لانك بالتأكيد رايتها في برامج كثيرة طبعا قم بوضع الاداه بطريقه الرسم اى اضغط على الاداه مره واحده ثم اذهب على الفورم سترى ان شكل مؤشر الفأرة قد تغير الى علامه+ فى المكان المحدد قم بالضغط والسحب وسترى ان الاداه يتحدد شكلها

2 ومن الخاصيه caption قم بتغيير الاسم الافتراضى الى (((الجميع)))

3 وهذا هو شكل الاداه frame

الصقر الجارح

الآن قمنا بوضع اداه قمنا بدراستها سابقا وهي textbox نقوم بوضعها ثلاث مرات

Properties - Frame1

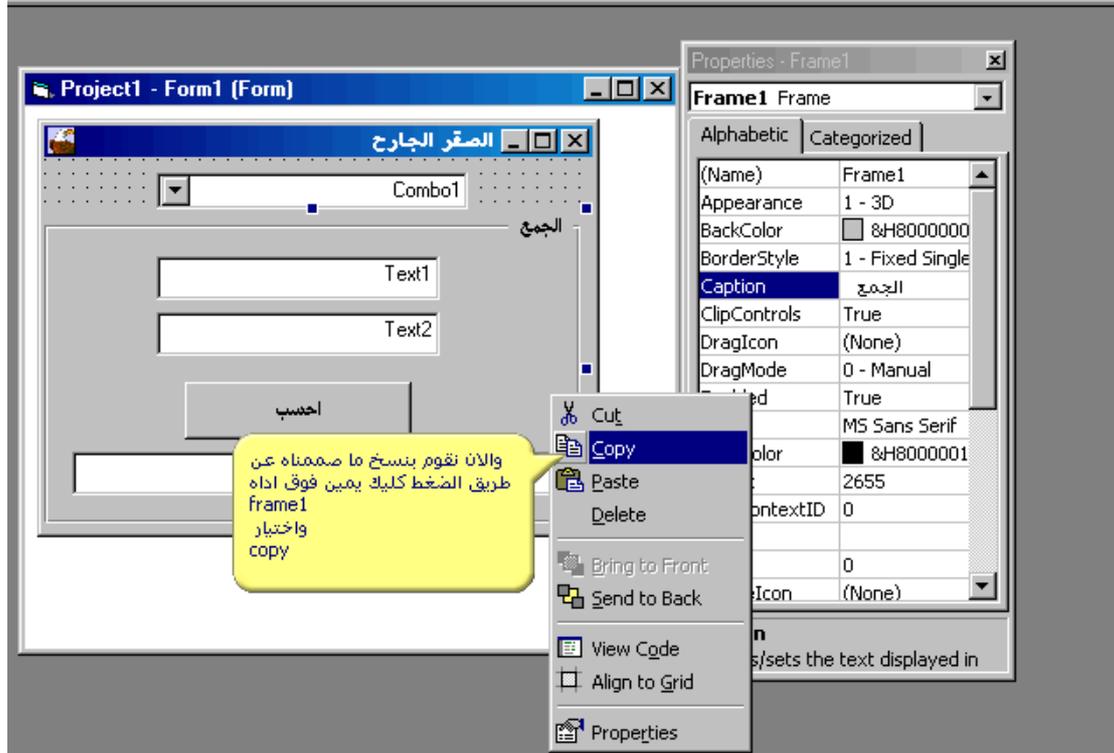
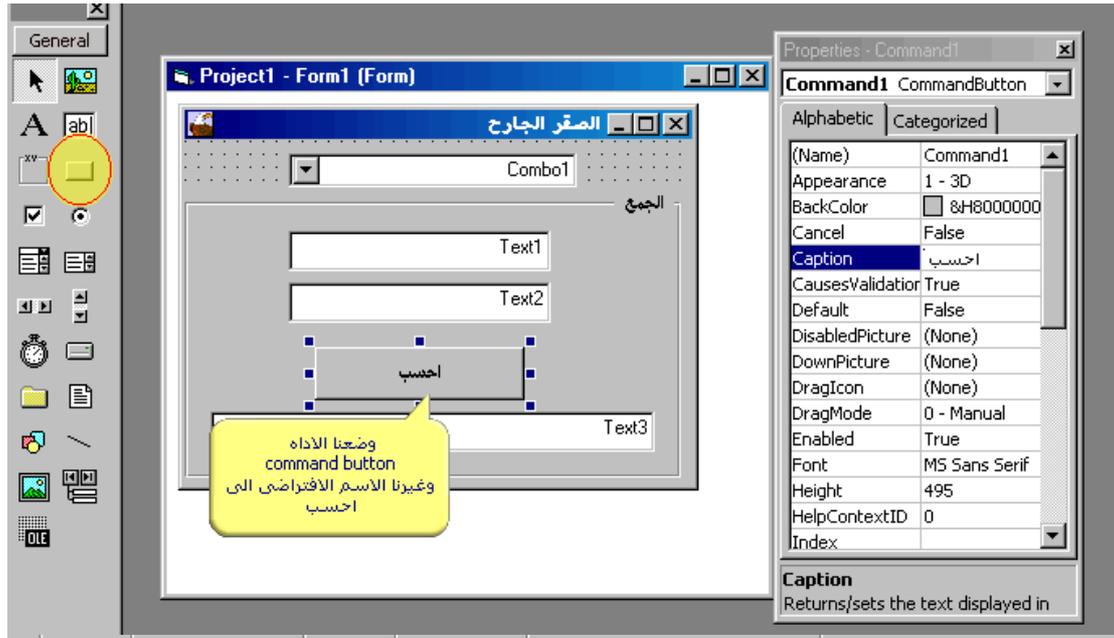
Frame1 Frame	
(Name)	Frame1
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H8000000
BorderStyle	1 - Fixed Single
Caption	الجميع
Controls	True
ForeColor	&H8000001
Height	2655
HelpContextID	0
Index	
Left	0
MouseIcon	(None)

Caption
Returns/sets the text displayed in

Properties - Text3

Text3 TextBox	
LinkTopic	
Locked	False
MaxLength	0
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
MultiLine	False
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
PasswordChar	
RightToLeft	True
ScrollBars	0 - None
TabIndex	4
TabStop	True
Tag	
Text	Text3
ToolTipText	

Text
Returns/sets the text contained in



The image shows two screenshots of the Microsoft Visual Basic IDE. The top screenshot shows a form titled 'Project1 - Form1 (Form)' with a caption 'الصقر الجارح'. The form contains a 'Combo1' control, a 'Text1' control, and a 'Text3' control. A context menu is open over the form, with the 'Paste' option selected. A blue callout bubble points to the 'Paste' option with the text: 'والان في اى مكان فارغ على الفورم قم بعمل paste'. The Properties window on the right shows the properties for 'Form1', including 'Name', 'Appearance', 'AutoRedraw', 'BackColor', 'BorderStyle', 'Caption', 'FillStyle', 'Font', and 'FontTransparent'.

The bottom screenshot shows the same form, but with a 'Microsoft Visual Basic' dialog box open. The dialog box contains a yellow warning icon and the text: 'You already have a control named 'Frame1'. Do you want to create a control array?'. Below the text are three buttons: 'Yes', 'No', and 'Help'. A blue callout bubble points to the 'Yes' button with the text: 'ستقابلك كثير من هذه الرسائل اثناء عمليه paste كل ما عليك هو ان تضغط عليها كلها no'. The Properties window on the right shows the properties for 'Form1', including 'Name', 'Appearance', 'AutoRedraw', 'BackColor', 'BorderStyle', 'Caption', 'FillStyle', 'Font', and 'FontTransparent'.

1 والان يبدو لك ان عمليه paste لم تضيف جديد لا بالعكس لقد قامت بتوفير الكثير من الوقت انظر هذه هي frame2 مع اننا لم نضع غير الاداه frame مره واحده فمن اين اتت هذه frame2 اقول لك هذه هي نسخه من frame1

2 ولان هذه نسخه من frame1 فان اسمها الجمع ولكن يجب ان نغير اسمها ليصبح الطرح

1 كما ترى غيرنا الاسم الى الطرح

2 وقمنا بعمل لصق مره اخرى paste

Properties - Frame2

Height	2655
HelpContextID	0
Index	
Left	0
MouseIcon	(None)

Caption
Returns/sets the text displayed in

Properties - Form1

(Name)	Form1
ance	1 - 3D
aw	False
	&H8000000
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	المصقر الجارح
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	&H0000000
FillStyle	1 - Transparen
Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True

Caption
Returns/sets the text displayed in

The image shows two screenshots from Visual Studio illustrating form design and property settings.

Top Screenshot: Project1 - Form1 (Form)
 The form contains a dropdown menu labeled "المقر الجارح" (Combo1), a button labeled "الجمع" (جمع), and a text box labeled "Text3". A callout box labeled "1" points to the "الجمع" button with the text: "طبعا هنتغير الجمع الى الضرب" (Of course we will change the collection to multiplication). To the right, the "Properties - Frame3" window is open, showing properties for the Frame3 control. A callout box labeled "2" points to the "Caption" property with the text: "وكما ترى فهذه هي frame3 ولكنها تشبه تماما frame1 وذلك لانها نسخة منها" (As you can see, this is frame3 but it looks exactly like frame1 because it is a copy of it). The "Caption" property is highlighted in the Properties window.

Bottom Screenshot: Project1 - Form1 (Form)
 The form contains a dropdown menu labeled "المقر الجارح" (Combo1), a button labeled "الضرب" (الضرب), and a text box labeled "Text3". A callout box labeled "1" points to the "الضرب" button with the text: "وغيرنا الاسم الى الضرب" (and we changed the name to multiplication). To the left, the "Paste" menu option is highlighted. A callout box labeled "2" points to the "Paste" option with the text: "ثم نقوم بعمل لصق للمرة الاخيره paste" (then we do a paste for the last time paste). To the right, the "Properties - Form1" window is open, showing properties for the Form1 control. The "Caption" property is highlighted in the Properties window.

The image shows a Visual Studio IDE with a form titled "Project1 - Form1 (Form)" containing a sub-form titled "الصقر الجارح". The sub-form has a "Combo1" control, a "الجمع" label, a "احسب" button, and a "Text3" control. A callout box labeled "1" points to the "الجمع" label with the text "قم بتغيير الاسم الى القسمه".

The "Properties - Frame4" window is open, showing the following properties for "Frame4 Frame":

BackColor	&H80000000
BorderStyle	1 - Fixed Single
Caption	الجمع
ClipControls	True
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
ForeColor	&H80000001
Height	2655
HelpContextID	0
Index	
Left	0
MouseIcon	(None)

A callout box labeled "2" points to the "Caption" property with the text "كما ترى فأن هذه هي frame4". Below the table, the "Caption" property is defined as "Returns/sets the text displayed in".

The "General" tab of the Visual Studio toolbox is visible on the left, with a yellow circle around the "Form" icon.

The sub-form is being edited, and a callout box labeled "1" points to the "الجمع" label with the text "واضفنا زر وجعلنا اسمه نفذ".

The "Properties - Command5" window is open, showing the following properties for "Command5 CommandButton":

(Name)	Command5
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H80000000
Cancel	False
Caption	نفذ
CausesValidation	True
Default	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	375
HelpContextID	0
Index	

Below the table, the "Caption" property is defined as "Returns/sets the text displayed in".

Project1 - Form1 (Form)

المقرر الجارح

نفذ

القسمة

Text1

Text2

احسب

Text3

الآن قم باختيار frame1

Properties - Frame4

Frame4 Frame

Command2 CommandButton

Command3 CommandButton

Command4 CommandButton

Command5 CommandButton

Form1 Form

Frame1 Frame

Frame2 Frame

Frame3 Frame

Controls True

Icon (None)

DragMode 0 - Manual

Enabled True

Font MS Sans Serif

ForeColor &H8000001

Height 2655

HelpContextID 0

Index

Left 0

MouseIcon (None)

Caption

Returns/sets the text displayed in

Project1 - Form1 (Form)

المقرر الجارح

نفذ

احسب

ومن الخاصيه visible اضغط عليها مرتين او اختار امامها القيمه false (قم بتكرار هذه الحركة مع frame2 frame3 frame4 اي قم بجعل الخاصيه visible في جميع frame تساوى false

Properties - Frame1

Frame1 Frame

Alphabetic | Categorized

Height 2655

HelpContextID 0

Index

Left 0

MouseIcon (None)

MousePointer 0 - Default

OLEDropMode 0 - None

RightToLeft True

TabIndex 1

Tag

ToolTipText

Top 480

Visible False

WhatsThisHelpID 0

Width 4575

Visible

Returns/sets a value that

Project1 - Form1 (Form)

المقر الجارح

نفذ

Combo1

القسمه

ضغطنا على زر نفذ لكي تظهر شاشة الكود

Project1 - Form1 (Code)

Command5 Click

```
Private Sub Command5_Click()
End Sub
```

فكره الكود
انه عندما نختار عمليه من العمليات
الحسابيه الموجوده في الكمبيوتر
وضغطنا نفذ تظهر امامنا
frame
الخاصه بهذه العمليه
اي نفرض اننا اخترنا الضرب وضغنا
نفذ ستظهر لنا
frame
الخاصه بالضرب فكما تلاحظ ان جميع
frames
فوق بعضها

Properties - Command5

Command5 CommandButton

Alphabetic Categorized

Left	240
MaskColor	&H00C0C0C
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
OLEDropMode	0 - None
Picture	(None)
RightToLeft	True
Style	0 - Standard
TabIndex	21
TabStop	True
Tag	
ToolTipText	
Top	120
UseMaskColor	False
Visible	True
WhatsThisHelpID	0

Visible
Returns/sets a value that

Project1 - Form1 (Form)

المقر الجارح

نفذ

Combo1

القسمه

Text1

Project1 - Form1 (Code)

Command5 Click

```
Private Sub Command5_Click()
    If Combo1.Text = "الجمع" Then
        Frame1.Visible = True
    End If
End Sub
```

الان تأتي للكود والذي امامنا هذا هو شرط
if
ففي هذا المثال نقول لو اخترنا من
الكمبيوتر "الجمع" اذا قم باظهار
frame
الخاصه بعمليه الجمع
ولاتنسى ان تنهى الجملة ب
end if

Properties - Command5

Command5 CommandButton

Alphabetic Categorized

Left	240
MaskColor	&H00C0C0C
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
OLEDropMode	0 - None
Picture	(None)
RightToLeft	True
Style	0 - Standard
TabIndex	21
TabStop	True
Tag	
ToolTipText	
Top	120
UseMaskColor	False
Visible	True
WhatsThisHelpID	0

Visible
Returns/sets a value that

Project1 - Form1 (Code)

Command5 Click

```
Private Sub Command5_Click()
If Combo1.Text = "الجمع" Then
Frame1.Visible = True
Frame2.Visible = False
Frame3.Visible = False
Frame4.Visible = False
End If
If Combo1.Text = "الطرح" Then
Frame1.Visible = False
Frame2.Visible = True
Frame3.Visible = False
Frame4.Visible = False
End If
If Combo1.Text = "الضرب" Then
Frame1.Visible = False
Frame2.Visible = False
Frame3.Visible = True
Frame4.Visible = False
End If
If Combo1.Text = "القسمه" Then
Frame1.Visible = False
Frame2.Visible = False
Frame3.Visible = False
Frame4.Visible = True
End If
End Sub
```

كما قلنا سابقا ان الكود عبارة عن شرط حيث نقول ((لو اخترنا من الكمبيوتر الضرب مثلا اذا عند الضغط على زر نفذ يجب اظهار

frame
الخاصه بعملية الضرب
ولكننا سنضيف في الكود اخفاء
frames
الآخرى
رکز معنى

if combo1.text="الضرب" then
في هذا الكود نقول _ (لو اخترنا كلمة الضرب من الكمبيوتر اذا)
frame1.visible=false
اي تظّل
frame1
الخاصه بالجمع مختفيه
frame2.visible=false
اي تظّل
frame2
الخاصه بالطرح مختفيه
frame3.visible=true
اما بالنسبه
frame3
وهي الخاصه بالضرب يجب اظهارها
frame4.visible=false
وتظّل
frame4
الخاصه بالقسمه مختفيه
((يعنى من الاخر صره تظهر الفرام الاولى وتختفي الباقي وصره تظهر الفرام الثانيه وتختفي الباقي وصره تظهر الفرام الثالثه وتختفي الباقي وصره تظهر الفرام الرابعه وتختفي الباقي))

وفعلنا اخترنا من الكمبيوتر الجمع
ومضغطنا على زر نفذ فظهرت
frame
الخاصه بعملية الجمع
ولكن عند محاولت جمع رقمين والمضغ
احسب لم يحدث اي شئ وذلك لاننا لم
نقم ببرمجه زر احسب بعد

ستجد ان جميع
frames
فوق بعضها اي الفرام الخاصه بالجمع فوق
الخاصه بالطرح فوق الضرب فوق القسمه
ولو اردت مثلا الوصول الي جميع وتجد امامك
الضرب كل اللي عليك انك تضغط كليك يمين
على الفرام الخاصه بالضرب ثم اختر
send to back
وهكذا للوصول الي جميع
frames

ويعد الوصول للفرام الخاصه بالجمع

اضغط
double click
على زر احسب
لتظهر شاشة الكود

الجمع

Project1 - Form1 (Code)

Command1 Click

```
Private Sub Command1 Click()
    text3.Text=val (text1.Text) +val (text2.Text)
End Sub
```

طبعاً احنا درسنا الكود قبل كذا وهو كود جمع رقمين

Properties - Command1

(Name)	Command1
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H80000000
Cancel	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	495
HelpContextID	0
Index	

(Name)
Returns the name used in code to

Project1 - Form1 (Form)

الآن نحضر الفرام الخاصه
بالطرح بنفس الطريقه التي
احضرنا بها الفرام الخاصه
بالجمع
send to back

الطرح

احذر هذه ليست
text1
وانما هي كما هو موضح
بشاشة الخصائص
text6
وهكذا بالنسبه للباقي

Project1 - Form1 (Code)

Command2 Click

```
Private Sub Command2 Click()
    Text4.Text = Val (Text6.Text) - Val (Text5.Text)
End Sub
```

هذا الكود هو نفس الكود السابق الخاص بالجمع ولكن غيرنا
text1 بtext6
وهكذا
كما غيرنا علامه + بعلامه - لانها عمليه طرح

Properties - Text6

Text6 TextBox

(Name)	Text6
Alignment	1 - Right Justif
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H80000000
BorderStyle	1 - Fixed Single
CausesValidator	True
DataField	
DataFormat	
DataMember	
DataSource	
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
ForeColor	&H80000000
Height	375

(Name)
Returns the name used in code to

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic | Categorized

(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	8H8000000
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	المقر الجارح
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	8H0000000
FillStyle	1 - Transparen
Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True

(Name)
Returns the name used in code to

Properties - Command4

Command4 CommandButton

Alphabetic | Categorized

(Name)	Command4
Appearance	1 - 3D
BackColor	8H8000000
Cancel	False
Caption	احسب
CausesValidator	True
Default	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	495
HelpContextID	0
Index	

(Name)
Returns the name used in code to

Properties - Command4

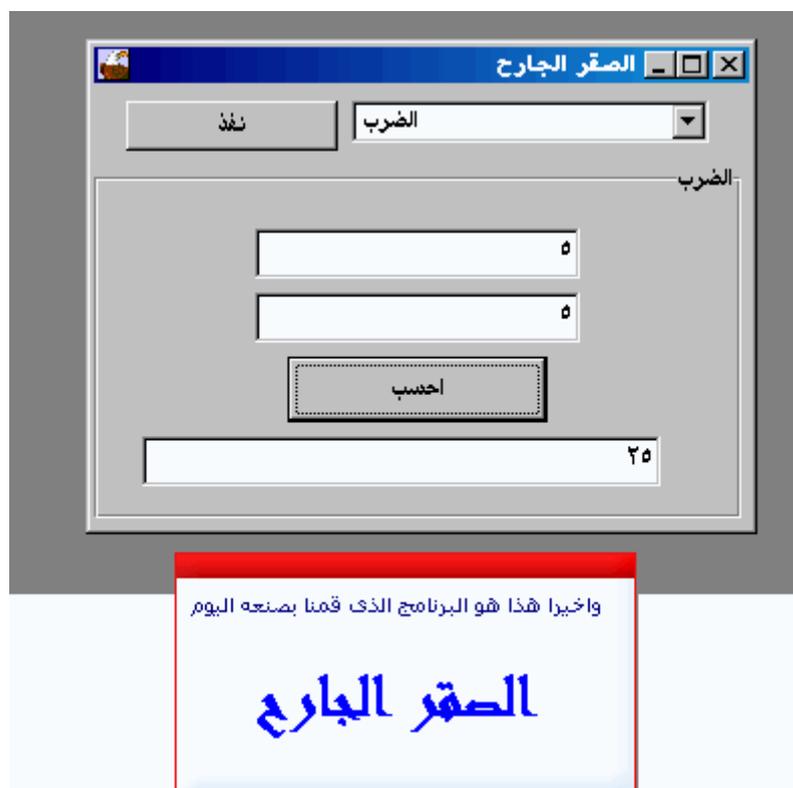
Command4 CommandButton

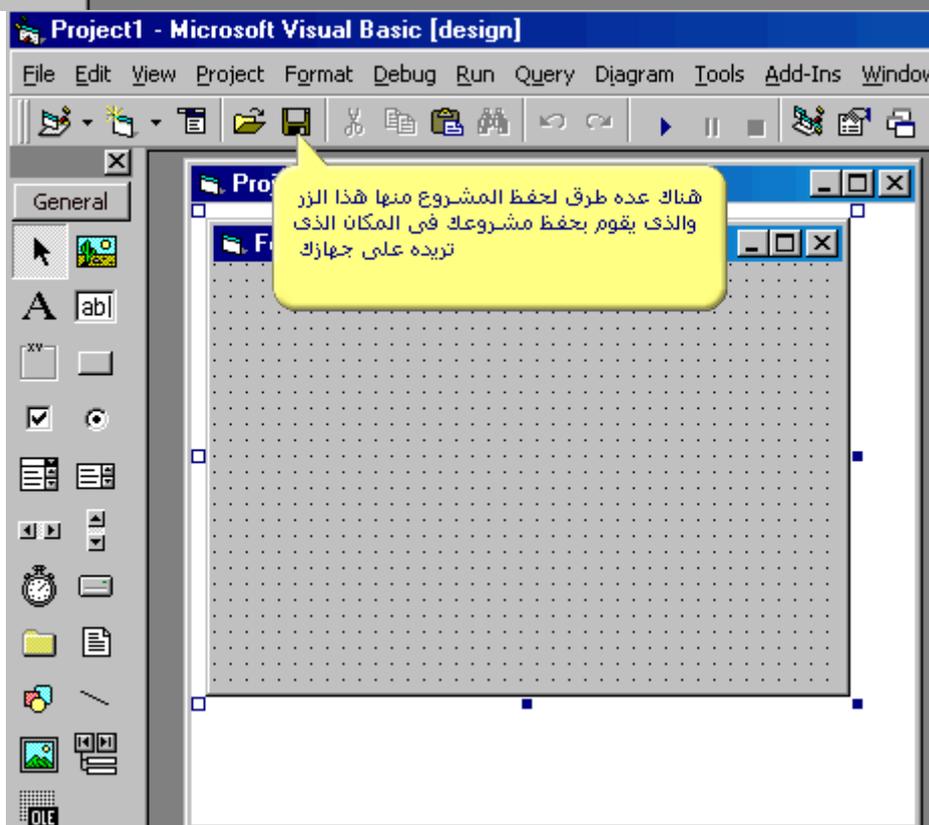
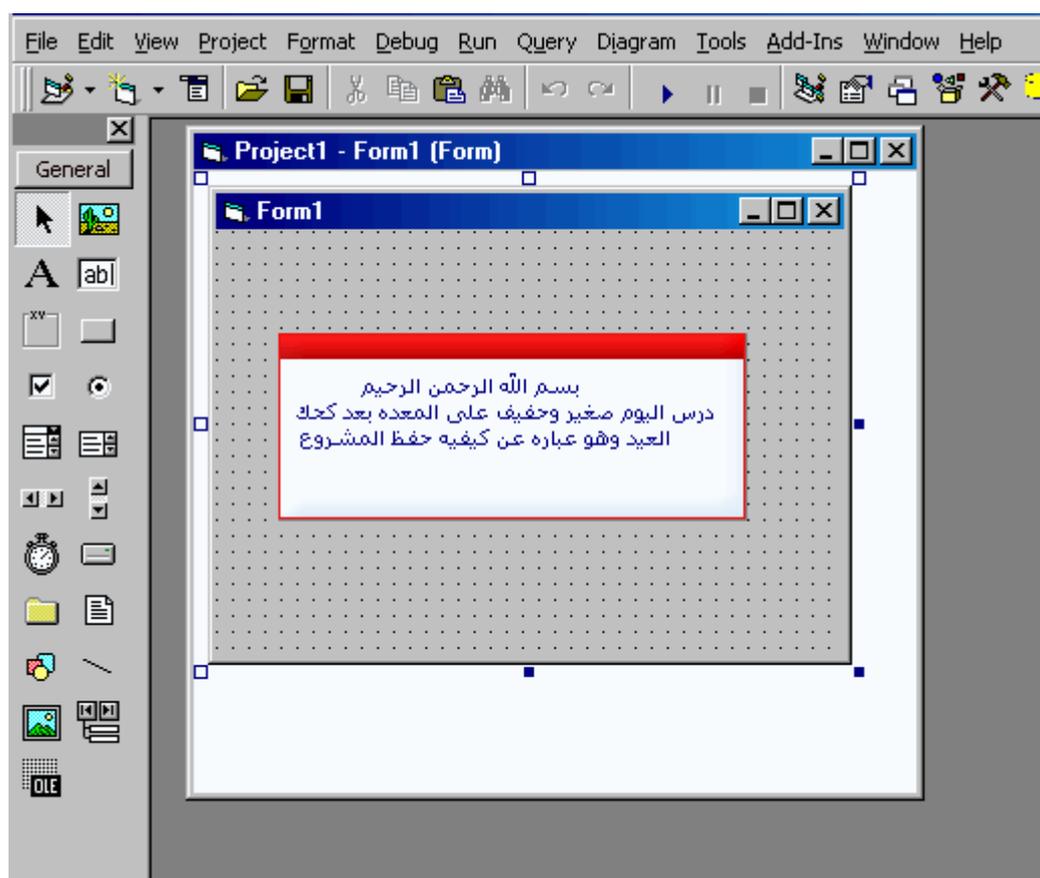
Alphabetic | Categorized

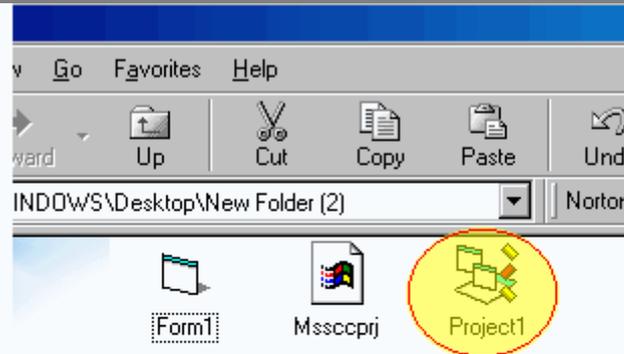
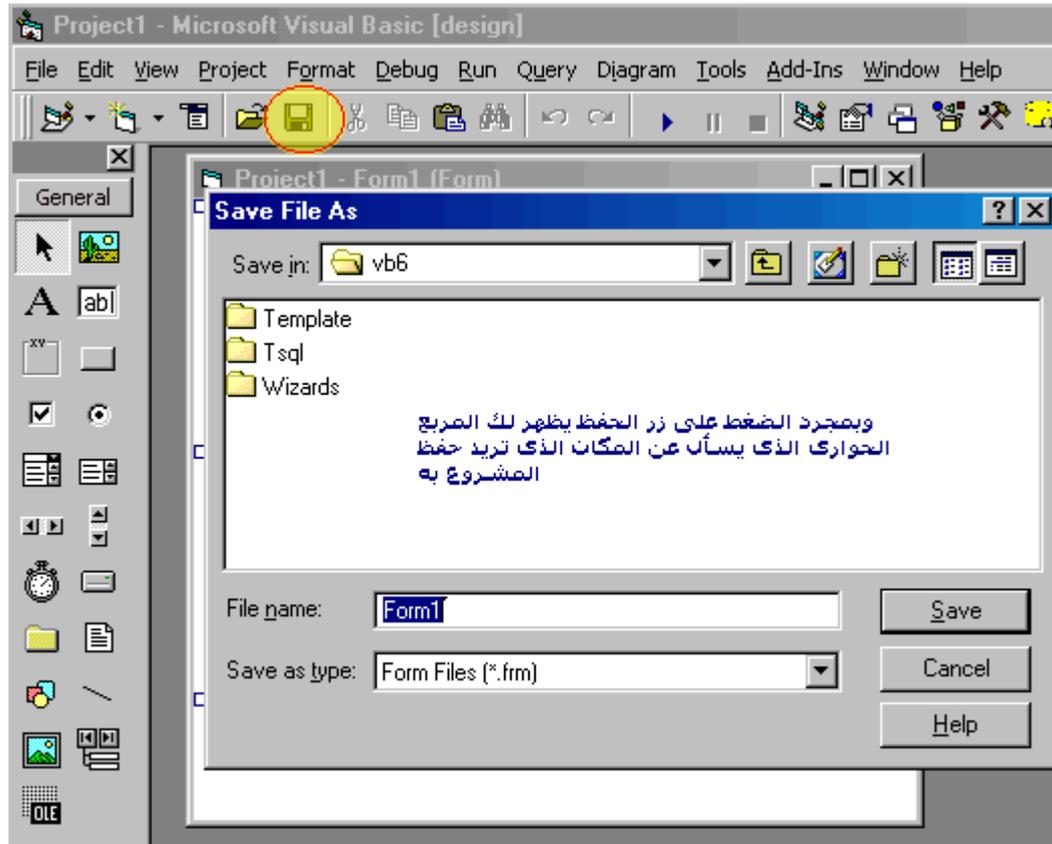
(Name)	Command4
Appearance	1 - 3D
BackColor	8H8000000
Cancel	False
Caption	احسب
CausesValidator	True
Default	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	495
HelpContextID	0
Index	

(Name)
Returns the name used in code to

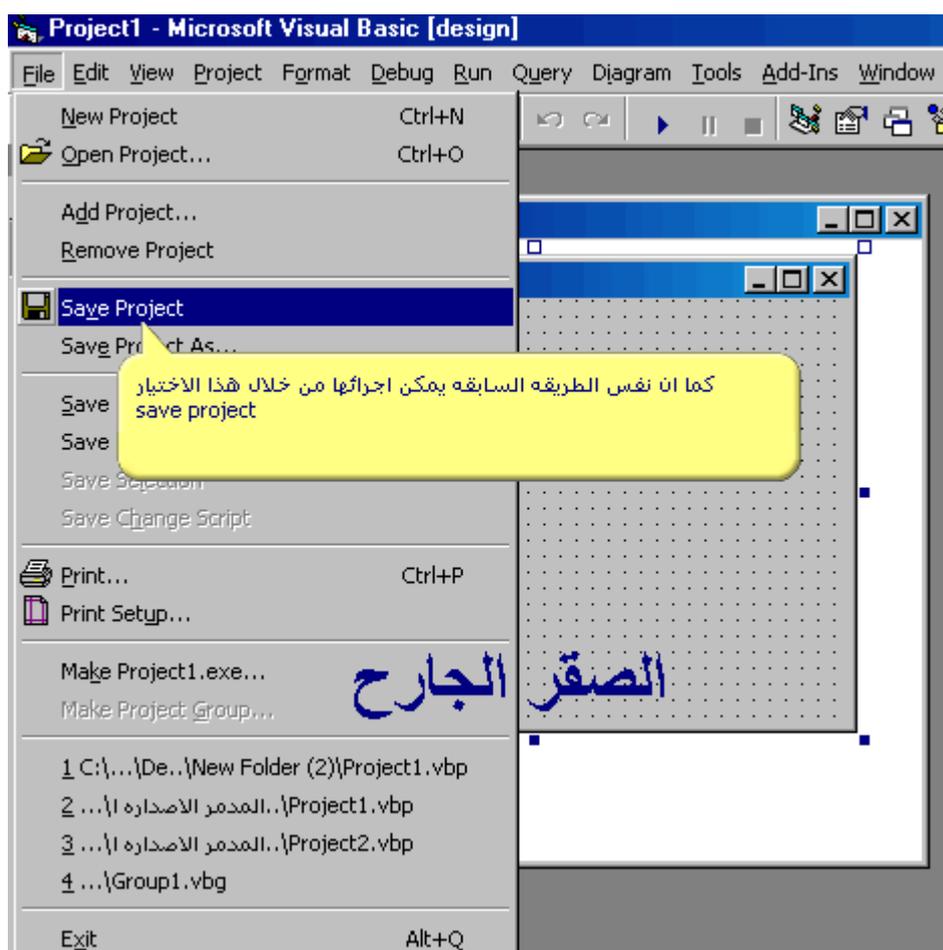
٥٥

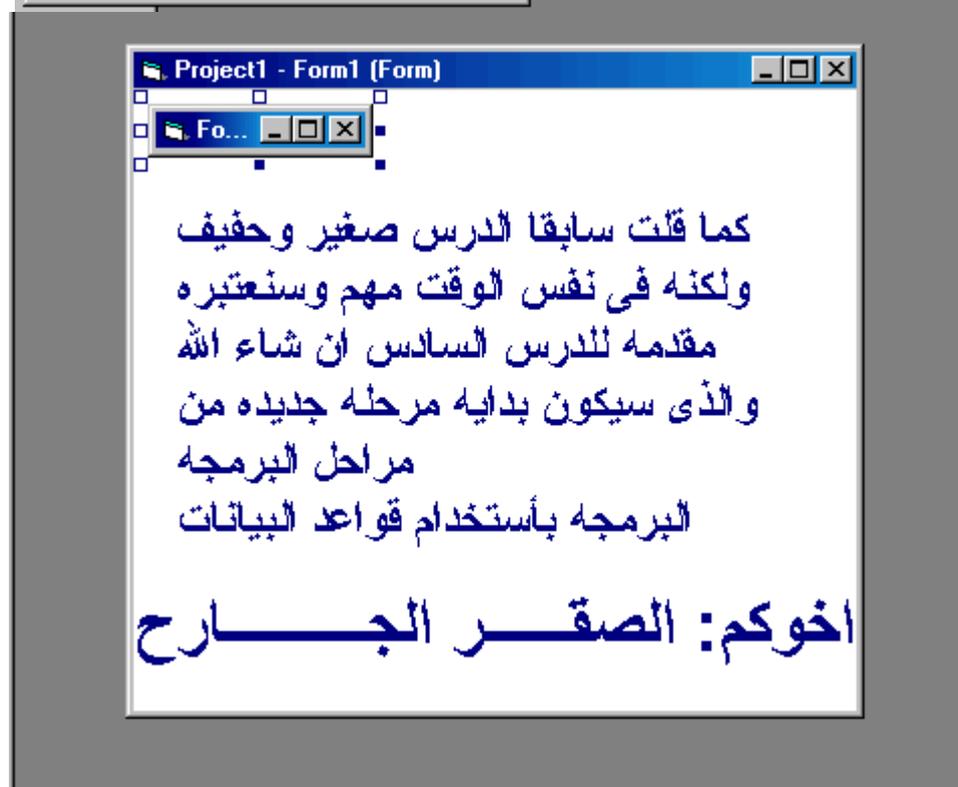
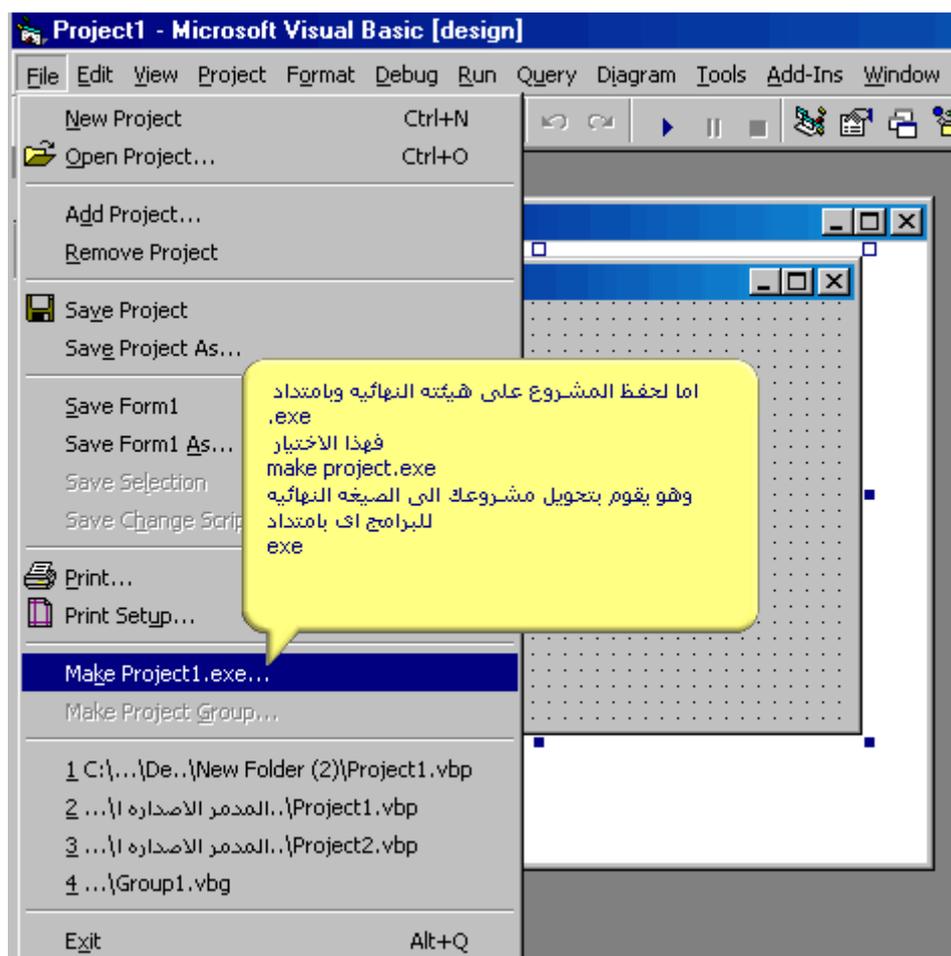






فما بحفظ المشروع ولكن هناك ملاحظه طريقه الحفظ هذه تستخدم للمشاريع الغير كامله اي(انك تقوم بعمل برنامج كبير وسيأخذ منك وقت طويل ولكن تحفظ البرنامج غير كامل تستخدم هذه الطريقه وعندما تريد اكمال البرنامج تقوم بفتح من هنا)
 اكرر هذه الطريقه لحفظ المشاريع الغير كامله ولهذا عند الضغط على الايكونه المشار اليها فان برنامج الفجوال يقوم بفتح المشروع داخله تلقائيا

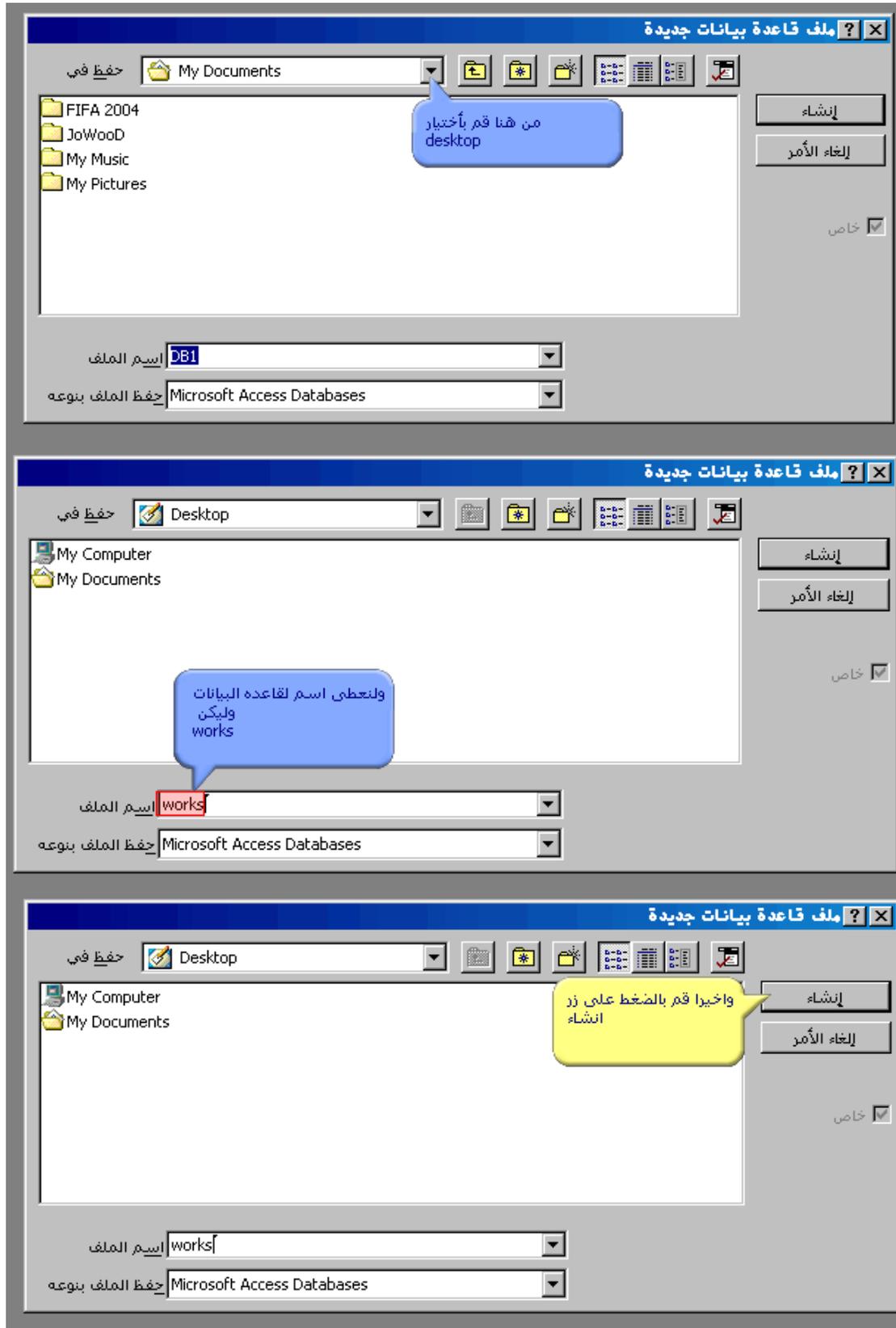


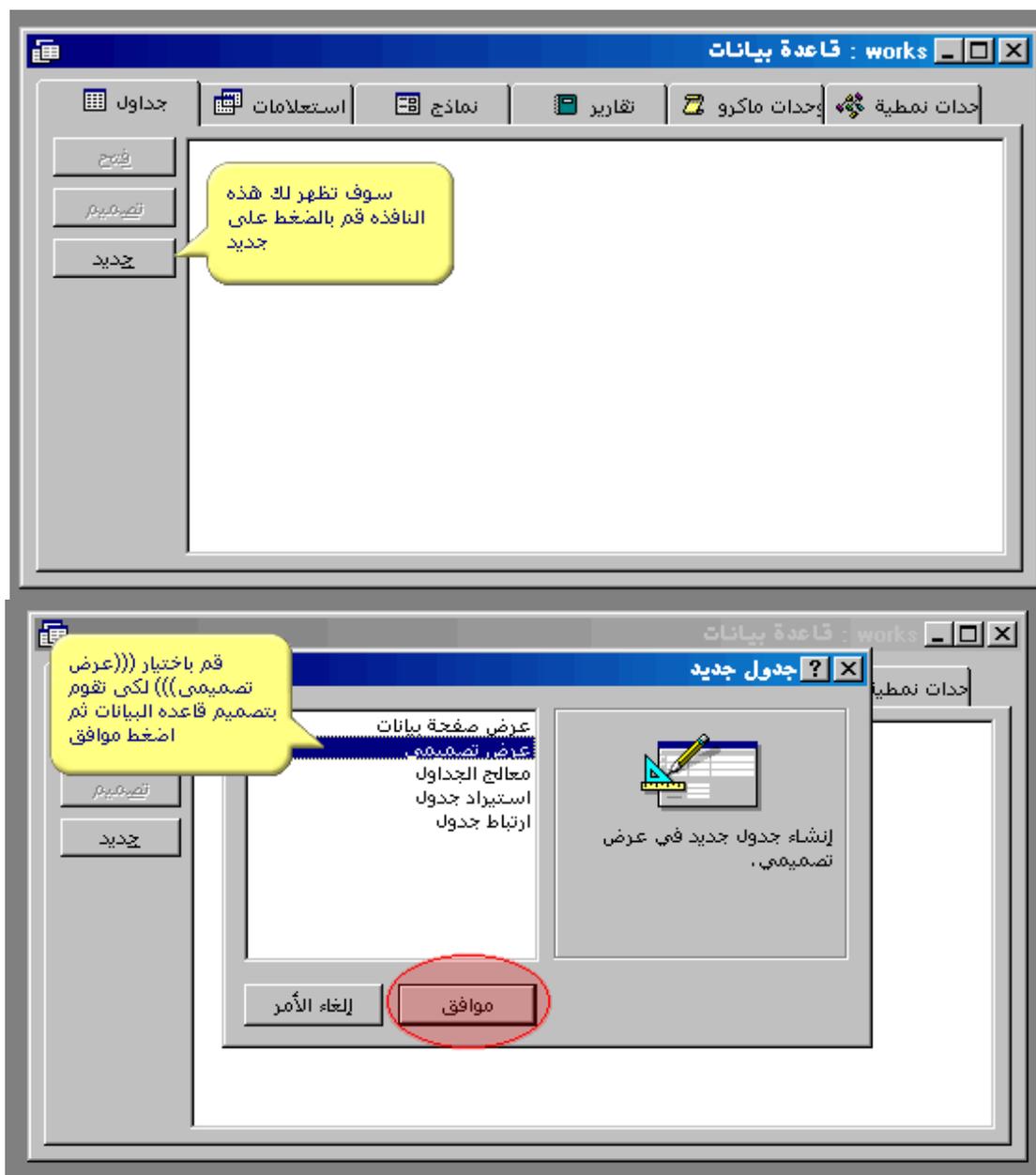


بسم الله الرحمن الرحيم
سنبدأ اليوم الدرس السادس ان شاء الله وهو سيكون
عن قواعد البيانات وعلاقتها بالفجوال بيسك وسنطبق
ذلك على
microsoft access
كما ترى قمنا بأختيار البرنامج وفتحه



بعد ذلك قم بأختيار قاعده
بيانات فارغه ثم اضغط
موافق





الوصف	نوع البيانات	اسم الحقل
وهذا هو الجدول الاول في قاعده البيانات التى نقوم بتصميمها		

خصائص الحقل

عام بحث

يمكن أن يصل طول اسم الحقل إلى ٦٤ حرفاً تتضمن مسافات . للحصول على تعليمات حول أسماء الحقول، اضغط F1.

الوصف	نوع البيانات	اسم الحقل
ومن هنا نقوم بتحديد نوع بيانات الحقل (نص او مذكرة او تاريخ او رقمالخ)	<ul style="list-style-type: none"> نص نص مذكرة رقم تاريخ/وقت عملة ترقيم تلقائي نعم/لا كائن OLE ارتباط تشعبي معالج البحث... 	<p>1</p> <p>الجدول يتكون من صفوف وعمده في قواعد البيانات يتكون الجدول من سجلات(صفوف) وحقول(اعمده) وعلى هذا الاساس يعتبر اسم الحقل هو اسم العمود(عنوان العمود)</p>

خصائص الحقل

عام بحث

يحدد نوع البيانات نوع القيم التي يمكن أن يقوم المستخدمون بتخزينها في الحقل . للحصول على تعليمات حول أنواع البيانات، اضغط F1.

3

حجم الحقل 50

تسبيق

قناع الإدخال

عنوان

القيمة الافتراضية

قاعدة التحقق من الصحة

نص التحقق من الصحة

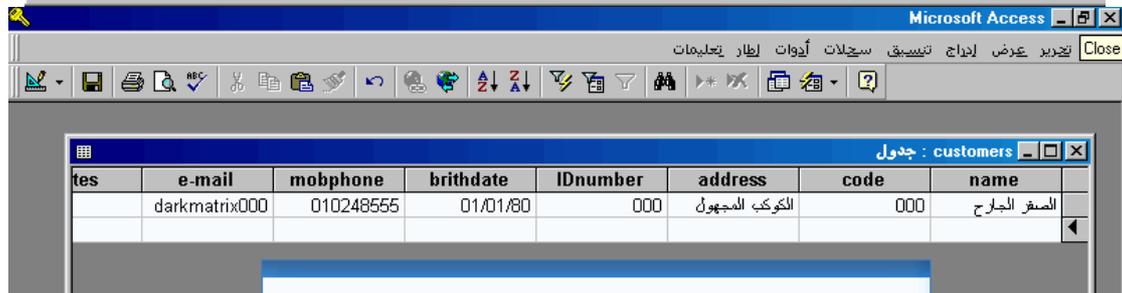
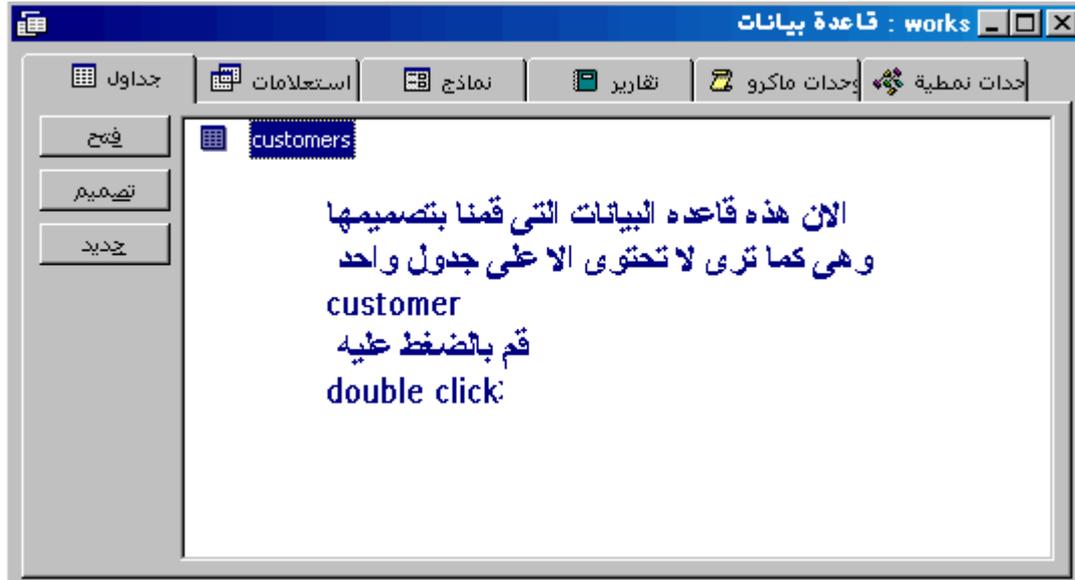
مطلوب

السماح بطول صفري

مفهرس

ومن هنا نستطيع التحكم في خصائص (نوع البيانات) أي يمكننا التحكم في حجم الحقل على سبيل المثال و يقوم البرنامج بوضع قيمه افتراضيه لكل نوع بيانات وفي مثالنا هذا اخترنا نوع البيانات نص وقام البرنامج بوضع قيمه افتراضيه + حرف

الوصف	نوع البيانات	اسم الحقل
	نص	name
	نص	code
	نص	address
	نص	IDnumber
	تاريخ/وقت	brithdate
	نص	mobphone
	نص	e-mail
	مذكرة	notes
قم بملء الجدول كما هو		



قم بادخال البيانات كما قمنا انا بادخال بياناتي (المحتر الجراح , الكوكب المجهول.....الخ)
ليصبح عندك قاعدة بيانات تحتوي على جدول
ومعنا يهمني الدرس السادس والذي كلن محباره عن كيفية تصميم قاعدة بيانات وهي
الدرس الثالث ان شاء الله سنقوم بدراسة نفس هذه القاعدة مع برنامج الهجوال اي اننا
سوفه نقوم بتصميم برنامج يعمل على قاعدة بيانات
الى اللقاء في الدرس الثالث ان شاء الله



بسم الله الرحمن الرحيم
سنبدأ اليوم الدرس السابع وهو درس طويل وصعب لذا ارجو ان
تركز بشده حتى تستوعب هذا الدرس الذي سيمكنك ان شاء الله
من صنع برامج صغيره متكامله تعتمد على قواعد بيانات

اولا وقبل البدء في هذا الدرس يجب عليك
ان تقوم بدراسه الدرس السادس جيدا
حيث انك ستقوم بتصميم قاعده بيانات مثل
التي سترها في الصوره القادمه

notes	e-mail	mobphone	brithdate	IDnumber	phone	address	code	name
المشرف العام	ail.com	3965214558545	01/01/1901	564464651	646446654	المملكة العربية السعوديه	1	hi_hacker
نائب المشرف العام	ail.com	3965485111122	01/01/1902	564546452	5464666446	المملكة العربية السعوديه	2	ديزل
مشرف الفلاش والجرافيكس	ail.com	3962554888554	01/01/1903	654654663	5654654654	المملكة العربية السعوديه	3	المخترق
مشرف البرامج والانترنت	ail.com	3961455488566	01/01/1904	797897974	54654646456	المملكة العربية السعوديه	4	يونوره
مشرف vbulletin	ail.com	3965552488874	01/01/1905	565656645	64465654564	المملكة العربية السعوديه	5	محب الدمار
مشرف حمليه البريد والاجهزه	ail.com	3965487422155	01/01/1906	313623136	3.213232E+11	المملكة العربية السعوديه	6	KuwaitOnly
مشرف زاويه المواضيع الساخنه	ail.com	3965418457451	01/01/1907	654654647	89874654684	المملكة العربية السعوديه	7	ابو الممطي
مشرف خمس الخواطر	ail.com	3965487452155	01/01/1908	213212318	65465611515	المملكة العربية السعوديه	8	storm_of_death
مشرف المنتدى الاسلامي	ail.com	3965454545454	01/01/1909	221202119	98949889848	المملكة العربية السعوديه	9	ابو القفطاع
مشرف المنتدى الاسلامي	ail.com	3965412365476	01/01/1910	654548810	32132132132	المملكة العربية السعوديه	10	اسامه الخطاب
مشرف منتدى الشريط الاسلامي	ail.com	3965898965896	01/01/1911	987897711	321321321	المملكة العربية السعوديه	11	nasser1391
مشرف الركن النسائي	ail.com	3965212323232	01/01/1912	132130312	4564654654	المملكة العربية السعوديه	12	بسملة
مشرف امن المواقع والشبكات	ail.com	3965451515151	01/01/1913	321021013	55646555456	المملكة العربية السعوديه	13	maxhak2000
مشرف قسم الفيروسات	ail.com	3658545454511	01/01/1914	987895614	4.654656E+11	المملكة العربية السعوديه	14	A7meedye
مشرف عالم الموبايل	ail.com	3985421548996	01/01/1915	233210215	32132132	المملكة العربية السعوديه	15	naughty_girl
مشرف سكربتاتك وتطوير المواقع	ail.com	3965454111111	01/01/1916	897656116	65456565465	المملكة العربية السعوديه	16	FDM
اسئلا ومبتكر	ail.com	3965454777777	01/01/1917	231031117	566656655	المملكة العربية السعوديه	17	رومانسى
عميد المصافه	ail.com	3965874125363	01/01/1918	313221118	4656565465	المملكة العربية السعوديه	18	ملك الحزن
نسر المصافه	ail.com	3965258522585	01/01/1919	321231019	798798798	المملكة العربية السعوديه	19	النسر الابيض
مبدع المصافه	ail.com	3965254875452	01/01/1920	231131320	654654654	المملكة العربية السعوديه	20	الصبور
مبدع الفجوات بسك	ail.com	3965874512354	01/01/1921	556465421	97979988	المملكة العربية السعوديه	21	المسفر الجراح

The image shows a Visual Studio .NET environment with a Windows Form titled 'Project1 - Form1 (Form)'. The form contains a yellow text box with the following text:

```

الآن قمنا بفتح برنامج الفجوال بيسك وقمنا بإنشاء (فورم)
ثم من شاشة الخصائص قمنا بتغيير
borderstyle>>>1-fixed single
caption>>>برنامج العاصفه
right to left>>> true
طبعا درسنا كل الكلام دا فى الدروس السابقه
    
```

Below the yellow box, the form has a blue header with the text 'الصقر الجارح' and 'darkmatrix000@hotmail.com'. The form also contains a white text box with the following text:

```

وقمنا بتصغير حجم الفورم ثم وضعنا ثلاث ازرار عليها من اداه
command button
من شريط الادوات
ثم قمنا بتغيير اسماء الازرار من الخاصيه
caption
الى (بيانات الاعضاء)(عرض بيانات عضو)(خروج)
    
```

At the bottom of the form, there is a footer with the text 'منتدى العاصفه' and 'www.3asfh.net/vb'. The Properties window for Form1 is open, showing the following properties:

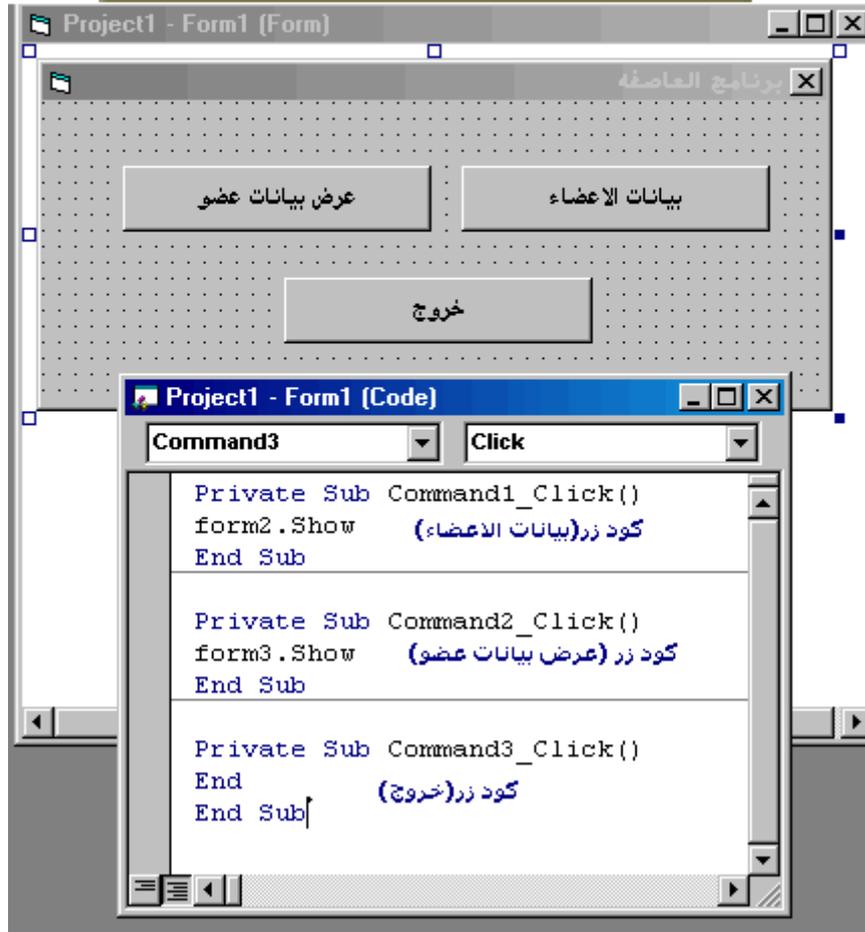
Property	Value
(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F
BorderStyle	1 - Fixed Single
Caption	برنامج العاصفه
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	&H00000000
FillStyle	1 - Transparent
Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True

The Properties window for Command3 is also open, showing the following properties:

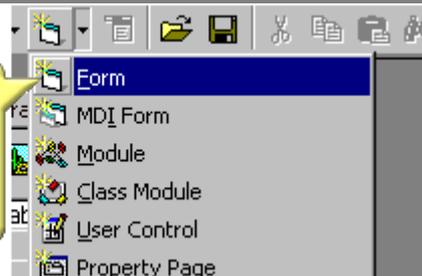
Property	Value
(Name)	Command3
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H80000000
Cancel	False
Caption	خروج
CausesValidatic	True
Default	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
Height	495
HelpContextID	0

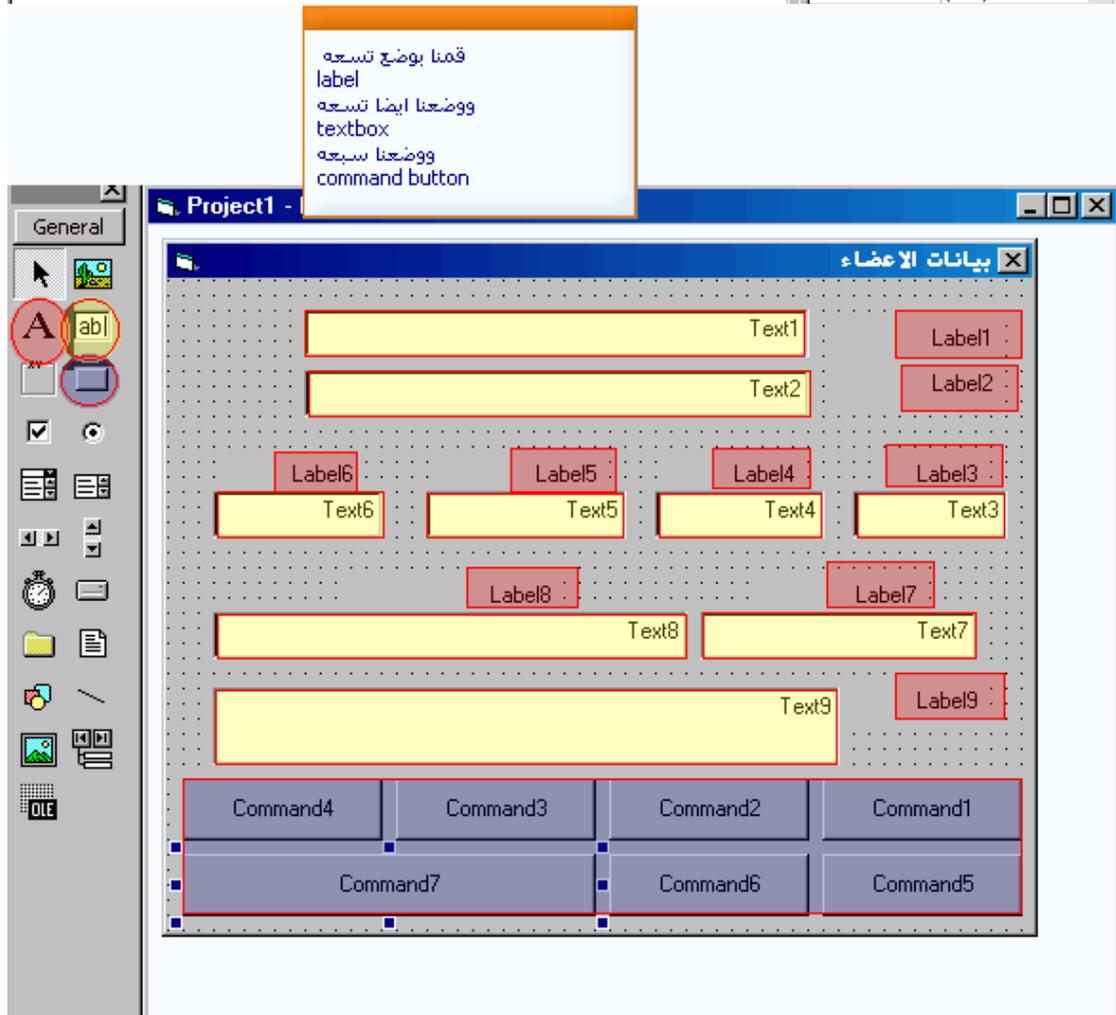
The Command3 Caption property description is: Returns/sets the text displayed in an object's title bar or below an

سوف نقوم الان بكتابه الاكواد
الخاصه بأزرار الشاشة الاولى او
form1



الان نقوم بأحضار (فورم)
جديده
وقم باغلاق الفورم
الاولى حتى تكون
مساحه العمل لديك غير
مزخومه





The image shows two screenshots of a Visual Studio IDE. The top screenshot displays a form titled 'Project1 - Form2 (Form)' with a 'بيانات الاعضاء' (User Data) window. A yellow callout bubble points to a label, containing the text: 'نقوم بتغيير اسماء labels من الخاصية caption وتغيير الخاصية autosize>> true'. To the right, the 'Properties - Label7' window is open, showing a table of properties for the selected label.

Label7 Label	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Label7
Alignment	1 - Right Justify
Appearance	1 - 3D
AutoSize	True
BackColor	&H8000000F&
BackStyle	1 - Opaque
BorderStyle	0 - None
Caption	الموبايل
DataField	
DataFormat	
DataMember	
DataSource	
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	MS Sans Serif
ForeColor	&H80000012&
Height	195
Index	
Left	5355
LinkItem	

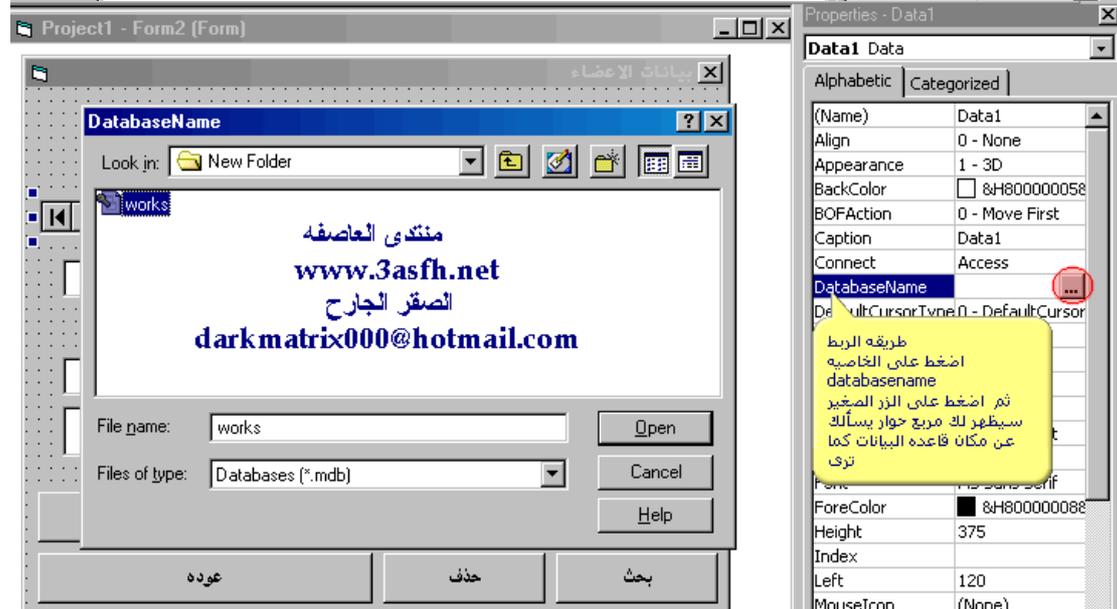
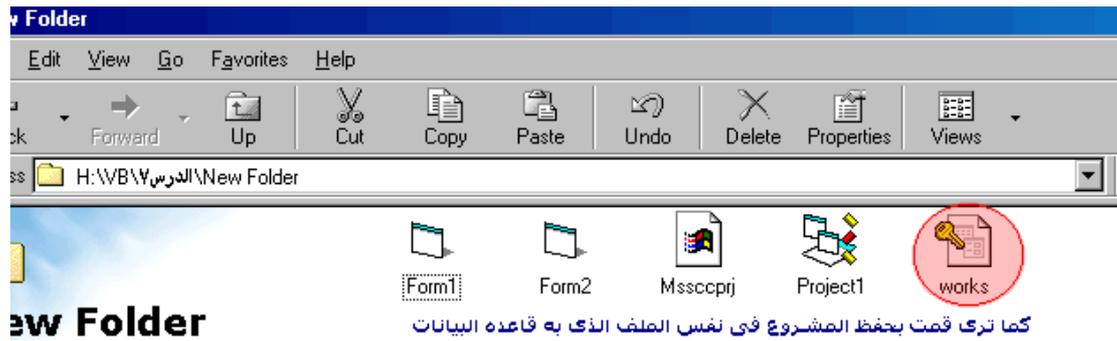
The bottom screenshot shows the same form with a different yellow callout bubble pointing to a text box, containing the text: 'نقوم بتغيير خواص textboxes من الخاصية text قم بمسح ما يقابلها من قيمه ومن الخاصية enable>>false'. To the right, the 'Properties - Text9' window is open, showing a table of properties for the selected text box.

Text9 TextBox	
Alphabetic	Categorized
Left	360
LinkItem	
LinkMode	0 - None
LinkTimeout	50
LinkTopic	
Locked	False
MaxLength	0
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
MultiLine	False
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
PasswordChar	
RightToLeft	True
ScrollBars	0 - None
TabIndex	17
TabStop	True
Tag	
Text	
ToolTipText	
Top	3120
Visible	True
What'sThisHelpID	0

The screenshot shows a Visual Basic form titled "بيانات الاعضاء" (Members Data) with various input fields and buttons. A yellow callout box contains the text: "نقوم الان بتغيير اسماء الازرار من الخاصيه caption قم بتغيير اسماء الازرار كما هو موضح" (We are now changing the button names from the caption property. Change the button names as shown). The Properties window for Command7 is open, showing the Caption property set to "عوده" (Return).

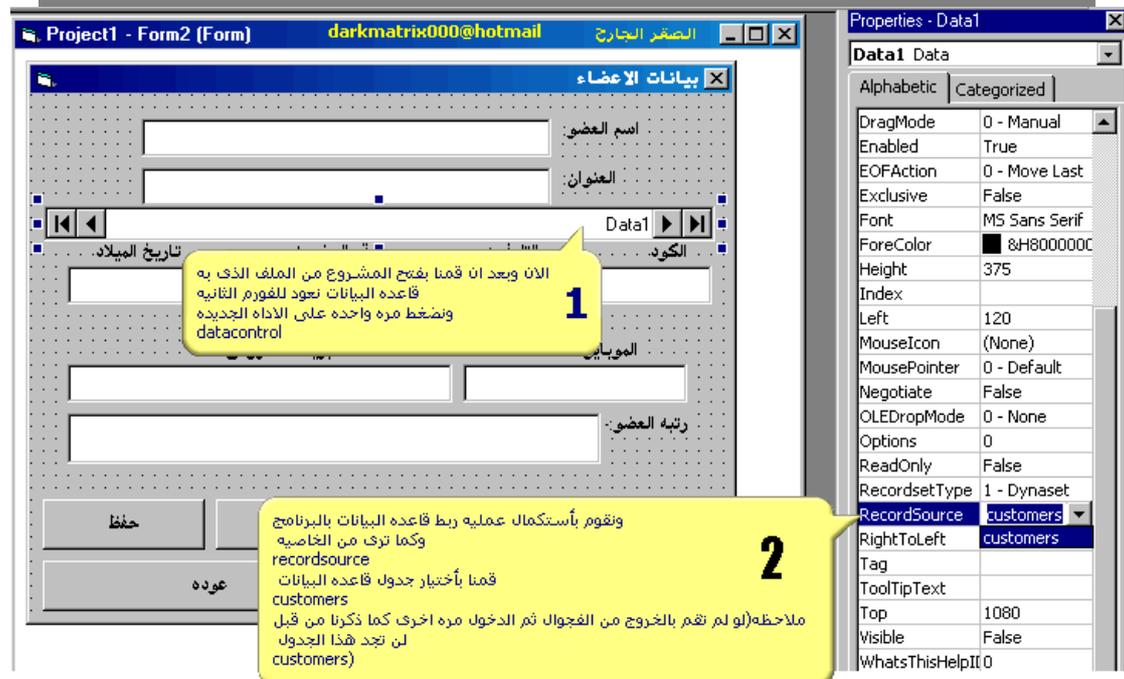
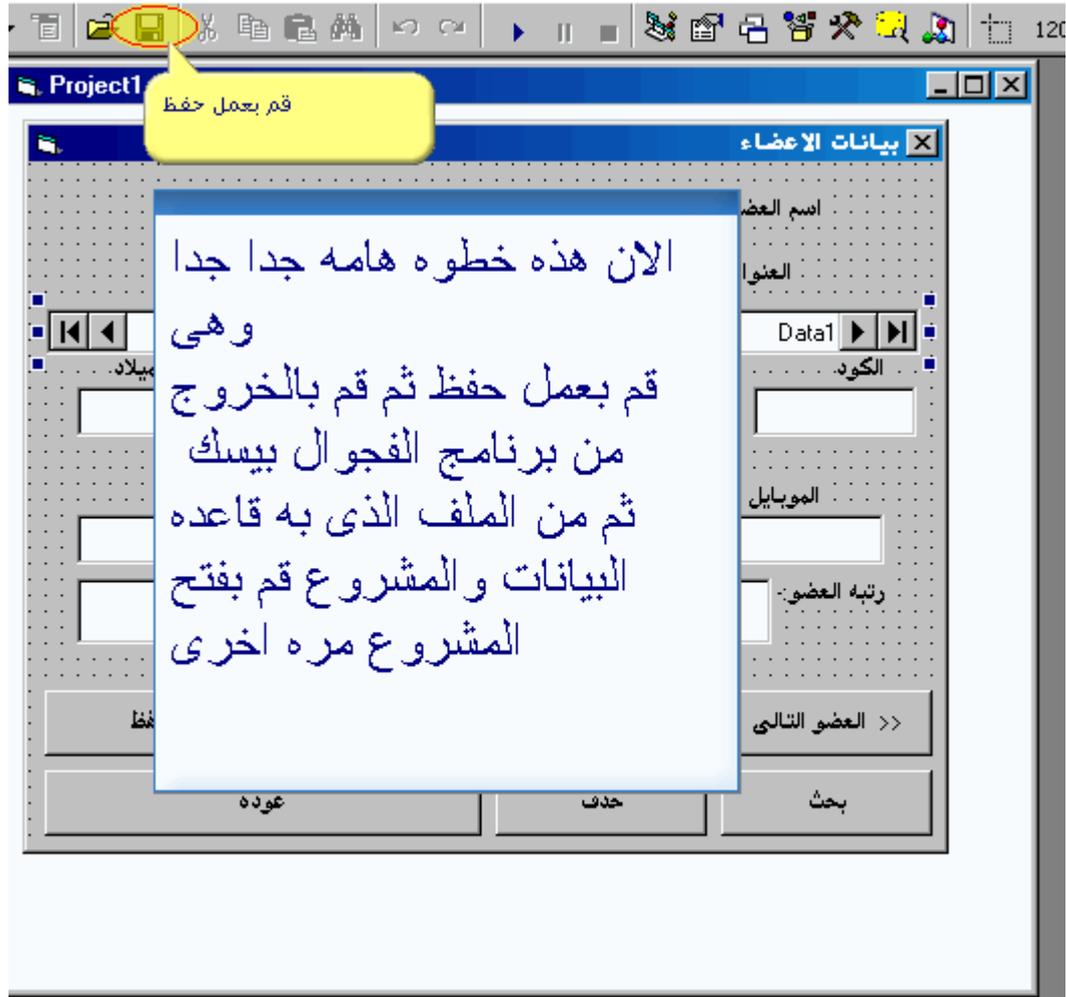
This screenshot shows the same form with a yellow callout box containing the text: "قم بجعل خاصيه enable >>>false للزر (حفظ فقط" (Set the enable property to false for the (Save Only) button). The Properties window for Command4 is open, showing the Enabled property set to False.

The screenshot shows the Visual Basic IDE with the File menu open. A yellow callout box contains the text: "قبل عمل الاكواد يجب ان تقوم بحفظ المشروع في نفس الملف الذي به قاعده البيانات اكرر يجب حفظ المشروع في نفس الملف او المجلد الذي به قاعده البيانات (قم بعمل ملف جديد وضع داخله قاعده البيانات والان قم بحفظ المشروع في نفس الملف)" (Before running the code, you must save the project in the same file as the database. Repeat: you must save the project in the same file or folder as the database. (Create a new file, put the database in it, and then save the project in the same file)).



Properties - Data1	
Data1 Data	
Alphabetic	Categorized
(Name)	Data1
Align	0 - None
Appearance	1 - 3D
BackColor	<input type="checkbox"/> &H800000
BOFAction	0 - Move First
Caption	Data1
Connect	Access
DatabaseName	H:\VB\الدرس\New Folder\works.mdb
DefaultCursorType	0 - DefaultCursor
DefaultType	2 - UseJet
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
EOFAction	0 - Move Last
Exclusive	False
Font	MS Sans Serif
ForeColor	<input checked="" type="checkbox"/> &H80000008&
Height	375
Index	
Left	120
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
Negotiate	False
OLEDropMode	0 - None

لا تنسى ان تقوم بمسح مسار قاعدة البيانات على الجهاز حتى تستطيع ان تشغل البرنامج من اى جهاز اخر



1

مازلنا نقوم بعملية الربط سنقوم الان بربط كل textbox بما يقابلها في قاعدة البيانات من اعمده فمثلا اول عمود في قاعدة البيانات التي صممناها هو name لذلك سنقوم بربطه بأول textbox لانها تعبر عن اسم العضو لذلك سنقوم بالضغط على اول textbox ونذهب الى شاشة الخصائص لاكمال عملية الربط

2

ومن الخاصيه datasource نختار data1

الخطوه الثانيه لربط اول text box هي من الخاصيه datafield وهي لاختيار اسم الحقل (اسم العمود) لكي يتم الربط به وكما ترى بمجرد ان ضغطنا على السهم الصغير ظهرت لنا كل اسماء الحقول او الاعمده لتختار منها الحقل المناسب وفي حالتنا هذه سنختار الحقل name ملاحظه) هذه هي طريقه الربط بالنسبه لباقي textbox)

Property	Value
(Name)	Text1
Alignment	1 - Right Justif
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H800000C
BorderStyle	1 - Fixed Single
CausesValidation	True
DataField	name
DataFormat	
DataMember	code
DataSource	address
DragIcon	phone
DragMode	IDnumber
Enabled	brithdate
Font	mobphone
ForeColor	e-mail
Height	&H800000C
HelpContextID	375
HideSelection	0
Index	True
Left	1080
LinkItem	

واختصارا للوقت وحتى لا يصبح الموضوع طويل جدا سأذكر لكم أسماء الحقول المقابله للتكست بوكس
اولا : يجب ربط جميع (التكست بوكس) من خاصيه

datasource

_____ data1

ثانيا: نقوم بربط جميع (التكست بوكس) من خلال الخاصيه

datafield

بما يناسبها من اسماء الحقول او الاعمده

(فمثلا انت تريد ربط اى (تكست بوكس) انظر ماذا تعني

ولو نظرت للمشروع جيدا ستجد ان كل (تكست بوكس) تعبر

عن شئ ما فهناك (تكست بوكس) تعبر عن اسم العضو

. وهناك (تكست بوكس) اخرى تعبر عن العنوان

, وهناك اخرى تعبر عن الكود.....الخ)

واذا لم يكن هذا الكلام واضحا فسأذكر

لك اسم الحقول التى ستقوم بربطها من قاعده البيانات من خلال الخاصيه

datafield

1-text1>>>datafield>>>name

2-text2>>>datafield>>>address

3-text3>>>datafield>>>code

4-text4>>>datafield>>>phone

5-text5>>>datafield>>>IDnumber

6-text6>>>datafield>>>brithdate

7-text7>>>datafield>>>mobphone

8-text8>>>datafield>>>e-mail

9-text9>>>datafield>>>notes

ولكن اكرر يجب اولاً : يجب ربط جميع (التكست بوكس) من خاصيه

datasource

_____ data1

ارجو ان تكون هذه النقطه واضحه واذا واجهتكم اى مشكله فقم بطرحها فى المنتدى وان شاء الله اجوبك عليها

منتدى العاصفه
www.3asfah.com

المقر الجارح
darkmatrix000@hotmail.com

بعد اكمال الربط
 قم بعمل تشغيل للبرنامج وسترى نتيجة الربط
 انظر لقد تم ربط البرنامج بقاعده البيانات بالفعل
 ولكن لن نستطيع القيام بأى عملية على قاعده
 البيانات الا من خلال برمجه الازار والتي ستجعلنا
 نتحكم بصوره رهيبه فى قاعده البيانات تابع معى
 وانصحك الان ان تقوم بتحضير كوب شاى ساخن
 وتهدى نفسك فقد قمت بأصعب شىء فى هذا
 الدرس الا وهو طريقه الربط
 والباقى عبارة عن الاكواد وهى سهله للغاية

www.3asfh.net منتديات العاصفة برنامج العاصفة

بيانات الاعضاء عرض بيانات عضو

خروج

الصقر الجراح darkmatrix000@hotmail.com

الاعضاء

اسم العضو: hi_hacker

العنوان: المملكة العربية السعودية

الكود: 1

التليفون: ٦٤٦٤٤٦٦٥٤

رقم العضويه: ٥٦٤٤٦٤٦٥١

تاريخ الميلاد: 01/01/1901

الموبايل: +٩٦٥٢١٤٥٥٨٥٤٥

البريد الالكتروني: unknown@hotmail.com

رتبه العضو: المشرف العام

حفظ عضو جديد << العضو السابق >> >> العضو التالي

عوده حذف بحث

Project1 - Form2 (Code)

Command1 Click

```

Private Sub Command1_Click()
    Data1.Recordset.MoveNext
    If Data1.Recordset.EOF Then
        Data1.Recordset.MoveLast
    End If
End Sub
    
```

شرح الكود

تأمر الريكوردست بأن يتحرك داخل قاعده البيانات بطريقه متتاليه

لو الريكوردست وصل لنهايه قاعده البيانات

تأمر الريكوردست بالتحرك عكسيا

كود زر العضو التالي

حفظ عضو جديد << العضو السابق >> >> العضو التالي

عوده حذف بحث

Project1 - Form2 (Code)

Command2 Click

```

Private Sub Command2_Click()
Data1.Recordset.MovePrevious
If Data1.Recordset.BOF Then
Data1.Recordset.MoveFirst
End If

End Sub
        
```

كود زر العضو السابق

منتدى العاصفة
www.3asfh.net
الصفر الجراح
darkmatrix000@hotmail.com

Command3 Click

```

Private Sub Command3_Click()
Dim x As String
x = MsgBox("ستقوم الان بأضافة بيانات عضو جديد . هل انت متأكد من ذلك؟", vbYesNo)
If x = vbNo Then Exit Sub
If Command3.TabIndex Then
Text1.Enabled = True
Text2.Enabled = True
Text3.Enabled = True
Text4.Enabled = True
Text5.Enabled = True
Text6.Enabled = True
Text7.Enabled = True
Text8.Enabled = True
Text9.Enabled = True
Command3.Enabled = False
Command4.Enabled = True
Command1.Enabled = False
Command2.Enabled = False
Command3.Enabled = False
Command5.Enabled = False
Command6.Enabled = False
End If
Data1.Recordset.AddNew
End Sub
        
```

كود زر العضو السابق

نقوم بتعريف متغير (اكس) على انه متغير نصي

"ستقوم الان بأضافة بيانات عضو جديد . هل انت متأكد من ذلك؟", vbYesNo

If x = vbNo Then Exit Sub

If Command3.TabIndex Then

هذا كود مهم جدا جدا ولا يستغنى عنه اي مبرمج فجوالم وهو كود لظهور رساله للمستخدم كالتى تظهر لك بعد تثبيت اى برنامج على جهازك تسألك ان كنت تريد عمل ريستارت للجهاز الان ام فى وقت اخر فيعد ان عرفنا المتغير (اكس) قلنا لبرنامج الفجوال ان (اكس) هى عبارة عن رساله للمستخدم ملاحظه كود اظهار رساله للمستخدم غالبا ما يكون بالشكل الذى امامك يجب ان تكتب اولا msgbox= وبعد ذلك تقوم بفتح علامتى تنصيص " ثم تقوم بكتابه ما تريد ان يظهر للمستخدم ثم تقوم باغلاق علامتى التنصيص " اما اذا كنت تريد اظهار علامه للمستخدم (استفهام او تعجب او معلومات او سسستم او خطأ) فذلك عن طريق علامه ر وبمجرد كتابتها ستظهر لك قائمه بالعلامات الاسترشاديه كما يمكنك ايضا تخصيص الازرار فى الرساله اى ممكن ان تكون الرساله ليس بها الازر اوكى او نعم ولا كما فى مثالنا او ازارا اخرى وذلك عن طريق نفس العلامه السابقه ر صراحه الكلام يطول حول هذه الاداه او الكود ولكن نكتفى بهذا القدر الضئيل وسوف أقوم بشرحها بالتفصيل فى دروس قادمه ان شاء الله

نأمر الريكوردست بإنشاء سجل جديد

Command4 Click

```

Private Sub Command4_Click()
Data1.Recordset.Update
MsgBox "لقد تم حفظ البيانات بنجاح"
Command1.Enabled = True
Command2.Enabled = True
Command3.Enabled = True
Command4.Enabled = False
Command5.Enabled = True
Command6.Enabled = True
Command7.Enabled = True
Text1.Enabled = False
Text2.Enabled = False
Text3.Enabled = False
Text4.Enabled = False
Text5.Enabled = False
Text6.Enabled = False
Text7.Enabled = False
Text8.Enabled = False
Text9.Enabled = False

End Sub

```

كود زر حفظ

منتدى العاصفة
www.3asfh.net
المقر الجارح
darkmatrix000@hotmail.com

Command5 Click

```

Private Sub Command5_Click()
Dim x As String
x = InputBox("من فضلك ادخل الاسم")
If x = Cancel Then Exit Sub
Data1.Recordset.FindFirst "name='" + x + "'"

If Data1.Recordset.NoMatch Then
MsgBox "عفوا الاسم غير مسجل"
End If

End Sub

```

كود زر بحث

رسالة للمستخدم

هذه وسيلة اخرى للتفاعل مع المستخدم مثل (الرسالة) التي تعاملنا معها منذ قليل وهي اداة inputbox

بمجرد ان ضغطنا على زر بحث ظهر لنا inputbox

حيث يطلب من المستخدم كتابه اسم العضو المراد البحث عنه وبمجرد الضغط على زر (اوكني) سيقوم الريكوردست بالبحث عن الاسم الذي قام المستخدم بكتابته وفي حاله وجوده سيقوم بعرض جميع البيانات الخاصه به اما في حاله عدم وجود هذا الاسم ستظهر رساله للمستخدم تخبره بعدم وجود هذا الاسم

```

Private Sub Command6_Click()
y = MsgBox("هل أنت متأكد أنك تريد حذف هذه البيانات؟", vbYesNo)
If y = vbNo Then
Exit Sub
End If

Data1.Recordset.Delete
Data1.Refresh

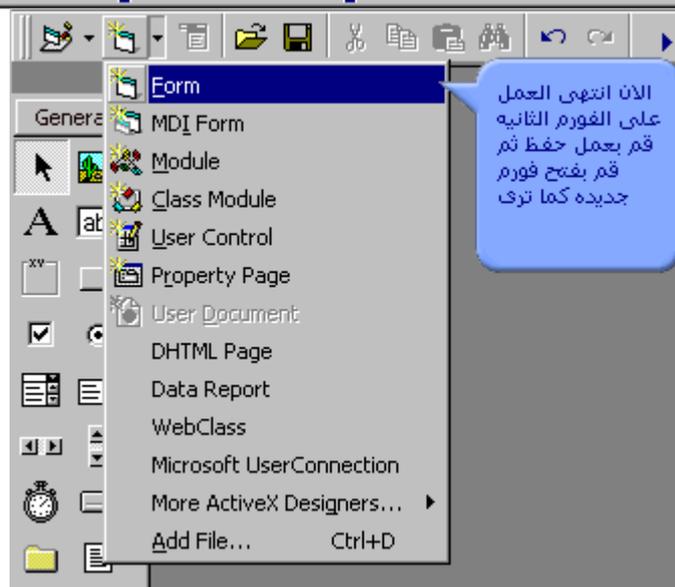
End Sub
    
```

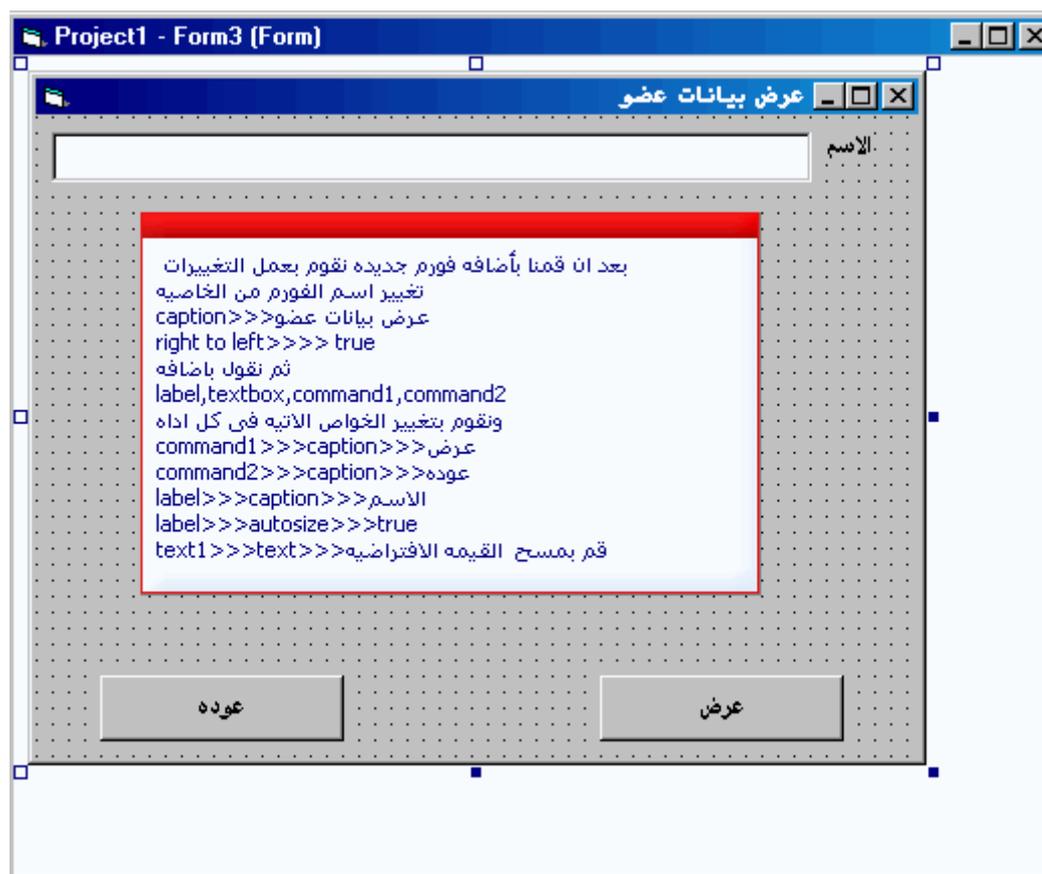
اظهار رساله تحذير للمستخدم بأنه سيقوم بحذف بيانات

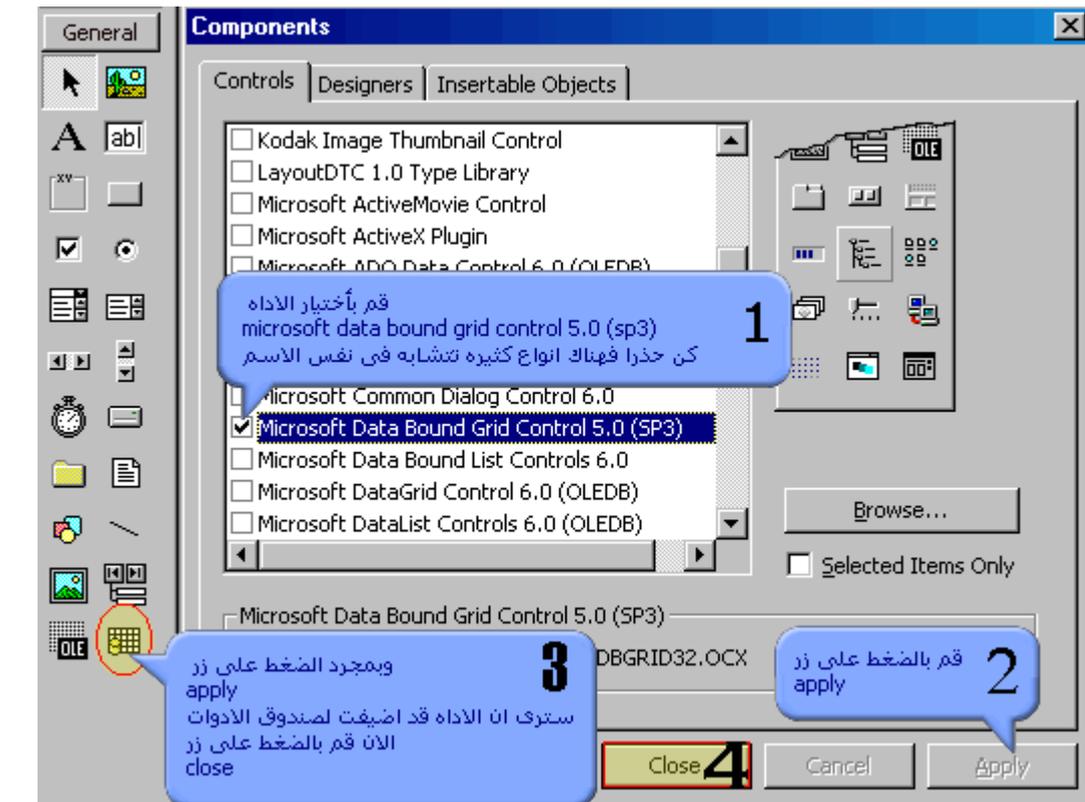
نأمر الريكوردست بحذف البيانات المطلوبه

تحديث قاعده البيانات

كود زر حذف







وتقوم بعملية الربط كما فعلنا سابقا بالفورم الثانيه وذلك من خصائص الاداه data>>databasename>>works.mdb data>>recordsource>>customers

ومن خصائص الاداه الجديده db grid>>datasource>>data1

منتدى العاصفه
www.3asfih.net
الصقر الجارح
darkmatrix000@hotmail.com

```
Command1 Click
Private Sub Command1_Click()
Dim x As String
x = Text1.Text
Data1.RecordSource = "select * from customers where name ='" + x + "'"
Data1.Refresh
End Sub
```

كود زر عرض

هذه جملة sql وتنقسم هذه الجملة الى select,from,where,groupby وسوف نقوم بدراسة جمل sql قريباً على شاشة العاصفة

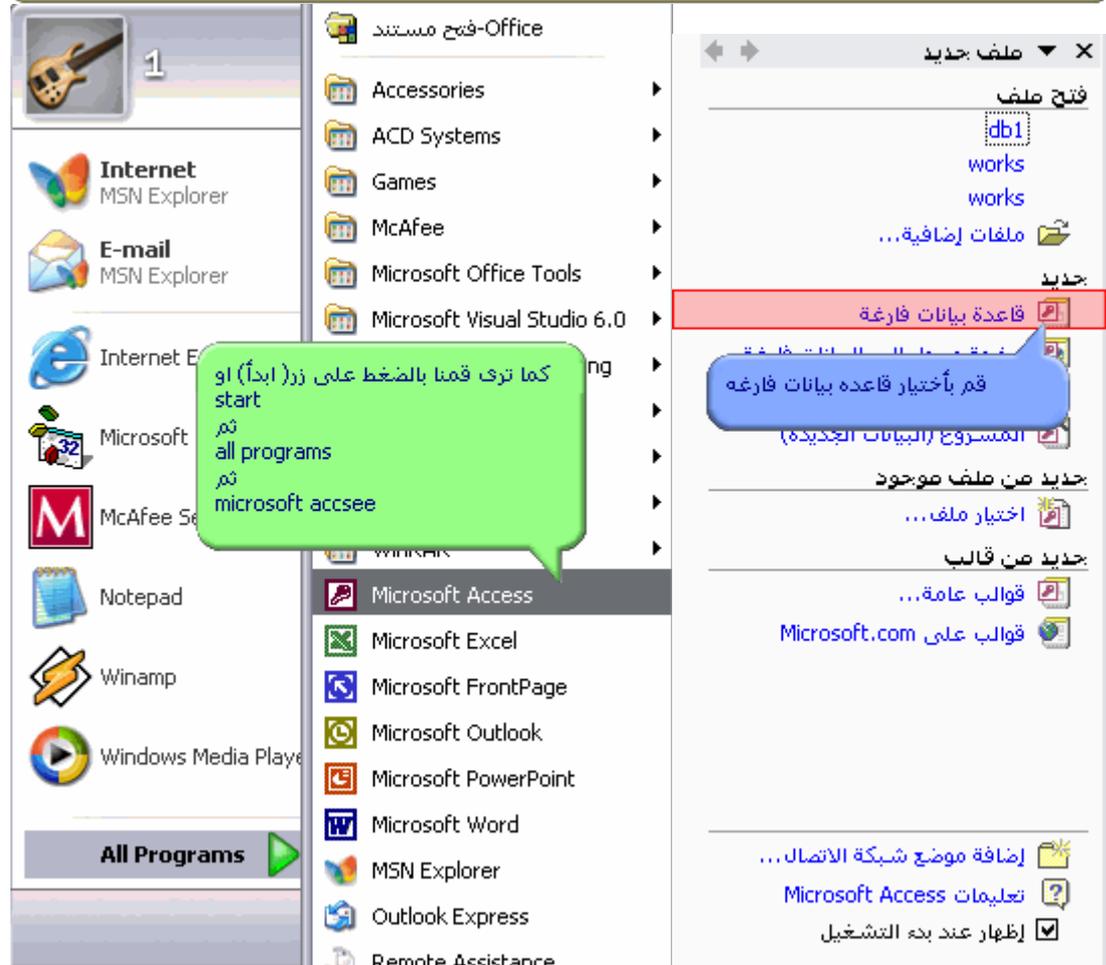
```
Command2 Click
Private Sub Command2_Click()
Text1.Text = ""
Form1.Show
Form3.Hide
End Sub
```

كود زر عودة

www.3ar.us/7/3ASFHPRO.zip



بسم الله الرحمن الرحيم
 سنبدأ اليوم الدرس الثامن ان شاء الله . صراحة انا كنت مخصص هذا الدرس لشرح (التقارير)
 ولكن هناك بعض النقاط التي لم تكن واضحة بعض الشيء في الدرس السابع لذا اردت ان اوضحها
 بالتفصيل. نبدأ بمشكلة انشاء قاعدة بيانات برنامج
access 2000,access xp
 وطريقه تحويلها لقاعدة بيانات من نوع
access 97
 فكما علمنا من قبل ان الفجوال بيسك لا يستطيع التعامل مع قواعد بيانات مصممه بالاصدارات
access 2000,access xp
 ولكنه يتعامل بكفاءه مع قواعد البيانات
access 97







جدول 1 : جدول

اسم الحقل	نوع البيانات
name	نص
code	نص
address	نص
phone	نص
id number	نص
brith date	تاريخ/وقت
mob phone	نص
e-mail	نص
notes	نص

قم بأدخال بيانات الحقول التي تراها او اى حقول اخرى تريدها ملاحظه: يجب ان تلقى نظره على (الدرس السادس) لمزيد من المعلومات

خصائص الحقل

عام | بحث

حجم الحقل: 50

تنسيق:

قناع الإدخال:

تسمية توضيحية:

القيمة الافتراضية:

قاعدة التحقق من الصحة:

نص التحقق من الصحة:

مطلوب: لا

السماح بطول صفري: نعم

مفهرس: لا

Unicode: نعم

IME Mode: بدون عنصر التحكم

IME Sentence Mode: لا

يحدد نوع البيانات نوع القيم التي يمكن أن يقوم المستخدمون بتخزينها في الحقل. للحصول على تعليمات حول أنواع البيانات، اضغط F1.

Microsoft Access

هل تريد حفظ التغييرات في تصميم جدول 'جدول 1'؟

نعم لا إلغاء الأمر

قم بإغلاق الجدول الذي بالشاشة السابقة وستظهر لك هذه الرساله طبعاً اختر (((نعم)))

حفظ باسم

اسم الجدول: xmen

موافق

ثم ستظهر لك رساله اخرى تسألك عن الاسم الذي تريد حفظ الجدول به قم بكتابه اى اسم يحلو لك ثم اضغط زر ((موافق))

Microsoft Access

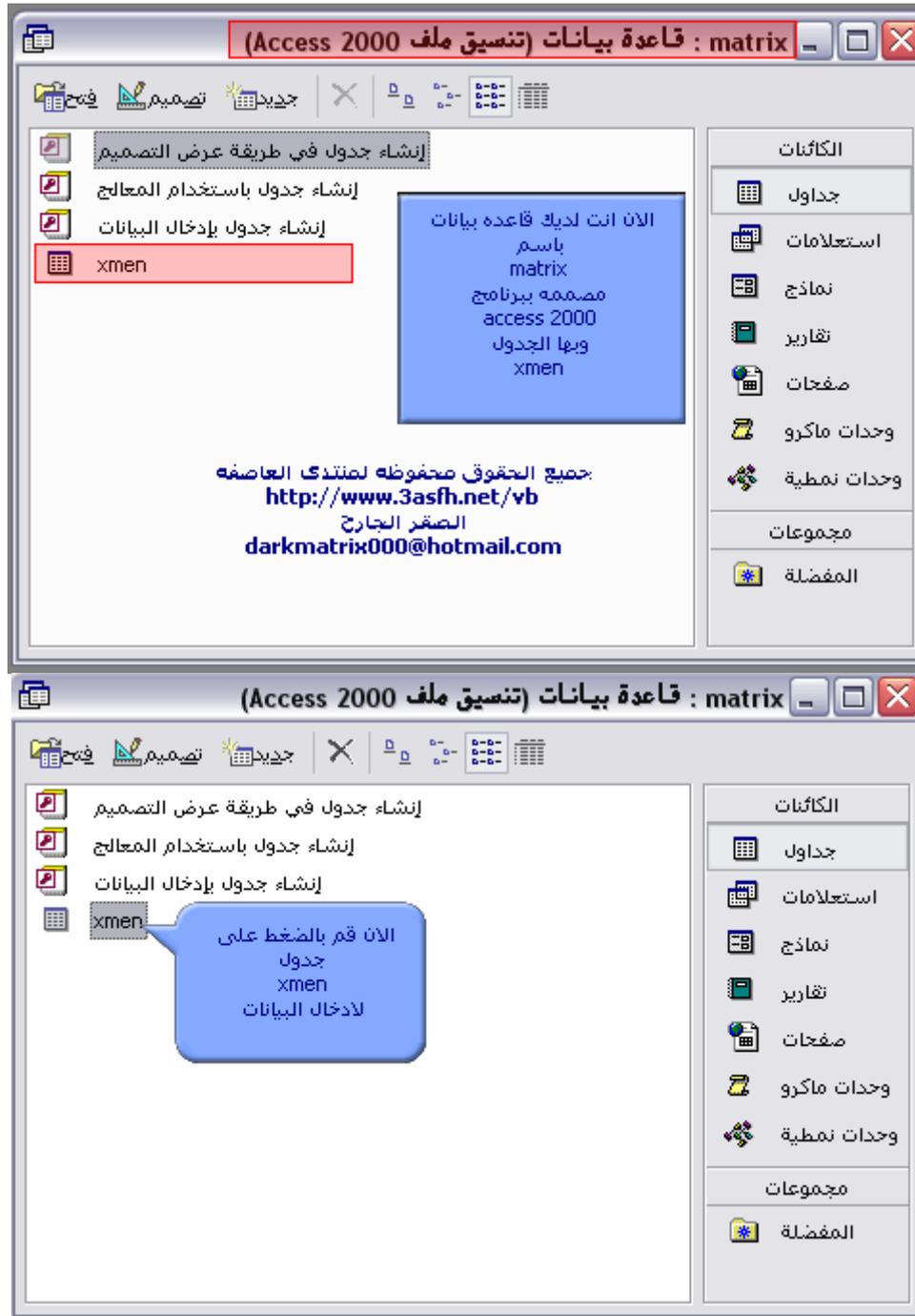
darkmatrix000@hotmail.com الصقر الجراح

لا يوجد مفتاح أساسي.

رغم أن المفتاح الأساسي غير مطلوب، ينصح به بشدة. يجب أن يتضمن الجدول مفتاحاً أساسياً لمساعدتك على تعريف علاقة بين هذا الجدول والجدول الأخرى في قاعدة البيانات. هل تريد إنشاء مفتاح أساسي الآن؟

نعم لا إلغاء الأمر

واخيرا ستظهر لك هذه الرساله تسألك عن المفتاح الاساسي قم بالضغط على زر((لا))





ستظهر لك هذه الرساله اضغط موافق



matrix

قم بفتح الملف 3asfh ستجد داخله ٢ قاعدة بيانات الاولى باسم matrix وهى بنسق access2000



matrix 97

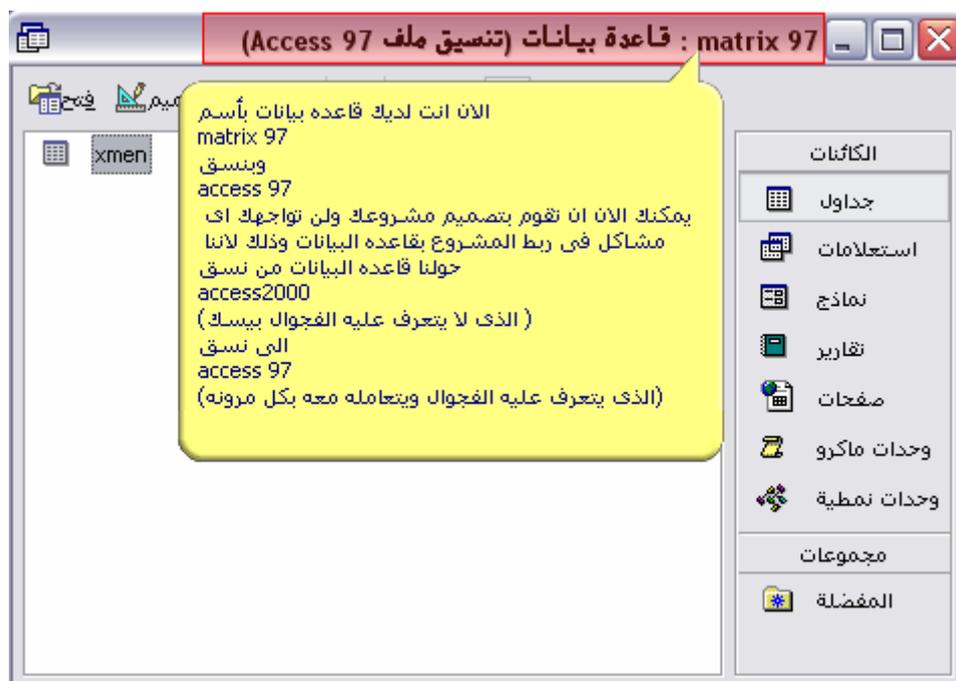
قاعده البيانات الثانيه باسم matrix 97 وهى بنسق access 97 وهى التى سوف تستخدمها فى مشروعك ان شاء الله



إذا قمت بفتح قاعدة البيانات matrix 97 ستظهر لك هذه الرسالة قم بأختيار فتح قاعدة بيانات ثم اضغط على زر ((موافق))



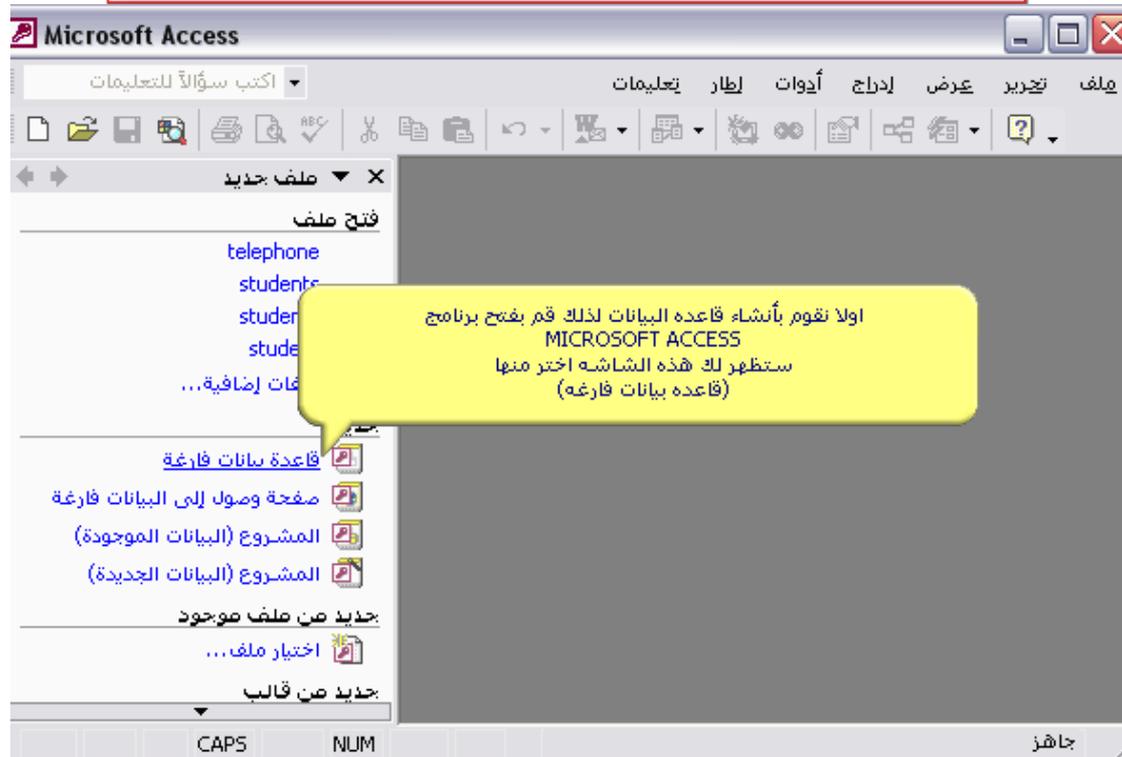
ستظهر لك هذه الرسالة اضغط موافق



:-:

:-:

بسم الله الرحمن الرحيم
سنبدأ اليوم الدرس التاسع وسوف نقوم من خلال
هذا الدرس بتصميم برنامج (دليل التليفون) وهذا
البرنامج يعتبر مفكره لارقام التليفونات لذلك اظن
ان تطبيق هذا الدرس سيفيدك كثيرا



ملف قاعدة بيانات جديدة

حفظ في Desktop

أدوات

مخفوقات

المستندات

سطح المكتب

المفضلة

اذهب الى سطح المكتب desktop

ثم قم بإنشاء مجلد جديد لتخفظ داخله قاعدة البيانات

مجلد جديد

موافق

إلغاء الأمر

الاسم: tele pro

اكتب اسم الملف الذي تريد انشاءه ثم اضغط(موافق)

اسم الملف db1

إنشاء

حفظ بنوع Microsoft Access Databases

إلغاء الأمر

ملف قاعدة بيانات جديدة

حفظ في tele pro

أدوات

مخفوقات

المستندات

سطح المكتب

المفضلة

الصحف الخارج
الصحف الداخل

darkmatrix000@hotmail.com

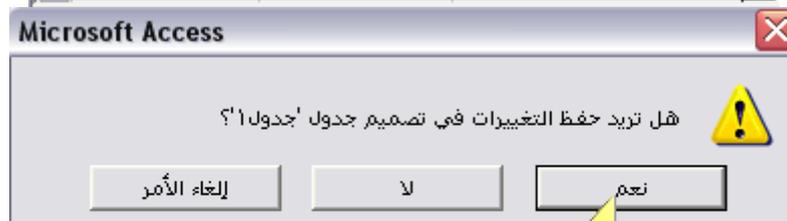
بعد ذلك قم بكتابة اسم لقاعده البيانات التي ستقوم بتصميمها ثم اضغط(انشاء)

اسم الملف telephone

إنشاء

حفظ بنوع Microsoft Access Databases

إلغاء الأمر



جدول : tele2000

	name	address	city	telephone	mobil numbm
	المخترق	العاصفه	السعوديه	256896666	0102225566
	بونوره	العاصفه	ksa	226665557	0123336655
	اسامه خطاب	العاصفه	ksa	226589999	0125555555
	كوبنى اونلى	العاصفه	ksa	22698547	0123654788
*					

قم بادخال بيانات اى بيانات وبالتأكيد انت لديك اصدقاء كثيرين تريد تسجيل ارقام تليفوناتهم

telephone97 : قاعدة بيانات (تنسيق ملف 97 Access)

بالنسخه لمستخدمى access2000
نقوم بتحويل قاعده البيانات
ولمعرفة كيفيه تحويل قاعده البيانات
برجاء الرجوع للدرس الثامن

الكائنات

- جداول
- استعلامات
- نماذج
- تقارير
- صفحات
- وحدات ماكرو
- وحدات نمطية
- مجموعات
- المفضلة

الصقر الجراح

darkmatrix000@hotmail.com

دليل التليفون v1.0

دليل التليفون

الاسم:

رقم التليفون:

رقم الموبايل:

المدينه:

محل الاقامه:

التالى السابق بحث بالاسم بحث برقم التليفون

اضافه جديد حفظ الاضافه حذف خروج

اظن انه من السهل الان ان تقوم بعمل واجهه برنامج مثل تلك التى تراها امامك ملاحظه (لو واجهتك مشكله فى عمل هذه الواجهه يجب عليك ان ترجع للدروس السابقه)

Project1 - Form1 (Form)

دليل التليفون v1.0

دليل التليفون

الاسم:

رقم التليفون:

رقم الموبايل:

المدينة:

محل الإقامة:

الآن نقوم بعملية ربط قاعدة البيانات ب data control قم بالضغط مره واحده على data control ثم اذهب الى شاشة الخصائص

ومن خاصيه databasename نقوم بالضغط على الزر الصغير

Properties - Data1

Data1 Data

(Name)	Data1
Align	0 - None
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H80000005
BOFAction	0 - Move First
Caption	Data1
Connect	Access
DatabaseName	...
DefaultCursorTyp	0 - DefaultC/sc
EOFAction	0 - Move Last
Exclusive	False

DatabaseName
Returns/sets the name and location of the source of data for a Data control.

بحث برقم التليفون بحث بالاسم السابق التالي

DatabaseName

Look in: tele pro

telephone

telephone97

File name: telephone

Files of type: Databases (*.mdb)

قم بأختيار قاعدة البيانات التي قمت منذ قليل بتصميمها (ملاحظه: قم بأختيار قاعدة البيانات التي من نوع access97 وذلك لان الفجول لن يتعرف على قاعدة البيانات التي من نوع access2000 كما سبق وشرحنا في الدرس الثامن) بعد اختيار قاعدة البيانات اضغط open

Open

Cancel

Help

File Edit View Project Format Debug Run

New Project Ctrl+N

Open Project... Ctrl+O

Add Project...

Remove Project

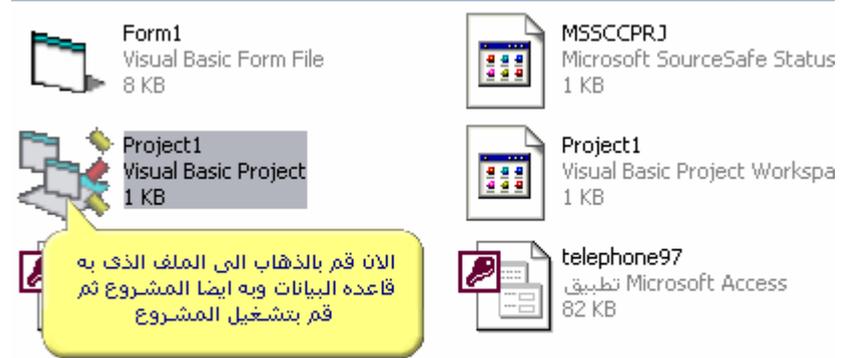
Save Project

Save Project As...

الآن نقوم بحفظ المشروع وذلك من خلال الضغط على file ثم save project



بعد حفظ المشروع فى نفس الملف الذى به قاعده البيانات قم بالخروج نهائيا من الفجوال وهذه الخطوه هامه جدا واذا لم تقم بها سيحدث خطأ فى الربط



نقوم باستكمال عملية الربط
قم بالضغط مره واحده على
data control
ثم اذهب الى شاشه
الخصائص

ومن الخاصيه
recordsource
اختر اسم الجدول وهو
في مثالنا
tele2000

مازلنا نقوم بعملية الربط
وهي مشروحه بالتفصيل في
الدرس السادس
نقوم بالضغط على
textbox1
ثم من شاشه الخصائص
data1>>>>data1
datafield>>>>name
وهكذا بالنسبه لباقي
textboxes

الاسم:
رقم التليفون:
رقم الموبايل:

Data1 Data

Index	
Left	1560
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
Negotiate	False
OLEDropMode	0 - None
Options	0
ReadOnly	False
RecordsetType	1 - Dynaset
RecordSource	tele2000
RightToLeft	tele2000
Tag	
ToolTipText	
Top	2520
Visible	False

Text1 TextBox

(Name)	Text1
Alignment	1 - Right Justify
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H8000000E
BorderStyle	1 - Fixed Single
CausesValidation	True
DataField	name
DataFormat	
DataMember	
DataSource	Data1
DragIcon	(None)

```

وسأذكر لكم باقي الربط
text1
datasource>>>>data1
datafield>>>>name
text2
datasource>>>>data1
datafield>>>>telephone
text3
datasource>>>>data1
datafield>>>>mobil numb
text4
datasource>>>>data1
datafield>>>>city
text5
datasource>>>>data1
datafield>>>>address
    
```

مرحلة كتابة الكود اضغط مرتين على زر ((التالي)) لتظهر لك شاشة الكود سنقوم بعمل شيء جديد قم بترك مكان كود زر ((التالي)) فارغ بمعنى اخر اترك المسافة الموجود بين private sub command6_click() حتى end sub ثم اكتب هذا الكود بعد ذلك مباشرة

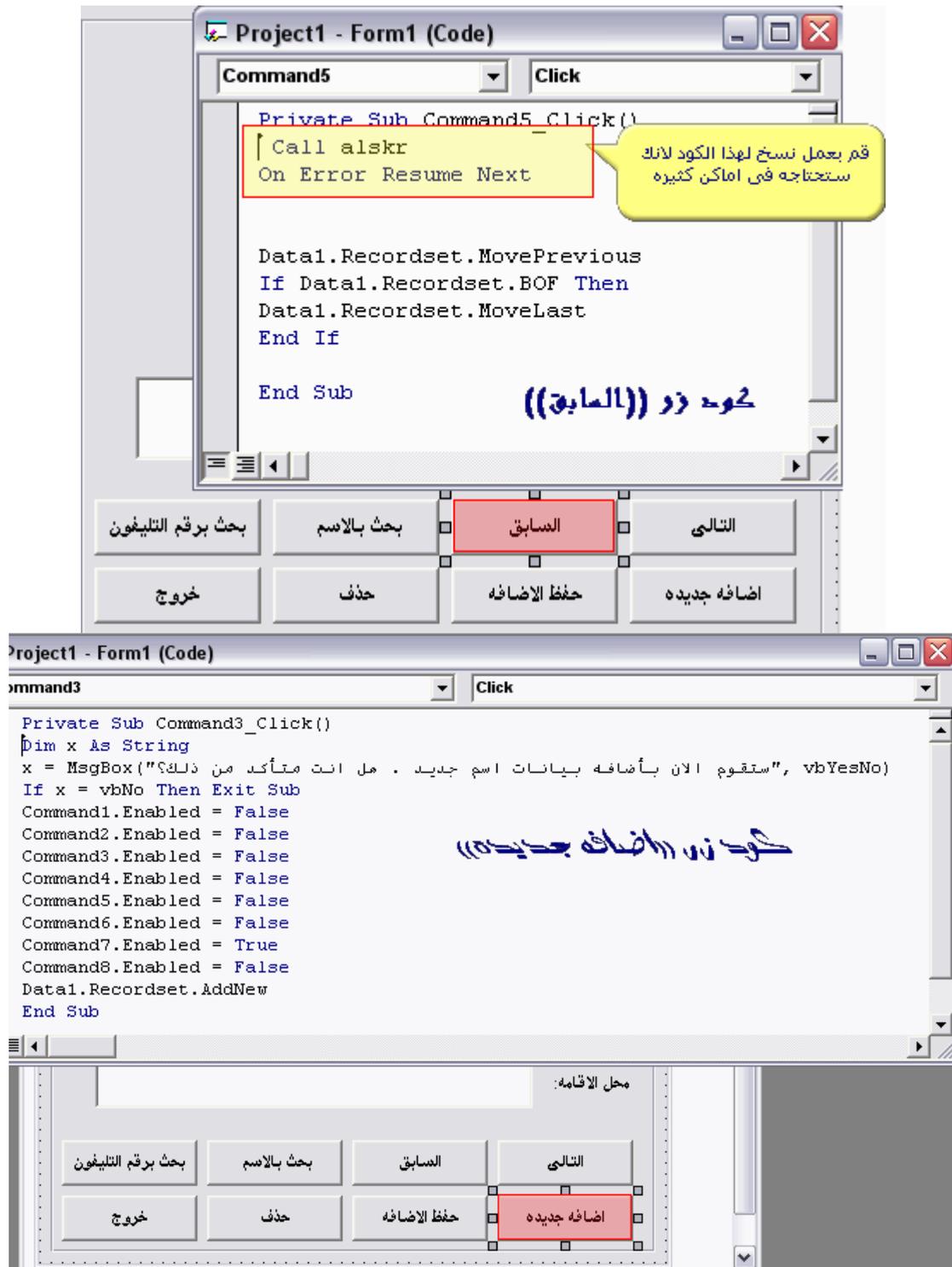
التالي

هذا الكود لتخطي مشكله لو انه ليس هناك اي بيانات في قاعدة البيانات

التيك زر ((التالي))

اما هذا الكود فقد سبق شرحه في الدرس السابق

التالي



The image displays two screenshots of a Visual Basic for Applications (VBA) code editor window titled "Project1 - Form1 (Code)".

The top screenshot shows the code for **Command7** (Click event):`Private Sub Command7_Click()
Data1.Recordset.Update
MsgBox "لقد تم حفظ البيانات بنجاح"
Command1.Enabled = True
Command2.Enabled = True
Command3.Enabled = True
Command4.Enabled = True
Command5.Enabled = True
Command6.Enabled = True
Command7.Enabled = False
Command8.Enabled = True

End Sub`

Handwritten Arabic text in blue ink reads: **كود زر ((حفظ الاضافة))** (Code for Save Add button).

The bottom screenshot shows the code for **Command8** (Click event):`Private Sub Command8_Click()
y = MsgBox("هل أنت متأكد أنك تريد حذف هذه البيانات؟", vbYesNo)
If y = vbNo Then
Exit Sub
End If

Data1.Recordset.Delete
Data1.Refresh

End Sub`

Handwritten Arabic text in blue ink reads: **كود زر ((حذف))** (Code for Delete button).

Below the code editor, a preview of the form is shown. It features a text box labeled "محل الإقامة:" (Residence address). Below the text box is a grid of buttons: "التالي" (Next), "السابق" (Previous), "بحث بالاسم" (Search by name), "بحث برقم التليفون" (Search by phone number), "اضافة جديد" (Add new), "حفظ الاضافة" (Save add), "حذف" (Delete), and "خروج" (Exit). The "حفظ الاضافة" button is highlighted in red in the top screenshot, and the "حذف" button is highlighted in red in the bottom screenshot.

The image displays two overlapping windows from a Visual Basic IDE. The top window, titled "Project1 - Form1 (Form)", shows a form titled "دليل التليفون v1.0". It contains three text boxes for "الاسم:" (Name), "رقم التليفون:" (Phone Number), and "رقم الموبايل:" (Mobile Number). Below these are several buttons: "التالى" (Next), "السابق" (Previous), "بحث برقم التليفون" (Search by phone number), "بحث بالاسم" (Search by name), "حذف" (Delete), "حفظ الاضافه" (Save addition), "اضافه جديد" (Add new), and "خروج" (Exit). The "خروج" button is highlighted in red.

The bottom window, titled "Project1 - Form1 (Code)", shows the code for the "Click" event of "Command2". The code is as follows:

```
Private Sub Command2_Click()
    Dim x As String
    x = InputBox("من فضلك ادخل الاسم")
    If x = Cancel Then Exit Sub

    Data1.RecordSource = "select * from tele2000 where name like '*" & x & "*'"

    Data1.Refresh

End Sub
```

A yellow tooltip is overlaid on the code, containing the following text:

كود للبحث بالاسم
 هذا كود بحث متطور نوع ما
 حيث انه يكفى ان تكتب مثلا حرف الالف ليأتى لك بالاسم الذى يحتوي على حرف
 الالف وليس شرط ان تكتب الاسم كاملا ليقوم بالبحث عنه

Project1 - Form1 (Code)

Command1 Click

```

Private Sub Command1_Click()
Dim x As String
x = InputBox("من فضلك ادخل رقم التليفون")
If x = Cancel Then Exit Sub
Data1.Recordset.FindFirst "telephone='" + x + "'"

كود زر (مبحث برقم التليفون)

If Data1.Recordset.NoMatch Then
MsgBox "عفوا الرقم غير مسجل"
End If
End Sub
    
```

التالي السابق بحث بالاسم بحث برقم التليفون

اضافه جديده حفظ الاضافه حذف خروج

دليل التليفون v1.0

دليل التليفون

الاسم: المخرق

رقم التليفون: 654564654

رقم الموبايل: 01255555444

المدينه: السعوديه

محل الاقامه: العاصفه

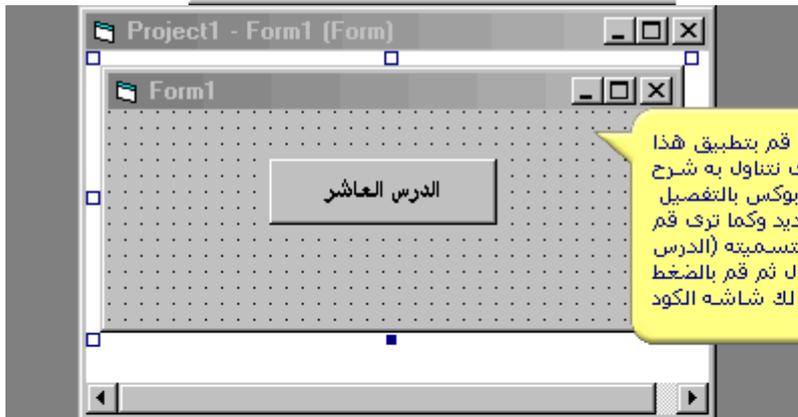
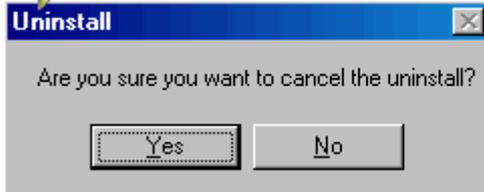
التالي السابق بحث بالاسم بحث برقم التليفون

اضافه جديده حفظ الاضافه حذف خروج



بسم الله الرحمن الرحيم
 سنبدأ اليوم ان شاء الله الدرس العاشر من سلسله
 (تعلم الفجوال بيسك مع الصقر الجارح) وسيكون
 هذا الدرس درس من نوع خاص حيث سيتم فيه حل
 بعض المشاكل والاسئله الشائعه عند مستخدمى
 برنامج فجوال بيسك

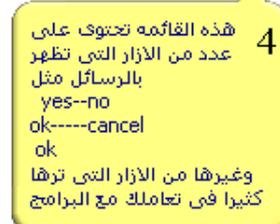
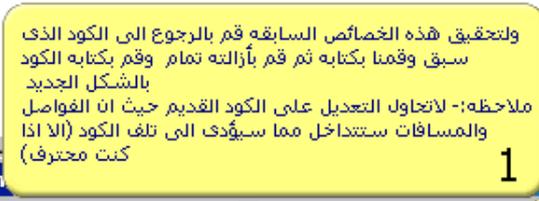
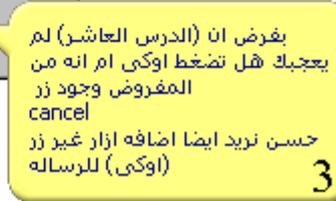
السؤال الاول:- كيف يمكنى اضافه اسم لعنوان الرساله او المسج بوكس
 حسب ما اريد بدلا من كلمه
 project 1
 كما فى هذه الصوره فجنون الرساله
 uninstall

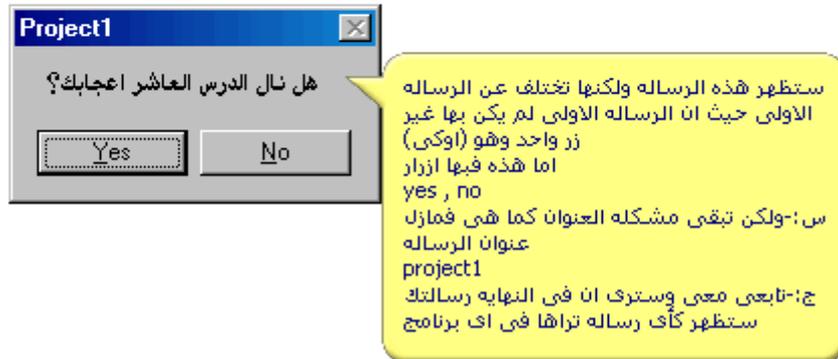


للإجابة على هذا السؤال قم بتطبيق هذا
 المثال الصغير معى وسوف نتناول به شرح
 المسج بوكس بالتفصيل
 اولاً قم بعمل مشروع جديد وكما ترى قم
 بوضع زر(كوماندا بوتن) وقم بتسميته (الدرس
 العاشر) على سبيل المثال ثم قم بالضغط
 على الزر مرتين لتفتح لك شاشة الكود

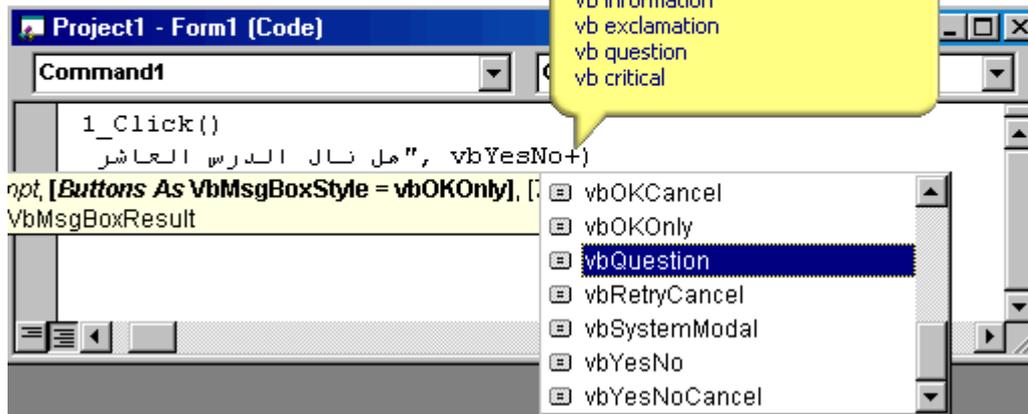
```
Project1 - Form1 (Code)
Command1 Click
Private Sub Command1_Click()
    MsgBox "هل نال الدرس العاشر اعجابك؟"
End Sub
```

غالبا ما تكتب الرساله(المسج بوكس) بهذا الشكل اولاً تكتب
 msgbox
 ثم تقوم بفتح علامتى تنصيص وتكتب نص الرساله ثم تقوم بأغلاق علامتى التنصيص





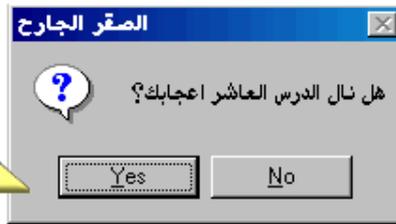
الصقر الجارح
darkmatrix000@hotmail.com



لتغيير عنوان الرسالة قم بعمل
الاتي
قم بأضافه علامه الفاصله (,) بعد
vb question
ثم قم بفتح علامتى تنصيص ثم
اكتب عنوان الرسالة
وهو فى هذا المثال الصقر الجارح



هذه هى الرسالة التى
قمنا بصنعها اليوم بها نص
الرسالة "هل نال الدرس
العاشر اعجابك" وبها ازرار
yes , no
وبها علامه توضيحيه (?)
وطبعا عنوان
الرسالة "الصقر الجارح"



اما هذه الرسالة فغالبا ما تظهر لنا عندما
نقوم بعمل حفظ لملف بأسم موجود مسبقا
ولا اظن ان هناك اى اختلاف بين هذه
الرسالة والرسالة التى قمنا بتصميمها
الا شئ واحد فقط
الرسالة التى قمنا بتصميمها لا ترجع لنا بأى
قيمه
اما هذه الرسالة فترجع بقيمه
س :- ماعنى ان الرسالة ترجع بقيمه؟
ج :- بمعنى انه فى مثالنا سواء ضغطنا
(يس) او (نو) لن يحدث شئ
اما فى هذه الرسالة فلو ضغطنا (يس)
سوف يقوم البرنامج بحفظ الملف وحذف
الملف الاخر الذى بنفس الاسم
ولو ضغطنا (نو) لن يحفظ البرنامج الملف
المعاد حفظه



السؤال الثانى :- لقد قمت بعمل مشروع (بروجكت) به اكثر من
فورمه ولا اريد ان تظهر الفورم الاولى للمستخدم . اريد مثلا ان
تظهر الفورم الثانيه اولاً؟

1 لحل هذه المشكله قم بفتح مشروع جديد ثم ضع ليبل label على الفورم الاولى ومن الخاصيه caption اكتب (الفورمه الاولى)

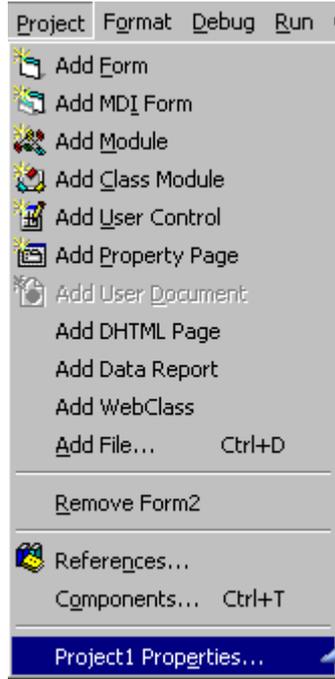
2 ثم قم بأضافه فورمه اخرى كما هو موضح

الفورمه الاولى

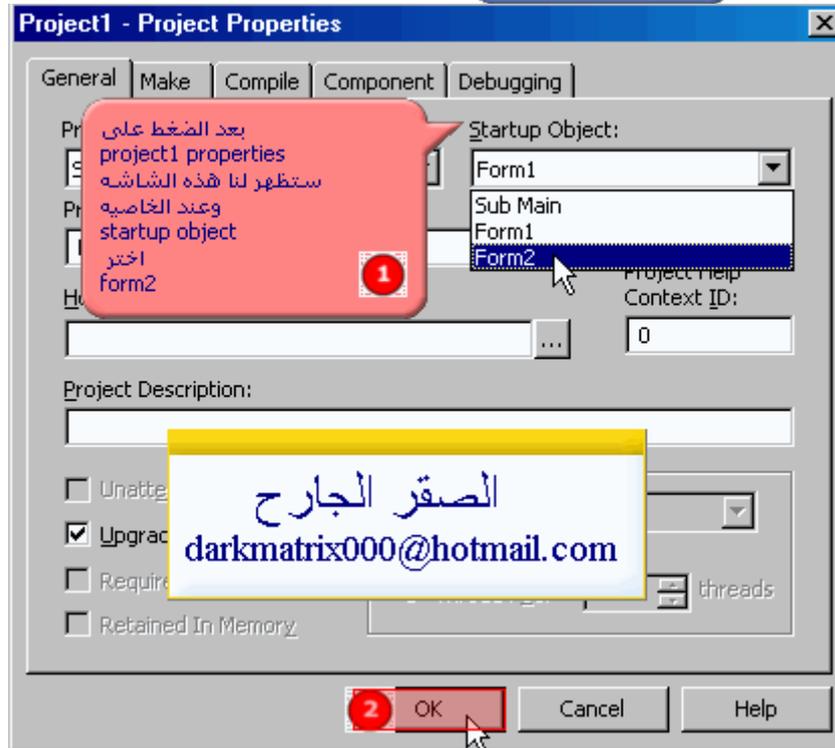
الفورمه الثانيه

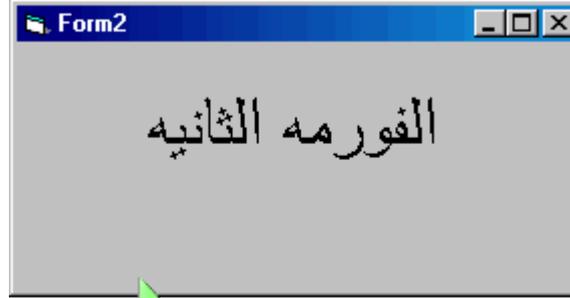
الفورمه الاولى

الآن قم بعمل عرض للبرنامج وستجد ان الفورمه الاولى هي التي تظهر كالعادة ولكي تصبح الفورمه الثانيه هي اول شاشة تظهر للمستخدم بدلا من الفورمه الاولى تتبع الاتى.....



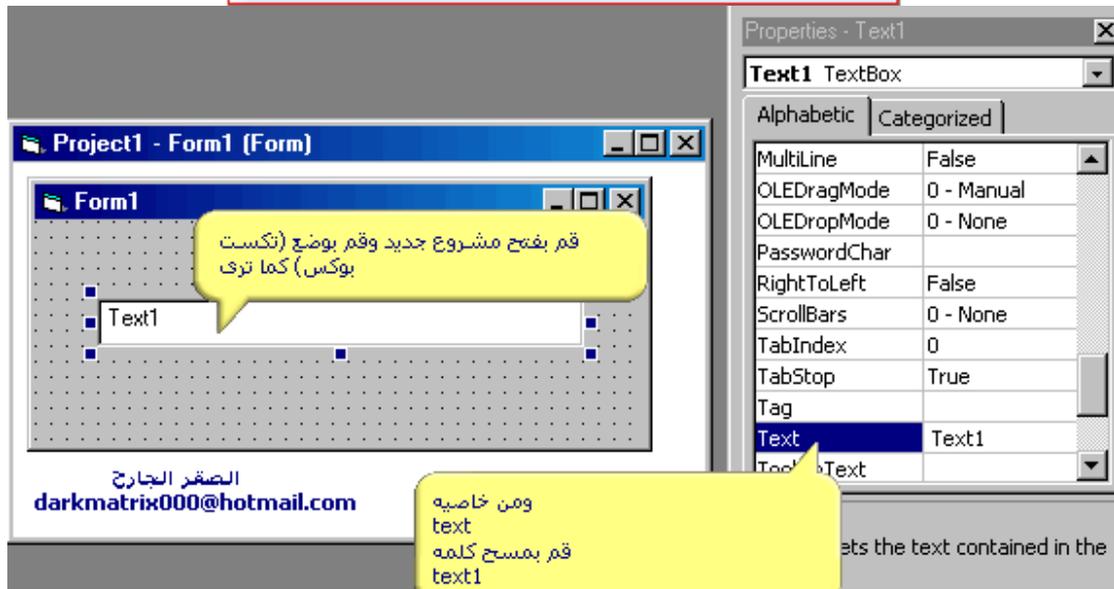
من قائمه
project
اختر
project1 properties





الآن قم بعمل عرض للبرنامج وستجد ان اول شاشة ستظهر هي الفورمه الثانيه وبهذا تكون مشكله فورمه البدء قد تم حلها

السؤال الثالث:- عندي مشروع به خانه او (تكست بوكس) لادخال رقم التلفون ولا اريد ان يكتب فيها المستخدم الا ارقام فقط . اي لا يستطيع كتابه حروف؟



قم بفتح مشروع جديد وقم بوضع (تكست بوكس) كما ترى

ومن خاصيه text قم بمسح كلمه text1

الصقر الجارح
darkmatrix000@hotmail.com

Properties - Text1	
Text1 TextBox	
Alphabetic Categorized	
MultiLine	False
OLEDragMode	0 - Manual
OLEDropMode	0 - None
PasswordChar	
RightToLeft	False
ScrollBars	0 - None
TabIndex	0
TabStop	True
Tag	
Text	Text1
ToolTipText	

Project1 - Form1 (Form)

Form1

اضغط مرتين لتظهر شاشة الكود

Project1 - Form1 (Code)

Text1 Change

```
Private Sub Text1_Change ()  
If IsNumeric(Text1.Text) = False Then  
SendKeys "{backspace}"  
End If
```

شرح الكود
if isnumeric (text1.text) = false then
اذا كانت البيانات المدخلة ليست ارقام اذن
sendkeys "{backspace}"
قم بأرسال الزر
backspace
من لوحة المفاتيح
الشرح بالتفصيل :- اذا ما ضغطت المستخدم على اى حرف من الحروف سوف يقوم البرنامج تلقائيا
بمسحها له ولن يجد امامه اى شئ مما كتبه . الا لو كتب ارقام سيرتك البرنامج الارقام كما هى

الصقر الجوارح
darkmatrix000@hotmail.com

Form1

22222334444555

حاول ان تكتب اى حرف وستجد ان البرنامج لا يستجيب . حاول مره اخرى ولكن هذه المره اكتب ارقام وكما ترى تظهر الارقام حسنا حاول ان تكتب ارقام وحروف ستجد ان البرنامج يقبل الارقام ولا يقبل الحروف

السؤال الرابع:- اريد عكس السؤال الثالث -اي- عندي مشروع به خانة او (تكست بوكس) لادخال اسم العميل ولا اريد ان يكتب فيها المستخدم الا حروف فقط. اي لا يستطيع كتابه ارقام؟

اجابه السؤال الرابع: لو كنت ركزت في اجابه السؤال الثالث لوجدت اجابه هذا السؤال انظر معي عندما اردنا ان تكون المدخلات عبارة عن ارقام فقط قلنا
if isnumeric (text1.text)=false then
اذا كانت البيانات المدخلة ليست ارقام اذن
sendkeys "{backspace}"
قم بأرسال الزر
backspace

حسنا نحن الان نريد العكس(اي تكون المدخلات عبارة عن حروف فقط) نقول
if isnumeric (text1.text)=true then
اذا كانت البيانات المدخلة ارقام
sendkeys "{backspace}"
قم بأرسال الزر
backspace

الصقر الجارح
darkmatrix000@hotmail.com

=====

.

+++++

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

.

.

.

@

www.3asfh.net

..الصفراء الجارية

Darkmatrix000@hotmail.com

..المنشوق

Al_mokhtreq@3asfh.com

Member of Microsoft Visual Studio 

